

	RAMA:	Informáti	са	CICLO:	DAM				
	MÓDULO	JLO Sistemas de gestión empresarial							2
į.	PROTOCOLO:	Ejercicios		AVAL:	1	DATA:			
j.	UNIDAD COMPETENCIA PHP								

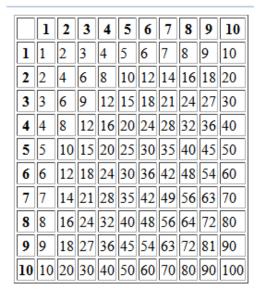
- 1. La función RAND nos retorna un valor aleatorio entre un rango de dos enteros:
 - n = rand(1,100);
 - En la variable \$num se almacena un valor entero que el ordenador genera en forma aleatoria entre 1 y 100. Hacer un programa que lo muestre por pantalla al valor generado.
- 2. Crear una función suma que devuelva la suma de dos números que se le pasen como parámetro.
- 3. Crea una función que dada la variable \$radio calcule el área de un círculo. Nota en PHP existe la función pi().
 - A partir de aquí se deben utilizar las Sentencias condicionales que vienen en los apuntes.
- 4. Generar un valor aleatorio entre 1 y 5. Luego imprimir en castellano el número (Ej. Si se genera el 3 mostrar en la página el string "tres").
- 5. Crea una función que compruebe si un número es múltiplo de otro o no, y lo indique por pantalla.
- 6. El precio de la entrada a un museo varía dependiendo de la edad del visitante. Crea una función que muestre el precio dependiendo de la edad del visitante:
 - Si es menor de 8 años la entrada es gratis
 - Entre 9 y 16 años cuesta 5€
 - Entre 17 y 25 cuesta 8€
 - Entre 26 y 55 cuesta 10€
 - Entre 56 y 65 cuesta 5€
 - Para mayores de 66 es gratis
- 7. En el transporte público de una ciudad se permiten 4 tipos diferentes de mascotas hurones, perros, gatos y loros. Dependiendo del tipo pagan distinto precio, los hurones y gatos pagan 1€, los perros 1,5€ y los loros 2€.
 - Utilizando la sentencia switch-case, crea una función que muestre lo que tiene que pagar la mascota por viajar.
 - Si la mascota no se encuentra entre ninguna de las anteriores se debe mostrar el mensaje mascota no permitida.
- 8. En un Bingo para la tercera edad pueden participar ancianos entre 75 y 80 años, en caso de cantar bingo el premio es de 0,05€ multiplicado por su edad. Crea una función que devuelva la cantidad ganada dependiendo de la edad del jugador.
- 9. Crea una función que dado un número entero determine si el número es par o impar.
- 10. La serie de Fibonacci se forma sumando los dos números anteriores. Ejemplo: 1,2,3,5,8 Utilizando un bucle while, haz que se cree una serie de Fibonacci. La condición de parada será que el nuevo elemento calculado sea mayor que una variable \$fin=10000.

Hoja de Ejercicios 1 PHP



RAMA:	Informáti	са	CICLO:	DAM				
MÓDULO	Lenguaje	uajes de marcas y sistemas de gestión empresarial					CURSO:	1
PROTOCOLO:	Ejercicios		AVAL:	3	DATA:			
UNIDAD COMPETENCIA PHP								

11. Utilizando bucles for crea una tabla de multiplicar con la siguiente apariencia:



12. Utilizando la sentencia do..while calcula el factorial de un número