

```

section .text
global _start

_start:
; Simulamos el try estableciendo un flag de error = 0
mov byte [error_flag], 0

; Llamamos a la rutina que puede causar un error
call risky_operation

; Después del try saltamos al label de continuación si no hubo error
cmp byte [error_flag], 0
je try_end

; Si hubo un error vamos al catch
jmp catch_block

try_end:
; Código cuando todo sale bien
; mostrar mensaje de éxito
; print ok_msg
jmp program_exit

catch_block:
; Aquí manejamos el error y damos el mensaje de error
; print err_msg
jmp program_exit

```

```
risky_operation:
    | | | | | | | | | | ; Ejemplo: comprobamos una condición y si falla, seteam
; Lanzamos la excepción
; Si registro eax == 0 damos error
    cmp eax, 0
    jne .ok
    mov byte [error_flag], 1
    ret
.ok:
; operación exitosa
    ret

section .bss
error_flag resb 1
```

```
program_exit:
    int 0x80
```