

TALLER #5

```
1 ▾ section .data
2   num1 db 16          ; Primera variable (entera)
3   num2 db 1           ; Segunda variable (entera)
4   result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7   global _start
8
9 ▾ _start:
10  mov al, [num1]       ; Cargar num1 en AL
11  add al, [num2]       ; Sumar num2 a AL
12  add al, '0'          ; Convertir el resultado a carácter
13  mov [result], al     ; Guardar el resultado en result
14
```

```
1 ▾ section .data
2   num1 db 9           ; Primera variable (entera)
3   num2 db 1           ; Segunda variable (entera)
4   result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7   global _start
8
9 ▾ _start:
10  mov al, [num1]       ; Cargar num1 en AL
11  add al, [num2]       ; Sumar num2 a AL
12  add al, '0'          ; Convertir el resultado a carácter
13
14  mov [result], al     ; Guardar el carácter en result
15
```

Output:

:

```

1 ▾ section .data
2     num1 db 11          ; Primera variable (entero)
3     num2 db 2           ; Segunda variable (entero)
4     result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]       ; Cargar num1 en AL
11    add al, [num2]       ; Sumar num2 a AL
12    add al, '0'          ; Convertir el resultado a carácter ASCII
13
14    mov [result], al     ; Guardar el carácter ASCII en result
15

```

Output:

=

```

1 ▾ section .data
2     num1 db 11          ; Primera variable (entero)
3     num2 db 4           ; Segunda variable (entero)
4     result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]       ; Cargar num1 en AL
11    add al, [num2]       ; Sumar num2 a AL
12    add al, '0'          ; Convertir el resultado a carácter ASCII
13
14    mov [result], al     ; Guardar el carácter ASCII en result
15

```

Output:

?

V. _

```
1 ▾ section .data
2   num1 db 40      ; Primera variable
3   num2 db 5       ; Segunda variable
4   result db 0     ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7   global _start
8
9 ▾ _start:
10  mov al, [num1]   ; Cargar num1 en AL
11  add al, [num2]   ; Sumar num2 a AL
12  add al, '2'      ; Convertir el resultado a ASCII
13
```

Output:

—

```
1 ▾ section .data
2   num1 db 20      ; Primera variable (entre 1 y 255)
3   num2 db 4       ; Segunda variable (entre 1 y 255)
4   result db 0     ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7   global _start
8
9 ▾ _start:
10  mov al, [num1]   ; Cargar num1 en AL
11  sub al, [num2]   ; restar num2 a AL
12  add al, '2'      ; Convertir el resultado a ASCII
13
14  mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en result
15
```

Output:

B

```

1 ▾ section .data
2   | num1 db 74          ; Primera variable (entre 1 y 3)
3   | num2 db 4           ; Segunda variable (entre 1 y 3)
4   | result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7   | global _start
8
9 ▾ _start:
10  | mov al, [num1]       ; Cargar num1 en AL
11  | sub al, [num2]       ; restar num2 a AL
12  | add al, '2'          ; Convertir el resultado a ASCII
13
14  | mov [result], al     ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
15

```

Output:

x

```

1 ▾ section .data
2   | num1 db 4           ; Primera variable (entre 1 y 3)
3   | num2 db 1           ; Segunda variable (entre 1 y 3)
4   | result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7   | global _start
8
9 ▾ _start:
10  | mov al, [num1]       ; Cargar num1 en AL
11  | sub al, [num2]       ; restar num2 a AL
12  | add al, '('          ; Convertir el resultado a ASCII
13
14  | mov [result], al     ; Guardar el carácter ASCII en 'result'

```

Output:

+

```

1 ▾ section .data
2     num1 db 2           ; Primera variable (entre 1 y 3)
3     num2 db 1           ; Segunda variable (entre 1 y 3)
4     result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]       ; Cargar num1 en AL
11    sub al, [num2]       ; restar num2 a AL
12    add al, '&'          ; Convertir el resultado a ASCII
13
14    mov [result], al     ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
15

```

Output:

,

```

1 ▾ section .data
2     num1 db 2           ; Primera variable (entre 1 y 3)
3     num2 db 1           ; Segunda variable (entre 1 y 3)
4     result db 0         ; Espacio para almacenar el resultado
5
6 ▾ section .text
7     global _start
8
9 ▾ _start:
10    mov al, [num1]       ; Cargar num1 en AL
11    sub al, [num2]       ; restar num2 a AL
12    add al, 'z'          ; Convertir el resultado a ASCII
13

```

Output:

{