Ejercicios de Programación en Java

# Ejercicio 1

Escriba un programa que permita ingresar un número e identificar si es par o impar.

Código en Java:

import java.util.Scanner;  
  
public class Ejercicio1 {  
 public static void main(String[] args) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.in);  
 System.out.print("Ingrese un número: ");  
 int numero = sc.nextInt();  
  
 if (numero % 2 == 0) {  
 System.out.println("El número " + numero + " es PAR");  
 } else {  
 System.out.println("El número " + numero + " es IMPAR");  
 }  
 }  
}

# Ejercicio 2

Escriba un programa que escriba en pantalla los números del 1 al 100 de 5 en 5.

Código en Java:

public class Ejercicio2 {  
 public static void main(String[] args) {  
 for (int i = 1; i <= 100; i += 5) {  
 System.out.println(i);  
 }  
 }  
}

# Ejercicio 3

Escriba un programa que permita ingresar un número (va a representar la cantidad de años) y de como respuesta la etapa en la que se encuentra la persona de acuerdo con la tabla.

|  |  |
| --- | --- |
| Edad (años) | Etapa de vida |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 0 – 5 | Primera infancia |
| 6 – 11 | Infancia |
| 12 – 18 | Adolescencia |
| 19 – 26 | Juventud |
| 27 – 59 | Adultez |
| 60 o más | Persona mayor |

Código en Java:

import java.util.Scanner;  
  
public class Ejercicio3 {  
 public static void main(String[] args) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.in);  
 System.out.print("Ingrese su edad en años: ");  
 int edad = sc.nextInt();  
  
 if (edad >= 0 && edad <= 5) {  
 System.out.println("Primera infancia");  
 } else if (edad >= 6 && edad <= 11) {  
 System.out.println("Infancia");  
 } else if (edad >= 12 && edad <= 18) {  
 System.out.println("Adolescencia");  
 } else if (edad >= 19 && edad <= 26) {  
 System.out.println("Juventud");  
 } else if (edad >= 27 && edad <= 59) {  
 System.out.println("Adultez");  
 } else if (edad >= 60) {  
 System.out.println("Persona mayor");  
 } else {  
 System.out.println("Edad no válida");  
 }  
 }  
}