

```
section .text
global _start

_start:
; Simulamos el try estableciendo un flag de error = 0
mov byte [error_flag], 0

; Llamamos a la rutina que puede causar un error
call risky_operation

; Después del try saltamos al label de continuación si no hubo error
cmp byte [error_flag], 0
je try_end

; Si hubo un error vamos al catch
jmp catch_block

try_end:
    ; Código cuando todo sale bien
    ; mostrar mensaje de exito
; print ok_msg
jmp program_exit

catch_block:
    ; Aquí manejamos el error y damos el mensaje de error
; print err_msg
jmp program_exit
```

```
risky_operation:  
    ; Ejemplo: comprobamos una condición y si falla, seteam  
; Lanzamos la excepción  
; Si registro eax == 0 damos error  
    cmp eax, 0  
    jne .ok  
    mov byte [error_flag], 1  
    ret  
.ok:  
; operación exitosa  
    ret  
  
section .bss  
error_flag resb 1  
  
program_exit:  
int 0x80
```