

BUCLES

Los bucles nos permiten ejecutar una tarea de forma repetida. Los bucles más utilizados en programación son:

- Bucle **for** Bucle
- **while** Bucle
- **do...while**

Todos los bucles emplean los siguientes elementos:

- **Contador**
- **Incremento**
- **Condición**

BUCLES

BUCLE FOR

Estructura:

```
for(contador, condición, incremento){  
    //Acción a repetir  
}
```

IMPORTANTE: Siempre hay que asignar un valor inicial al contador

EJE:

```
for (let i=0; i<10 ; i++) {  
    console.log("Este mensaje se imprime 10 veces");  
}
```

BUCLÉS

BUCLE FOR

Los bucles son muy útiles cuando manejamos un Array ya que nos permiten recorrer el array y manipular sus elementos.

Supongamos que dado un array, queremos imprimir en pantalla todos sus elementos.

EJE:

```
let edad = [30, 20, 18, 20] ;  
for(let i=0; i < edad.length; i++) {  
  console.log(edad[i])  
}
```

BUCLÉS

BUCLE WHILE

Crea un bucle que ejecuta una sentencia especificada mientras cierta condición se evalúe como verdadera. Dicha condición es evaluada antes de ejecutar la sentencia.

```
while (condicion) {  
  sentencia  
}
```

EJE:

```
let i = 0;  
while( i < 10) {  
  console.log("Se repite 10 veces");  
  i++;  
}
```

BUCLÉS

BUCLE DO...WHILE

La sentencia (hacer mientras) crea un bucle que ejecuta una sentencia especificada, hasta que la condición de comprobación se evalúa como falsa. La condición se evalúa después de ejecutar la sentencia, dando como resultado que la sentencia especificada se ejecute al menos una vez.

EJE:

```
let i = 0;  
do {  
  i++;  
  console.log("Se repite 10 veces");  
} while (i < 10);
```