# MANEJO DE FORMULARIOS

Programando con PHP

# Manejo de formularios

- Un formulario es un conjunto de elementos que permiten obtener información del usuario.
- Tipos de elementos de un formulario:
  - Campos de texto: text
  - Conjunto selección circular: radio
  - Casillas de verificación: checkbox
  - Botones: submit reset
  - Campos de contraseña: password

- Es muy importante recordar en este punto que cada elemento de un formulario tenía como mínimo un atributo:
  - NAME: indicaba el nombre del elemento.
- Además, podía tener más atributos:
  - ■VALUE: valor que contiene el elemento

- En la propia etiqueta de <form> era necesario indicar:
  - Action: programa que manejará el formulario.
  - Method: forma en que se enviarán los datos indicados por el usuario al servidor.
  - Enctype: método de encriptación utilizado.
  - Accept-charset: juego de caracteres que acepta el servidor.

## Elementos de un formulario

- Entre las etiquetas <form> y </form>...
- Podemos introducir un área de texto con las etiquetas <textarea> y </textarea>.
- Textarea acepta los siguientes atributos:
  - Name: nombre del área de texto
  - Rows: número de líneas que se podrán visualizar
  - Cols: número de caracteres por línea.

- El elemento más utilizado es <input> </input> que engloba a la mayoría de los elementos de entrada de datos.
- Atributos de <input>
  - Name: nombre del elemento dentro del formulario
  - Value: valor inicial del elemento
  - Checked: opción preseleccionada
  - □ Type: tipo de elemento:

Text	Password	Checkbox	Radio	Submit
Reset	File	Hidden	Image	Button

## Posibles tipos para INPUT

- Si elegimos poner en un formulario un elemento input, tenemos varios tipos para elegir:
- Tipos básicos:

Text	Password	Checkbox	Radio	Submit
Reset	File	Hidden	Image	Button

#### Tipos extra

Number	Range	Date	Time	Search
Datalist	Tel	Email	url	Color

- El elemento text permite introducir en el formulario un campo de texto.
- Tiene los siguiente parámetros:
  - name='nombre' Asigna un nombre único del elemento
  - size='n' Tamaño de la caja de texto que aparece en pantalla.
  - maxlenght='n' Número máximo de caracteres.
  - value=' texto ' Texto que aparecerá inicialmente.
  - disabled Desactiva la caja de texto, por tanto el usuario no podrá insertar ningún texto en dicho campo.
  - readonly El texto no puede ser modificado por el usuario.
  - tabindex='n' Asigna el orden de tabulador que tiene el campo respecto a los demás elementos que componen el formulario..

- El elemento password permite introducir en el formulario un campo de texto pero el texto será sustituido por caracteres especiales.
- Tiene los mismos parámetros que text.
- El elemento hidden inserta en el formulario un campo escondido, por lo que no se ve en pantalla.
- Sus atributos son:
  - name= 'nombre' Asigna un nombre al campo oculto.
  - value= 'valor'. Asigna un valor campo.

- El elemento Radio es un campo multivalor excluyente, permite escoger una y sólo una opción de un conjunto de valores.
- Posee lo siguientes parámetros:
  - name='nombre'. Asigna un nombre al conjunto. Este identificador debe ser el mismo para todos los elementos radio de un grupo.
  - value='valor'. Asigna un valor a la variable de cada casilla que componen el elemento radio.
  - checked. Selecciona por defecto uno de las opciones del grupo
  - disabled. Desactiva el radio botón, por lo que el usuario no podra marcarlo.
  - tabindex='n'. Especifica el orden de tabulador que tendrá el campo respecto todos los elementos que componen el formulario.

- El elemento Checkbox define las casillas de verificación que tendrá nuestro formulario.
- Este tipo de elementos pueden ser activados o desactivados por el usuario al pulsar sobre la caja.
- Este elemento no es auto excluyente.
- Tiene como parámetros:
  - name='nombre'. Asigna un nombre a cada elemento del grupo.
  - value='valor'. Asigna un valor a cada casilla de verificación que componen el checkbox.
  - checked. Selecciona por defecto una o más de las casillas del grupo.
  - disabled. Desactiva la casilla de verificación, por lo que el usuario no podra selecionarla.
  - tabindex='n'. Especifica el orden de tabulador que tendrá el campo respecto todos los elementos que componen el formulario.

- El elemento file permite enviar un archivo adjunto al formulario.
- Añade una caja de texto y un botón con el que se abre un explorador para adjuntar el archivo
- Algunos de sus atributos son:
  - □ Name='nombre': Asigna un nombre al elemento.
  - □ Size='n': anchura de la caja de texto

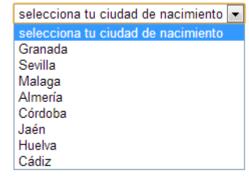
- Los elementos submit, button y reset insertan en el formulario botones.
  - Submit: envía el formulario para que sea manejado por el programa indicado en 'action'
  - Reset: resetea el formulario dejandolo con los valores por defecto
  - Button: No hace nada. Su uso más frecuente es para la programación de eventos desde el lado del cliente.
- Sus parametros son:
  - name='nombre'. Asigna un nombre al botón,
  - value='valor'. Define el texto que veremos en el botón
  - disabled. Desactiva el botón, cuando se pulsa no se produce ninguna acción..
  - □ tabindex ='n'. Especifica el orden de tabulador que tendrá el campo respecto todos los elementos que incluye el formulario.

## Listas desplegables

- La etiqueta <select> crea una lista desplegable con varias opciones.
- Atributos de select:
  - Name='nombre': nombre de la lista desplegable
  - Size='n': Número de filas visibles en la lista
  - Disable: Desactiva la lista y no se podrá elegir ninguna opción
- Entre <select> y </select> aparecerán las etiquetas <option> y </option> que marcan cada opción de la lista.
  - Selected: Especifica la opción predeterminada
  - □ Value='valor': Especifica el valor del elemento elegido

## Listas desplegables

selecciona tu ciudad de nacimiento 🔻



## Listas desplegables

Utilizando el atributo "size" podemos indicar el número de líneas que queremos visualizar desde el principio:

Sevilla Malaga

## Manejo de formularios

Envío de formularios al servidor

- El atributo 'method' especifica la forma en que el protocolo HTTP enviará los datos del formulario al servidor.
- Puede tener dos valores:
  - Get
    - El conjunto de datos se agrega a la URL especificada en 'action'
    - Se utiliza el carácter '?' como separador.
  - Post
    - Los datos se incluyen en el cuerpo del mensaje enviado.

- El atributo 'action' indica quién se va a hacer cargo de los datos que se recogen en el formulario
- Una vez enviado el formulario, se activa el programa que gestiona dicho formulario:
  - Se envía un e-mail si action = 'mailto:jjj@llkjo.com'
  - Se ejecuta PHP si action = 'documento.php'

- El conjunto de datos que envía un formulario (al pulsar el botón 'submit') es un array asociativo:
  - Posición: Nombre del elemento del formulario
  - Contenido: Valor de dicho elemento.

## Ejemplo

#### **Formulario**

#### Array enviado

Nombre	Edad	Enviar
'Juan'	35	'Enviar'

- ¿Cómo se accede al array generado por un formulario?
- Dependiendo del método de envío que hayamos utilizado se generan dos arrays distintos:

ARRAY	CONTENIDO
_POST	Array con las variables pasadas a través del método POST
_GET	Array con las variables pasadas a través del método GET

Puntualmente también se podría usar un array genérico:

ARRAY	CONTENIDO
_REQUEST	Array con las variables pasadas a través del método POST y GET

## Manejo de formularios

Ejemplo de procesamiento con GET

```
<form name = 'contacto' method = 'get' action = 'formulario1.php'>
   Nombre
   <input name = 'nombre' type='text'>
   Apellidos
   <input name = 'apellidos' type='text'>
   Correo electrónico
   <input name = 'email' type='text'>
   ¿Qué apartado te ha gustado más?
   <select name="seccion">
     <option value = '0' selected>--- Elige seccion ---
     <option value='presentacion'>Presentación
     <option value='intro'>Introducción</option>
     <option value='texto'>Formato de texto
     <option value='enlaces'>Hiperenlaces
     <option value='imagenes'>Imagenes
   </select>
   ¿Desea suscribirse a nuestro servicio de noticias?
   Si <input name='suscripcion' type = 'radio' value ='si' checked>
   No <input name='suscripcion' type = 'radio' value ='no'>
   Escriba aquí su consulta
   <textarea name = 'consulta' rows='10' cols='30'>Consulta.../textarea
   <input name='enviar' type = 'submit'>
   <input name='cancelar' type = 'reset'>
</form>
```

```
<?php
    $nombre = $_GET["nombre"];
    $apellidos = $_GET["apellidos"];
    $mail = $_GET["email"];
    $apartado = $_GET["seccion"];
    $suscribirse = $_GET["suscripcion"];
    $consul = $_GET["consulta"];</pre>
```

```
if ($nombre)
    echo "Hola $nombre";
if ($apellidos)
    echo " $apellidos. <br>";
```

```
switch ($apartado)
    case "intro":
                        echo "Sección preferida: Introducción.";
                        break:
    case "presentacion":
                        echo "Sección preferida: Presentación.";
                        break:
    case "texto":
                        echo "Sección preferida: Formato de texto.";
                        break:
    case "enlaces":
                        echo "Sección preferida: Enlaces.";
                        break;
    case "imagenes":
                        echo "Sección preferida: Imágenes.";
                        break:
    default:
            echo "No tienes sección preferida.";
```

```
if ($mail and $suscribirse=='si')
    echo "<br>Has sido suscrito a nuestro canal de noticias";
    echo "<br > Dirección de suscripción: $mail <br > <br > ";
if ($consul != "Consulta...")
    echo "<br/>br>Tu consulta: $consul <br/>br>será pasada a nuestros expertos";
    echo "y esperamos responderte a la mayor brevedad posible";
    if ($mail)
        echo "<br/>br> La respuesta la enviaremos a la dirección de correo: $mail";
    else
        echo "<br/>br> Sería necesario una forma de ponernos en contacto con";
        echo " usted para poder enviarle la respuesta";
```

Nombre		
Apellidos		
Correo electrónico		
¿Qué apartado te ha gustado más?	Elige seccion •	
¿Desea suscribirse a nuestro servicio de noticias?	Si • No •	
Escriba aquí su consulta	Consulta	

Enviar

Restablecer

Nombre chari Apellidos vargas Correo electrónico eag.chari@gmail.com Introducción ¿Qué apartado te ha gustado más? Si • No • ¿Desea suscribirse a nuestro servicio de noticias? Escriba aquí su consulta ¿Cómo se usan los enlaces? Restablecer Enviar

## Ejemplo de manejo (Ejecución)

Hola chari vargas.

Sección preferida: Introducción.

Has sido suscrito a nuestro canal de noticias Dirección de suscripción: eag.chari@gmail.com

Tu consulta: ¿Cómo se usan los enlaces? será pasada a nuestros expertosy esperamos responderte a la mayor brevedad posible La respuesta la enviaremos a la dirección de correo: eag.chari@gmail.com

#### Muchas gracias por visitar mi página

# Ejercicios

## Ejercicios

- Programar una página en HTML PHP que a través de formularios pida al usuario su nombre y le muestre un saludo personalizado.
- Programar una página en HTML PHP que a través de formularios pida al usuario dos números y muestre en una tabla el resultado de:
  - Sumarlos
  - Restarlos
  - Multiplicarlos
  - Dividirlos

## ENVÍO DE ARCHIVOS

Manejo de Formularios

## Envío de archivos

Utilización de <input file>

- Si queremos que se pueda subir un archivo al servidor, debemos añadir obligatoriamente al formulario el tipo de encritación:
  - enctype="multipart/form-data"
- Además, el método de envío no podrá ser GET, deberá ser POST
- Dentro del formulario utilizaremos el tipo file.
  - Añade un botón con el que se abre un explorador para añadir el archivo.

- En el documento .php se genera un nuevo array (tipo matriz) llamado \_FILES que contiene una línea por cada elemento tipo file del formulario
- Cada fila de la matriz tiene como nombre el name del elemento y las siguientes posiciones:
  - Name: nombre del archivo en el ordenador cliente
  - Type: tipo de archivo
  - Tmp\_name: nombre temporal del archivo en el servidor
  - Error: true o false (1 o 0)
  - Size: tamaño en bytes del archivo subido

- El campo type, contendrá los tipo MIME, no las extensiones:
  - Imagen en jpg: image/jpeg
  - Imagen en png: image/png
  - Imagen en gif: image/gif
  - Documentos pdf: application/pdf
  - Documentos Word 97 2003: application/msword
  - Documentos contexto plano (.txt): text/plain

Más información sobre los tipo MIME en:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Basics\_of\_HTTP/MI ME\_types/Common\_types

- move\_uploaded\_file(\$origen, \$destino);
  - Esta función mueve un archivo subido a una nueva ubicación.
  - \$origen: nombre temporal del archivo subido
  - \$\square\$ \$\square\$ destino: ruta completa, o relativa, de la nueva ubicación del archivo.

Importante: el directorio donde se vaya a colocar el archivo debe existir

- file\_exists(\$path);
  - Comprueba si un directorio existe o no.
  - Devuelve true o false
- mkdir(\$path);
  - Crea una carpeta en la ruta especificada.
- scandir (\$path)
  - Permite escanear un directorio.
  - Devuelve una array posicional con todos los archivos y carpetas dentro del directorio indicado ordenados por orden alfabético

0	1	2	3	5
·		Foto1.jpg	Foto2.jpg	Fotos viejas

# Ejemplo "Envío de archivos"

#### Formulario de envío

#### \$\_FILES['foto']

name	type	tmp_name	error	size
perro.jpg	image/jpeg	c:\wamp\tmp\php3514.tmp	0	55370

#### Formulario de envío

#### \$\_FILES

fila	name	type	tmp_name	error	size
archivo1	perro.jpg	image/jpeg	c:\xampp\tmp\php3514.tmp	0	5537 0
archivo2	Curriculum.pdf	application/pdf	c:\xampp\tmp\php3243.tmp	0	2048

#### Procesamiento del documento

```
<html>
<body>
<?php
    $name = $ FILES['foto']['name']; // nombre original del archivo
    $temp = $ FILES['foto']['tmp name']; //nombre temporal del archivo en el servidor
    // Comprobamos si existe la carpeta donde queremos quardar la foto
    if(!file exists("./img"))
       mkdir("./img");
    // Guardamos el archivo en el directorio del servidor
    $ruta = "imq/$name";
   move uploaded file ($temp, "$ruta");
<img src="<?php echo "$ruta"?>" />
</body>
```

</html>

## Ejercicios propuestos

Realizar un documento en HTML – PHP que solicite al usuario una imagen y un nombre para la imagen (no tiene por qué coincidir con el nombre original). El documento deberá guardar la imagen con el nuevo nombre y mostrar por pantalla la información de la imagen subida por el usuario en una tabla como la siguiente:

Nombre original	Nuevo nombre	Tipo de imagen

## Varios formularios juntos

Procesamiento de html con varios formularios

#### Varios formularios

- En ocasiones nos va a interesar tener varios formularios en el mismo documento HTML
- Será necesario saber a ciencia cierta qué formulario ha rellenado el usuario
- Utilizaremos el nombre del botón "enviar" para saber qué formulario se ha enviado
- isset(variable)
  - Comprueba si la variable existe
  - Devuelve true o false

## Manejo de varios formularios

```
<body>
FORMULARIO PARA HOMBRES
     <form action='ej dos.php' method='post' enctype='multipart/form-data'>
          <body><br/><br/>Nombre: </b></br/></br/></br/></br/>
          <br>>
          <input type='text' name='nombre hombre'>
          <br>>
          \langle b \rangle Edad: \langle b \rangle
          <br>
          <input type='text' name='edad hombre'>
          <br>
          <input type='submit' name='enviar hombre'>
     </form>
<hr>>
FORMULARIO PARA MUJERES
     <form action='ej dos.php' method='post' enctype='multipart/form-data'>
          \langle b \rangle Nombre: \langle b \rangle
          <br>
          <input type='text' name='nombre mujer'>
          <br>
          \langle b \rangle Edad: \langle b \rangle
          <br>>
          <input type='text' name='edad mujer'>
          <br>>
          <input type='submit' name='enviar mujer'>
     </form>
```

## Manejo de varios formularios

```
<?php
   if(isset($ POST['enviar hombre']))
        $nombre = $ POST['nombre hombre'];
        $edad = $ POST['edad hombre'];
       echo "Hola $nombre, eres hombre y tienes $edad anios";
   elseif (isset($_POST['enviar mujer']))
        $nombre = $ POST['nombre mujer'];
        $edad = $ POST['edad mujer'];
        echo "Hola $nombre, eres mujer y tienes $edad anios";
```

## Formularios internos

Procesar un formulario en el mismo documento

#### Formularios internos

- En ocasiones necesitaremos procesar un formulario en la misma página en la que lo hemos escrito.
- Si en el atributo action de un formulario ponemos #, el formulario será tratado en el mismo documento.
- Habrá que comprobar cómo se ha ejecutado el documento, es decir, si viene o no de una ejecución de un formulario.
- La función isset comprueba si una variable cualquiera existe o no.

#### Formularios internos

```
<?php
if(isset($ POST['enviar']))
    procesamiento....
?>
<form method="post" action="#">
nombre <input type="text" name="name"><br>
elementos ...
        <input type="submit" name="enviar"><br>
</form>
```

# Creando nuestro propio GET

## Creando nuestro propio GET

- En ciertas situaciones necesitaremos adjuntar información a una URL de forma que el usuario no se dé cuenta de qué pasa.
- Para eso podemos utilizar la forma en que GET modifica la URL añadiendo los valores del array \$\_GET de la siguiente forma:
  - url?posicion=valor&posicion=valor&posicion=valor

## Creando nuestro propio GET

```
<?php
$color = $_GET['c'];
echo "has elegido el color $color";
?>
```

## Información extra

Redireccionamiento

#### Uso de HEADER

- header (\$cadena)
  - La función header de php nos permite redireccionar de varias formas al usuario.
  - Una de las formas es utilizando la cabecera "Location".
  - Con location redireccionamos al cliente a la página que queramos

header ("location: http://www.google.es")

#### Uso de HEADER

- Es necesario tener en cuenta que:
  - Una vez que php lea la función header, dejará sin ejecutar todo lo que haya por debajo.
  - La función header no tiene retraso, con lo que si queremos mostrar un mensaje antes de hacer la redirección será mejor utilizar la cabecera "refresh"

Header("refresh:3;url= http://www.google.es");

#### Uso de META

- El problema de utilizar header es que lo que estamos modificando es la cabecera del documento HTML.
- Si hemos escrito algún carácter antes, header ya no surtirá efecto.
- En ese caso utilizaremos la etiqueta META de la siguiente forma:

<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="5;URL=http://www.google.es">

#### Combinando información

 Ahora, al redirigir al usuario podremos enviarnos un «código de error» con el que controlar qué ha pasado

```
Header("refresh:3;url=mipagina.php?e=1");
```

```
<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="5;URL=mipagina.php?e=1">
```

# MANEJO DE FORMULARIOS

Programando con PHP