PUNTO 1

Plan de Pruebas

✓ Alcance

El alcance que tendremos dentro de las pruebas a realizar sobre la aplicación web https://www.advantageonlineshopping.com/ se enfocará en el core del negocio en donde se realizan pruebas seleccionando productos y adicionándolos al carrito de compras, (específicamente se tendrán en cuenta los productos de la pestaña popular ítems) sobre los cuales realizaremos el proceso de compra y validaremos que lo que se muestre en el carrito de compra corresponda correctamente a los ítems adicionados, teniendo en cuenta las características de los mismos (Color y Cantidad).

Se implementarán pruebas automáticas end to end en donde se validará el proceso core del negocio, adicionando un item popular al carrito de compras, cambiándole el color y validando que lo que muestre el carrito de compras corresponda a lo ingresado.

Adicionalmente se revisarán los tiempos de respuesta de la aplicación al momento de realizar los siguientes procesos:

Login Registro Selección de Producto Adición de un Producto al Carrito Modificar características de un Producto Comprar lo ingresado en el carrito

Escenarios o funcionalidades que no se encuentren relacionadas dentro del alcance no se tendrán en cuenta para su verificación en el proceso de pruebas que se está implementando.

✓ Objetivos

- Implementar pruebas funcionales de software en donde aseguremos la calidad del producto en las funcionalidades definidas
- Desarrollar pruebas de software automáticas para asegurar la calidad en el funcionamiento core de la aplicación.
- Garantizar el funcionamiento de la aplicación el cual sea acorde a lo esperado por el usuario

✓ Tipos de Pruebas

Teniendo en cuenta los Cuadrantes de pruebas, en esta prueba técnica emplearemos las siguientes pruebas:

o Q1 – No se implementarán pruebas en este cuadrante

- Q2 Se implementarán pruebas E2E utilizando Selenium como herramienta de automatización
- Q3 Se implementarán pruebas Funcionales Manuales con el objetivo de revisar y validar la calidad del producto
- Q4 Se implementarán pruebas de Performance validando tiempos de respuesta de las funcionalidades criticas (Es posible realizar pruebas de carga y Stress pero estas no serán tenidas en cuenta dentro del alcance ya que se desconoce los requerimientos no funcionales y necesidades del producto)

• Escenarios de Prueba

- ✓ Verificar que la aplicación permita el registro de un usuario
- ✓ Verificar que se pueda hacer login con el usuario registrado
- ✓ Verificar la correcta navegación en las diferentes opciones del encabezado
- ✓ Verificar que se permita adicionar un producto o varios al carrito de compras correctamente
- ✓ Verificar que cuando se adicione un producto al carrito de compras se cargue con todas las características señaladas en el producto
- ✓ Verificar que se pueda comprar los productos que se adicionan al carrito de compras

• Reporte de Bugs

Para el reporte de los defectos, se realizará directamente desde este documento, en donde se creará una plantilla con todos los elementos requeridos para reportar un defecto: (ID, Titulo, Descripcion, Resultados esperados, Resultados Obtenidos, Pasos para Reproducir el Defecto, Imágenes o Evidencias, Severidad). Para este tipo de reportes lo ideal seria usar una herramienta que permita hacer el control completo y llevar la trazabilidad como un Jira, Mantis o incluso un Bugtracker como tal.

ISSUE-001

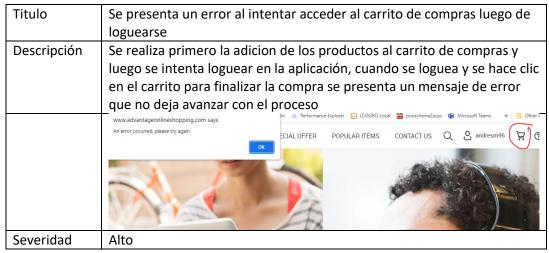
Titulo	Error de Performance al a	ccede	r a un	Popul	ar Iten	n la Pr	ime	era Vez	
Descripción	Al intentar acceder a un Popular item la primera vez la aplicación esta tardando mas de 25 segundos en cargar la información del producto, las siguientes veces que se accede carga la información en menos de 1 segundos. Primera Vez								
	Name	Method	Status	Туре	Initiator	Size	Time	Waterfall	
	all_data	GET	200	xhr	main.min.js:94	9.2 kB	30.07 s	4	
	□ 10	GET	200	xhr	main.min.js:94	847 B	7.04 s		
	products	GET	200	xhr	main.min.js:94	3.5 kB	16.18 s		
	□ product-page.html	GFT	304	xhr	main.min.is:94	128 R	584 ms		1.1



ISSUE-002

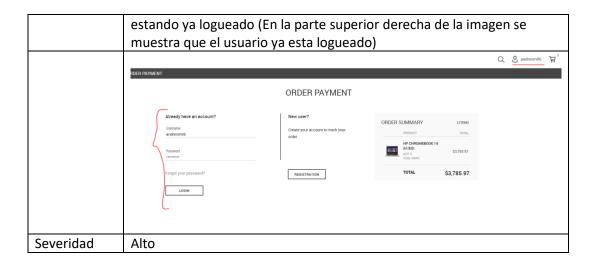
Titulo	Error Visual en los campos no obligatorios	al momento del registro				
Descripción	Al ubicar el cursor sobre los campos no obligatorios y hacer clic fuera de					
	ellos en la pagina de registro, se esta duplicando el label del nombre del					
	campo					
		st Name st Name				
	Phone Number Phone Number					
	ADDRESS Country Cit	ty				
Severidad	Baja	-				

ISSUE-003



ISSUE-004

Titulo	Al refrescar la pagina se pierde el login realizado			
Descripción	Se refresca la pagina luego de haberse logueado y al acceder al proce			
	de pago en el carrito, envia nuevamente a hacer login en la aplicación			



• Casos de Prueba

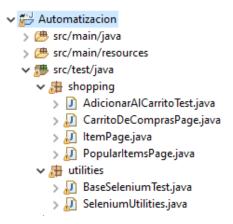
Para la creación de casos de prueba, se realizará directamente desde este documento, en donde se creará una plantilla con todos los elementos requeridos para crear un caso de prueba: (ID, Descripción, Precondiciones, Pasos a Ejecutar, Resultado Esperado).

Para estas actividades de diseño es ideal tener una herramienta que permita hacer el control completo de las ejecuciones de los mismos, se puede usar TestRail, Zhepyr, TestCaseLab entre otros.

• Automatización de Pruebas

Para la automatización de pruebas se tomaron en cuenta escenarios importantes relacionados con la selección y adición de productos al carrito de ventas y se realizó de la siguiente forma:

- Creación de un proyecto tipo Gradle
- Framework de automatización de pruebas UI "Selenium" (Utilizado Principalmente para realizar escenarios de regresion o criticos para el core del negocio)
- Framework de ejecución de pruebas JUnit
- Arquitectura del proyecto de pruebas POM "Page Object Model", tambien se pudo utilizar una Screenplay ya que el core del negocio lo permite



Adicionalmente en estos test Automáticos estamos utilizando una patrón denominado AAA, en la cual se organiza el código de la siguiente forma:

- ✓ Arrange: Inicializa los objetos y preparamos los valores de los datos que vamos a utilizar en el Test que lo contiene.
- ✓ Act: Realizamos las acciones o llamados a métodos que realizan la prueba.
- ✓ Assert: Se realizan todas las validaciones que requerimos para garantizar que la prueba fue exitosa.

```
public class AdicionarAlCarritoTest extends BaseSeleniumTest {

@Test
/**
    * Test que valida que se permita adicionar un item de atro color al carrito
    */
public void adicionarTabletOtrocolor() {
    PopularTtemsPage page = new PopularItemsPage(driver);
    page.clicPopularItems();
    page.clicPopularItems();

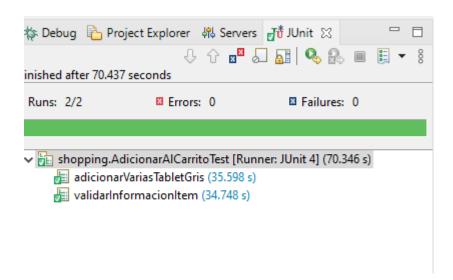
    ItemPage itemPage = new ItemPage(driver);
    String nameItem = itemPage.getNameItem();
    String price = itemPage.getPriceItem();
    String color = 'GRAY';
    String color = 'GRAY';
    String cantidad = '1';
    itemPage.setQuantityItem(cantidad);
    itemPage.setColorItem(color);
    itemPage.setColorItem(color);
    itemPage.irAlCarritoButton();

    CarritoDeComprasPage carritoPage = new CarritoDeComprasPage(driver);
    carritoPage.getPriceItem();
    assertTrue(nameItem.equals(carritoPage.getNameItem()));
    assertTrue(cantidad.equals(carritoPage.getQuantyItem()));
    assertTrue(cantidad.equals(carritoPage.getQuantyItem()));
    assertTrue(crequals(carritoPage.getPriceItem()));
}
```

En nuestro caso el Arrange lo hacemos en la clase de la cual extendemos BaseSeleniumTest, en ella preparamos todo lo que tiene que ver con el navegador y navegamos a la pagina en la que realizaremos la prueba.

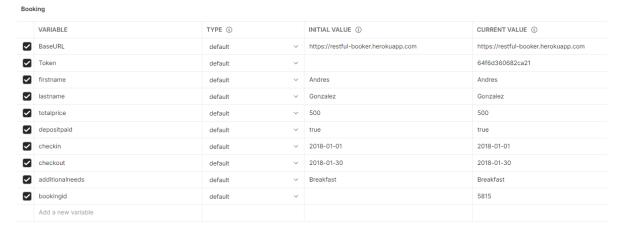
Dentro del método de prueba realizamos nuestro Act en donde consumimos los métodos que tenemos en los Pages interactuando con la aplicación, y finalmente en la parte inferior de los test tenemos nuestros métodos de validacion en donde cumplimos con la parte del Assert.

Se anexa la ejecución de los test automáticos creados tipo E2E, estos como tal es importante tener en cuenta que van en la parte superior de la pirámide de pruebas, por lo tanto es de suma importancia que desarrollen un flujo completo o core de la aplicación ya que el costo de ejecución y el mantenimiento es mucho más elevado que algún otro test automático. Son principalmente utilizados para cubrir casos de regresión y evitar procesos manuales.



PUNTO 2

 Setup (Creación de variables de ambiente utilizadas durante los test, las cuales permiten que las pruebas se puedan ejecutar siempre que se deseen sin tener que modificar datos en los test manualmente) adicionalmente permiten facilidad de ejecución de pruebas en diferentes ambientes



• Creación de token



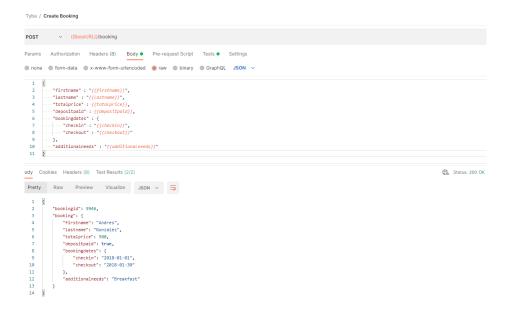
Se utiliza una variable de ambiente para guardar el token generado y usarlo automáticamente en los otros servicios.



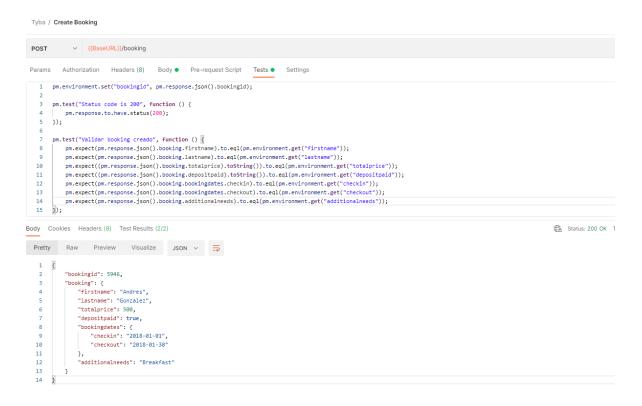
Adicionalmente se hacen test para validar el status code y que exista un token en el response.

Crear Booking

Se ejecuta el test de creación del Booking con los datos previamente almacenados en las variables de ambiente



En esta caso se utiliza el Bookinid para guardarlo en una variable y utilizarlo posteriormente en los servicios de consulta, actualización y eliminación de tal forma que permita ser reutilizable la collection.



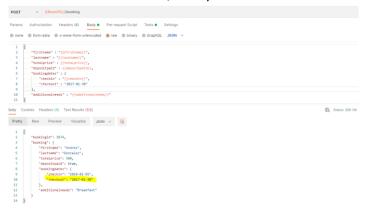
En la creación se valida el response contra los datos ingresados, adicionalmente del status code de la respuesta del servicio.

Se encuentran los siguientes Issues:

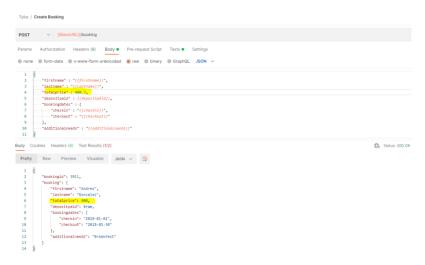
✓ En el servicio de creación no se esta solicitando el token de seguridad, este tipo de servicios debe tener seguridad.

https://restful-booker.herokuapp.com/booking

✓ En el servicio de creación no se tiene validación de fechas, permite entonces tener una fecha de chekout inferior a la fecha del checkin. Hay escenarios que requieren tener una doble validación, back y front.

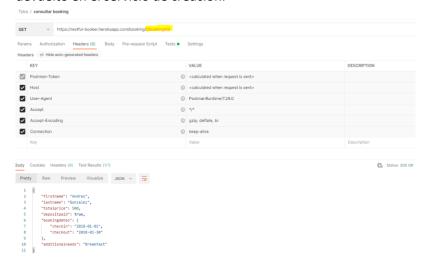


✓ En el servicio de creación cuando se envia un totalprice el cual contiene decimales, no respeta este valor sino que almacena en el booking un valor entero. Se debe revisar el requerimiento para validar la necesidad



Consultar Booking

Se realiza consumo del servicio de consulta de booking en la cual utilizamos el Bookingid devuelto en el servicio de creación.



Se valida que la data que responda el servicio sea igual a los datos con los cuales se creó el booking, adicionalmente de validar el status code del response.



Se valida que el servicio solo retorne valores cuando se consulta un booking existente

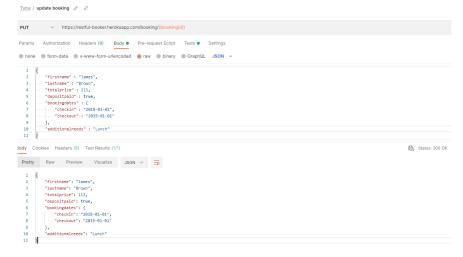


Se encuentran los siguientes Issues:

- ✓ En el servicio de consulta no se está solicitando el token de seguridad, este tipo de servicios debe tener seguridad.
 - Se anexa servicio al reporte hecho previamente.

Actualizar Booking

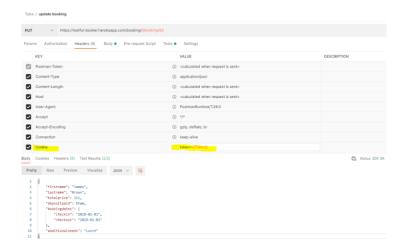
Se realiza consumo del servicio de actualización de booking en la cual utilizamos el Bookingid devuelto en el servicio de creación y modificamos todos los datos para validar que efectivamente se actualice todo correctamente.



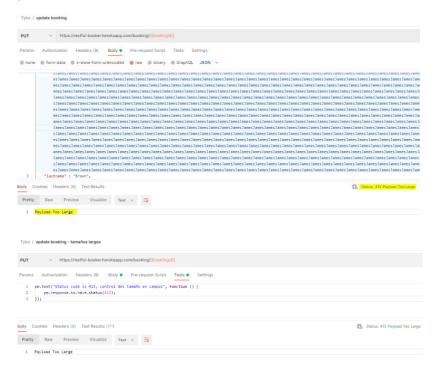
Se crean test que validen que la información del response corresponda a la información modificada.



Se valida correctamente que valide el token de seguridad creado previamente

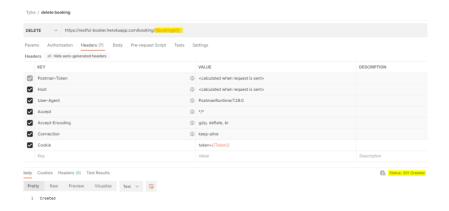


Se realizan validaciones del tamaño de los campos y el control sobre esto, es importante para no tener un costo muy alto en base de datos o validar que los servicios no respondan información relevante en la estructura (Se debe validar los valores limites de acuerdo al requerimiento o historia de usuario y validar que efectivamente cumplan con los tamaños permitidos)



Eliminar Booking

Se realiza el consumo del servicio de eliminación de booking creado previamente, para esto se utiliza el bookingId devuelto en el servicio de creación.



Se realiza prueba en la cual se intenta eliminar nuevamente el mismo booking que ya se había eliminado.

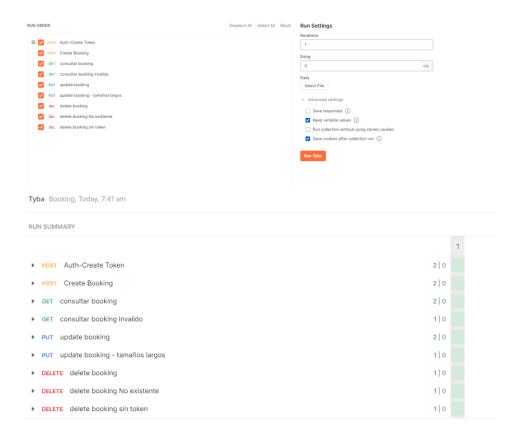


Se valida que el servicio requiera el token para poder realizar la eliminación del booking

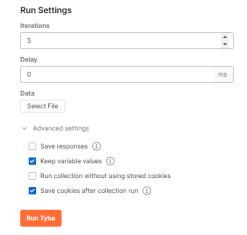


EJECUCION DE LOS TEST

✓ Se realiza ejecución de toda la colección y se valida que corran todos los test correctamente.



✓ Adicionalmente se valida la ejecución que corra en varias iteraciones para garantizar que la prueba si sea mantenible y reutilizable con todos los datos cargados en el setup



Tyba Booking, Today, 7:44 am

RU	N SUMMARY				
			1	2 3 4 5	
•	POST Auth-Create Token	10 0			
•	POST Create Booking	11 0			
+	GET consultar booking	10 0			
>	GET consultar booking invalido	5 0			
•	PUT update booking	10 0			
•	PUT update booking - tamaños largos	5 0			
•	DELETE delete booking	5 0			
•	DELETE delete booking No existente	5 0			
•	DELETE delete booking sin token	5 0			