



### Objetivo del proyecto

Ha contactado con nosotros un cliente que solicita una Web que le permita gestionar su trabajo. El cliente se dedica a vender y comprar casas y otros inmuebles.

Así que el objetivo de este proyecto es crear una aplicación Web, programada en PHP y MySQL para dar al cliente una herramienta donde promocionar el trabajo personal y gestionar los datos de sus clientes.

El cliente quiere una Web que sea sencilla y fácil de utilizar pero a la vez dinámica. En ella quiere gestionar cuatro grandes áreas:

- Los datos de sus clientes
- Los inmuebles que vende
- Las fechas de las reuniones con los clientes
- Noticias que le parecen interesantes tanto para él como para sus clientes.

Todo esto se hará a través de una aplicación Web que contendrá los documentos necesarios. La aplicación deberá dar al usuario las funcionalidades necesarias, así como ser claramente entendible y fácilmente navegable.

Cuando un cliente viene a verle por primera vez, el vendedor realiza una ficha con sus datos personales para después poder contactar con él. Y esos datos será necesario almacenarlos para posteriores ocasiones.

El vendedor debe llevar una agenda con las citas que tiene con sus clientes ya sea para enseñarle algún inmueble o para hacer algún tipo de papeleo. De esta forma, el vendedor necesita tener disponible un calendario en el que vea las fechas de dichas citas. Para cada cita, el vendedor quiere almacenar: el lugar, el día y la hora de la cita, el cliente con el que se cita y el motivo de la cita.

Cada vez que el vendedor adquiere un nuevo inmueble, necesita subirlo a la aplicación para que sus clientes puedan verlo. Para esto le hace una foto y almacena del inmueble: dicha foto, la dirección del inmueble, el precio del inmueble, una pequeña descripción y el cliente al que se le ha vendido (que en principio estará vacío).

Además, con objeto de promocionarse, el cliente va a publicar de forma periódica noticias que le parezcan de interés propio y de sus clientes. Así que la aplicación debe permitirle administrar de forma correcta esas noticias. Para cada noticia, el vendedor quiere almacenar una imagen, un titular y el contenido así como la fecha a partir de la cual quiere que la noticia sea publicada.



## Descripción del proyecto

El diseño del sitio Web debe ser el que se muestra a continuación, siendo todo aquello que no se detalla aquí decisión del alumno:

- En la página principal, el usuario deberá ver:
  - ✓ Un menú que le permita moverse por las distintas funcionalidades de la aplicación. Este menú deberá verse en todas las páginas de la aplicación y deberá contener las siguientes secciones: inicio, noticias, clientes, inmuebles, citas, contacto y acceder (esta última, por ahora no hará nada)
  - ✓ La imagen de uno de los inmuebles que vende. Esta imagen será aleatoria y por tanto cada vez que entre a la pantalla principal la imagen será diferente.
  - ✓ Una sección con las tres últimas noticias publicadas. De cada noticia se verá la imagen asociada a la noticia, el titular y un botón “ver más” desde el cual se irá a consultar la noticia completa.
  - ✓ Por último, deberá haber un pie de página con el contenido que el alumno desee.
- Si el usuario decide entrar en la sección de noticias podrá hacer lo siguiente:
  - ✓ Introducir noticia: El usuario podrá elegir la fecha a partir de la que la noticia estará activa. Si la fecha asignada es futura, la noticia no se verá en el inicio, pero sí aquí.
  - ✓ Buscar: que permitirá al usuario buscar una noticia, sólo por el titular
  - ✓ Borrar: que permitirá al usuario borrar una noticia que ya no desea tener en su web.

Además, se verá un listado de todas las noticias que tiene. El listado igual que el que se ve en la página principal mostrará: imagen, titular y botón, pero en este caso se verán todas las noticias ordenadas de más nueva a más antigua. Es importante que el usuario no vea todas las noticias de una vez si no que se irán paginando de 4 en 4.

- En la sección de clientes, de nuevo el usuario tendrá las siguientes opciones:
  - ✓ Nuevo cliente: que permitirá al usuario introducir un nuevo cliente.
  - ✓ Buscar: que permitirá al usuario buscar un cliente por nombre, apellidos o teléfono.

En la parte central podrá ver una tabla con los datos de todos los clientes que tiene ahora mismo. Además, para cada cliente aparecerá un botón desde donde el usuario podrá modificar los datos de dicho cliente. No se podrán borrar clientes.



- El apartado de inmuebles el usuario tendrá las opciones:
  - ✓ Nuevo inmueble: que permitirá al usuario introducir un nuevo inmueble.
  - ✓ Buscar: que permitirá al usuario buscar un inmueble por dirección o precio.
  - ✓ Borrar: que permitirá al usuario borrar inmueble. Solo se podrán borrar inmuebles que no estén ya comprados por alguien.

Además, se verá un listado de todos los inmuebles que gestiona. En este caso el listado incluirá para cada inmueble: una miniatura de la foto del inmueble, la dirección y el nombre del cliente que lo ha comprado. Si aún no se ha comprado aparecerá un cartel de “disponible”. Además, pinchando sobre la foto del inmueble la aplicación mostrará la información completa del inmueble. Por último, incluirá dos botones: uno “borrar inmueble” con el que el usuario podrá borrar inmuebles que no estén vendidos y otro “modificar inmueble” con el que podrá indicar que un inmueble se ha vendido.

Esto será lo único que se podrá modificar de un inmueble: de “disponible” a “vendido”. Para ello deberá indicar a qué cliente se le ha vendido el inmueble.

- El apartado dedicado a las citas mostrará al usuario un cuadrante con el mes actual y de alguna forma marcadas las citas que tiene en ese mes. Además le debe permitir al usuario:
  - ✓ Elegir el mes que quiere consultar, ya sea pasado o futuro, y le mostrará también las citas que tuvo o tendrá en dicho mes.
  - ✓ El usuario debe poder saber de alguna forma, de cada cita que tiene todos los datos. Es decir, debe saber el día, la hora exacta, el lugar, el motivo y el cliente con el que ha quedado. Del cliente debe poder ver tanto el nombre como el teléfono, por si lo quiere llamar
  - ✓ Por supuesto, desde este apartado, el usuario debe poder crear una cita nueva, actualizar o borrar una cita y buscar una cita.
  - ✓ Sólo se podrá borrar o actualizar una cita que todavía no se haya producido. Se permitirá la cancelación o modificación de una cita hasta 24 horas antes de que tenga lugar.
  - ✓ Las búsquedas se harán tanto por fecha como por nombre del cliente.



## **Requisitos de datos del proyecto**

### **Cientes:**

- Id (autonumérico)
- Nombre
- Apellidos
- Dirección
- Teléfono 1
- Teléfono 2 (opcional)

### **Inmuebles:**

- Id (autonumérico)
- Imagen asociada (ruta)
- Dirección
- Descripción
- Precio
- ID cliente (podrá estar vacío)

### **Noticias:**

- Id (autonumerico)
- Titular
- Contenido
- Imagen identificativa (ruta)
- Fecha de publicación

### **Citas:**

- Id (autonumérico)
- fecha de la cita
- hora de la cita
- Lugar de la cita
- Motivo
- ID cliente con el que tiene la cita



## **Requisitos funcionales del proyecto**

### **Clientes:**

- Insertar nuevos clientes
- Buscar clientes. La consulta se debe poder hacer filtrado por nombre, apellidos o teléfono
- Modificar datos de un cliente

### **Inmuebles:**

- Insertar nuevos inmuebles
- Borrar inmuebles no vendidos
- Buscar inmuebles. La consulta se debe poder hacer filtrado por dirección y por precio
- Modificar los datos de un inmueble: solo para cambiarlo de disponible a vendido, asignándole un cliente

### **Noticias:**

- Insertar nuevas noticias
- Borrar noticias
- Buscar noticias. La consulta se debe poder hacer filtrado por titular
- El listado de noticias debe estar paginado

### **Citas:**

- Insertar nuevas citas
- Borrar citas futuras
- Actualizar citas futuras
- Buscar citas. La consulta se debe poder hacer filtrado por fecha de la cita o por nombre del cliente

**NOTA IMPORTANTE:** Cuando el usuario vaya a insertar un nuevo cliente, una nueva noticia o un nuevo inmueble, no podrá rellenar el campo ID, aunque sí verlo. El campo estará ya relleno con el valor que le será asignado al nuevo registro.



## Requisitos de la base de datos

Con objeto de hacer más rápida y correcta la corrección de los proyectos, la base de datos deberá tener la siguiente estructura:

Nombre de la base de datos: *'inmobiliaria'*

Tabla *clientes*:

- id
- nombre
- apellidos
- direccion
- telefono1
- telefono2

Tabla *inmuebles*:

- id
- direccion
- descripcion
- precio
- imagen
- id\_cliente (hará referencia al id del cliente que compra el inmueble)

Tabla *noticias*:

- id
- titular
- contenido
- imagen
- fecha

Tabla *citas*:

- id
- fecha
- hora
- motivo
- lugar
- id\_cliente (hará referencia al id del cliente con el que tiene la cita)

**NOTA:** téngase en cuenta que esta base de datos está incompleta ya que se agregará posteriormente el control de usuarios y sesiones.



### **Cálculo de la nota del proyecto**

1. Para obtener un 7 en la nota final del proyecto:
  - a. El proyecto debe permitir al usuario realizar todas las tareas especificadas en el apartado "Requisitos funcionales"
  - b. La base de datos utilizada no podrá contener más tablas que las especificadas en el apartado "Requisitos de datos" y estas deben tener la estructura indicada en "Requisitos de la base de datos"
  - c. Los documentos que incluya el proyecto deberán estar correctamente organizados en carpetas y subcarpetas (php, html, imágenes, estilos...)
  - d. La aplicación Web contendrá un documento "index" desde el que se lanzará la aplicación y se podrá ver todo el proyecto. Este documento debe localizarse fuera de cualquier carpeta creada.
  - e. La aplicación deberá ir documentada, incluyendo comentarios en cualquier punto que se considere necesario.
2. Para subir 1 punto más:
  - a. El proyecto debe ser lo más funcional posible, es decir: deberá utilizar en cada momento los datos justos, haciendo consultas precisas y rápidas.
  - b. La aplicación deberá ser eficiente, mostrando en cada momento lo que el usuario pidió y permitiendo que sea "dueño" de sus decisiones.
3. Los 2 puntos restantes serán para el control de errores. Será el alumno el que deberá prever los errores que pueden suceder y controlarlos de la mejor manera posible.

### **Entrega del proyecto**

1. El proyecto de PHP y MySQL se entregará el día 11 de diciembre antes de la hora de clase, pudiendo entregarse antes si se desea.
2. La entrega se hará a través de la aplicación de la escuela.
3. Se entregará un archivo comprimido con el nombre del alumno, la cual incluirá todos los archivos y documentos del proyecto, así como un archivo para poder importar la base de datos con la que se trabaja.
4. No se admitirá ningún proyecto fuera de plazo.