



GESTION DE EXCEPCIONES EN JAVA

Tomando como ejemplo el ejercicio visto en clase de la cervecería.

EJERCICIO 1

Partiendo del proyecto ejercicio3 de la relación del tema 6, crear la clase **LibroExcepcion** que servirá para manejar las excepciones que se puedan producir en las clases Libro y **ColeccionLibros**, modificando constructores, **getters y setters** según convenga, eliminando `sout` y sustituyendo por `throw`.

Capturar las excepciones **LibroExcepcion** en la clase principal poniendo los mensajes por pantalla adecuados tanto en caso de éxito o de error.

EJERCICIO 2

Partiendo del proyecto ejercicio4 relación del tema 6, crear la clase **EventoExcepcion** que servirá para manejar las excepciones que se puedan producir en las clases Evento y Organizador, modificando constructores, **getters y setters** según convenga eliminando `sout` y sustituyendo por `throw`. Capturar las excepciones **EventoExcepcion** en la clase principal poniendo los mensajes por pantalla adecuados tanto en caso de éxito o de error.