

## TALLER #5

```
1 ▾ section .data
2     num1 db 16          ; Primera variable (ent
3     num2 db 1           ; Segunda variable (entr
4     result db 0          ; Espacio para almacenar
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]        ; Cargar num1 en AL
11    add al, [num2]        ; Sumar num2 a AL
12    add al, '0'           ; Convertir el resultado
13
14    -----
```

```
1 ▾ section .data
2     num1 db 9            ; Primera variable (
3     num2 db 1|            ; Segunda variable (
4     result db 0           ; Espacio para almac
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]        ; Cargar num1 en AL
11    add al, [num2]        ; Sumar num2 a AL
12    add al, '0'           ; Convertir el resul
13
14    mov [result], al      ; Guardar el carácter
15
```

Output:

:

```
1 ▾ section .data
2     num1 db 11          ; Primera variable (entrada)
3     num2 db 2           ; Segunda variable (entrada)
4     result db 0          ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]        ; Cargar num1 en AL
11    add al, [num2]        ; Sumar num2 a AL
12    add al, '0'           ; Convertir el resultado a ASCII
13
14    mov [result], al      ; Guardar el carácter ASCII
15
```

Output:

=

```
1 ▾ section .data
2     num1 db 11          ; Primera variable (entrada)
3     num2 db 4           ; Segunda variable (entrada)
4     result db 0          ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]        ; Cargar num1 en AL
11    add al, [num2]        ; Sumar num2 a AL
12    add al, '0'           ; Convertir el resultado a ASCII
13
14    mov [result], al      ; Guardar el carácter ASCII
15
```

Output:

?

V. \_\_

```
1 ▾ section .data
2     num1 db 40          ; Primera variable
3     num2 db 5           ; Segunda variable
4     result db 0          ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]        ; Cargar num1 en AL
11    add al, [num2]        ; Sumar num2 a AL
12    add al, '2'           ; Convertir el resultado a ASCII
13    ...
```

Output:

-

V. \_\_

```
1 ▾ section .data
2     num1 db 20          ; Primera variable (entre 1 y 255)
3     num2 db 4           ; Segunda variable (entre 1 y 255)
4     result db 0          ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]        ; Cargar num1 en AL
11    sub al, [num2]        ; restar num2 a AL
12    add al, '2'           ; Convertir el resultado a ASCII
13
14    mov [result], al      ; Guardar el carácter ASCII en la memoria
15
```

Output:

B

```
1 ▾ section .data
2     num1 db 74          ; Primera variable (entre 1 y 3)
3     num2 db 4           ; Segunda variable (entre 1 y 3)
4     result db 0          ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]        ; Cargar num1 en AL
11    Sub al, [num2]        ; restar num2 a AL
12    add al, '2'           ; Convertir el resultado a ASCII
13
14    mov [result], al      ; Guardar el carácter ASCII en 'resultado'
15
```

Output:

X

```
1 ▾ section .data
2     num1 db 4          ; Primera variable (entre 1 y 3)
3     num2 db 1           ; Segunda variable (entre 1 y 3)
4     result db 0          ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]        ; Cargar num1 en AL
11    Sub al, [num2]        ; restar num2 a AL
12    add al, '('           ; Convertir el resultado a ASCII
13
14    mov [result], al      ; Guardar el carácter ASCII en 'resultado'
```

Output:

+

```
1 section .data
2     num1 db 2          ; Primera variable (entre 1 y 3)
3     num2 db 1          ; Segunda variable (entre 1 y 3)
4     result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 section .text
7     global _start
8
9 _start:
10    mov al, [num1]      ; Cargar num1 en AL
11    Sub al, [num2]      ; restar num2 a AL
12    add al, '&'        ; Convertir el resultado a ASCII
13
14    mov [result], al   ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
15
```

Output:

.

```
1 section .data
2     num1 db 2          ; Primera variable (entre 1 y 3)
3     num2 db 1          ; Segunda variable (entre 1 y 3)
4     result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 section .text
7     global _start
8
9 _start:
10    mov al, [num1]      ; Cargar num1 en AL
11    Sub al, [num2]      ; restar num2 a AL
12    add al, 'z'         ; Convertir el resultado a ASCII
13
```

Output:

{