

TALLER #10

d. =

- SHL

```
section .data
    char db 0
    newline db 10

section .text
    global _start

_start:
    mov al, 158
    shl al, 1
    add al, 1

    mov [char], al
```

- SHR

```
section .data
    char db 0
    newline db 10

section .text
    global _start

_start:
    mov al, 122
    shr al, 1

    mov [char], al
```

- ROR

```
section .data
    char db 0
    newline db 10

section .text
    global _start

_start:
    ; Sumar dos números distintos
    mov al, 122; valor de 0111 1010
    ror al, 1; al rotar hacia la derecha 0011 1101
    ; es igual a 61 que es igual a "="

    ; Guardar en char
    mov [char], al
```

- **ROL**

```
section .data
    char db 0
    newline db 10

section .text
    global _start

_start:
    mov al, 158
    rol al, 1

    mov [char], al
```