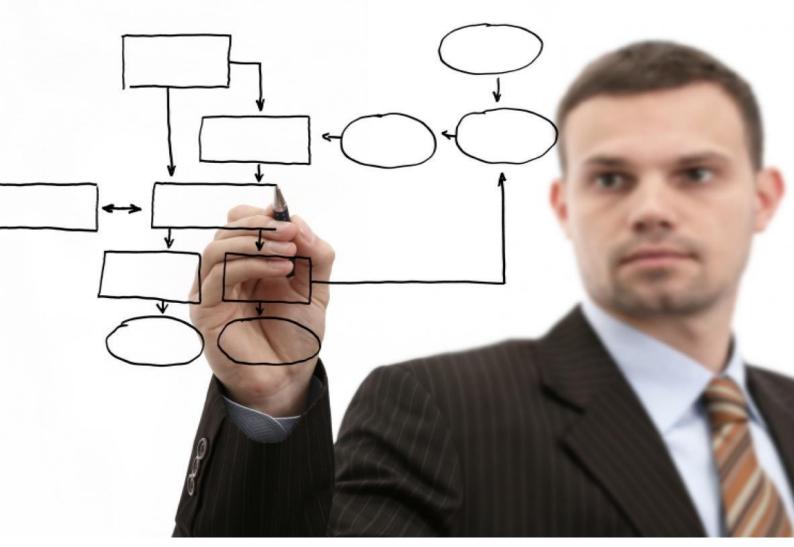
UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

MANUAL DE USUARIO

PLANIFICADOR



<u>V 1.1</u>

TERRA VERDE, Sistema Integral de Gestión de Viveros, Zandomeni Giuliana, Nenen Andres, Alanis Pablo, Sanchez Lucas

UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Tabla de contenido

INTRODUCCION	3
DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIOS	4
Pantalla de Bienvenida	4
Login de Usuario	4
ACCESO COMO PLANIFICADOR	5
3.3.5 Administración de Insumos	6
Ver Insumo	6
Editar Insumo	7
Estado Insumo	7
Administración de Tareas	7
Crear Nueva Tarea	8
Ver Tarea	8
Administración de Tipos de Tareas	9
Ver Tipo de Tarea	9
Editar Tipo de Tarea	9
Crear Tipo de Tarea	10
3.3.3 Administración de Umbráculos	10
Ver Umbráculo	10
Ver Plantas (1*)	11
Agregar Planta (2*)	11
Ver todas las Tareas (3*)	12
Agregar Tareas (4*)	12
3.3.2 Administración de Plantas	12
Ver Una Planta	13
Modificar una Planta	13
Administración de Especies	14
Agregar Nueva Especie	14
Editar Especie	15
Notificaciones	16

UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

INTRODUCCION

Es el sistema por el cual la empresa ha optado por utilizar, para el apoyo en la gestión de sus recursos.

Mediante su rango de **Planificador** usted tiene acceso a esta rama del sistema, en el cual se habilitarán las siguientes acciones:

- Consultar el listado de insumos disponibles dentro del sistema.
- Agregar nuevos insumos.
- Modificar cualquier insumo (ajustando una nueva cantidad si es necesario.
- Activar o desactivar un insumo (en caso de no contar momentáneamente con este).
- Registrar nuevas tareas en el sistema
- Registrar & modificar tipos de tareas
- Consultar un informe de las tareas realizadas y pendientes.
- Ver las especies & plantas registradas dentro del sistema.
- Consultar el estado de cada umbráculo en general, y realizar las siguientes operaciones en cada uno.
- Consultar las plantas dentro.
- Consultar las tareas (Realizadas y Pendientes) dentro del mismo.
- Registrar nuevas plantas
- Retirar plantas, o actualiza la cantidad de las mismas.
- Atender las tareas que estén pendientes, y si es necesario indicar los insumos que se utilizan en cada una.



TERRA VERDE, Sistema Integral de Gestión de Viveros, Zandomeni Giuliana, Nenen Andres, Alanis Pablo, Sanchez Lucas

UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIOS

Pantalla de Bienvenida

La pantalla inicial de bienvenida del sistema, tendrá la apariencia siguiente



Al hacer click en el candado

(

Podremos acceder al Login de Usuario

Login de Usuario

En este paso, se deberá ingresar con el usuario y contraseña asignado al usuario en cuestión confirmando el acceso presionando en el botón



si Hace Click en el espacio donde

Dice Recordarme

El sistema recordará la contraseña para el usuario ingresado después de la primera vez

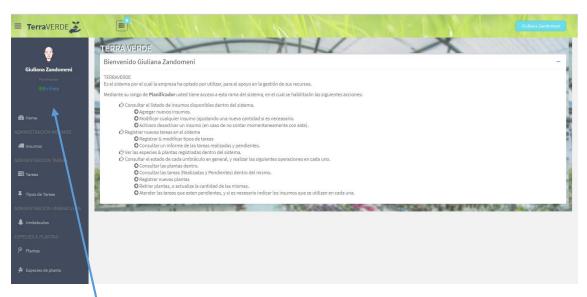
UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

ACCESO COMO PLANIFICADOR

Ej, de acceso como Administrador del Sistema



En el sector de <u>Navegación</u>, (todo el panel izquierdo) podremos gestionar los distintos módulos del sistema donde se verá identificado el usuario que se encuentre conectado al mismo mediante su nombre al principio de la pagina

UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

3.3.5 Administración de Insumos

Al presionar en Insumos en el panel de Navegación, accederemos al panel de administración de Insumos, donde se podrán ver los insumos cargados con sus cantidades, punto de pedido editar los mismos, Ver y cambiarles el estado a inactivo en caso de no querer dejarlo disponible para su uso



Ver Insumo

Al presionar sobre el Botón Ver en alguno de los insumos que se muestran cargados en el panel de administración, accedemos a ver todo el Detalla de dicho insumo, pero sin posibilidad de modificar algo en la tabla.



Vista de Ver Algún Tipo de Insumo

UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Editar Insumo

Al presionar en el botón editar, se desplegara un panel con las especificaciones del tipo de insumo seleccionado, listo para ser editado, y con la posibilidad de guardar los cambios,

Se desplegará el siguiente panel

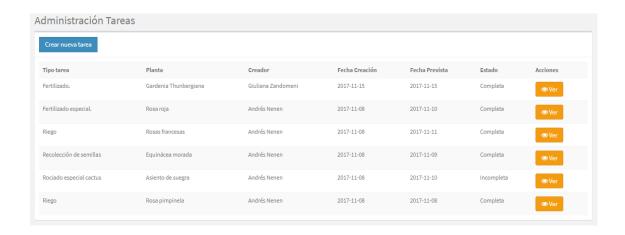


Estado Insumo

Al presionar sobre el botón , podremos dar de baja a un insumo ya ingresado para que este no pueda ser utilizado dentro de las tareas . con la posibilidad de volver a activarlo en caso de ser necesario, (Por ej, una marca que dejo de vender y luego comenzó a vender de nuevo)

Administración de Tareas

Desde el panel de administración de tareas, podemos ver las tareas cargadas, y también crear nuevas tareas para las plantas de los umbráculos



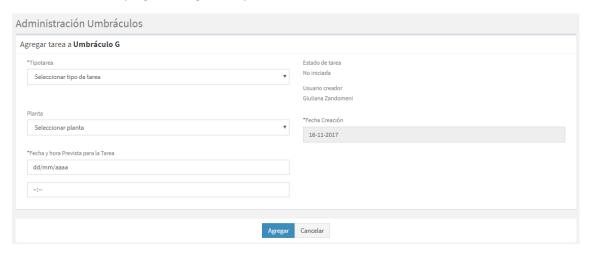
UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Crear Nueva Tarea

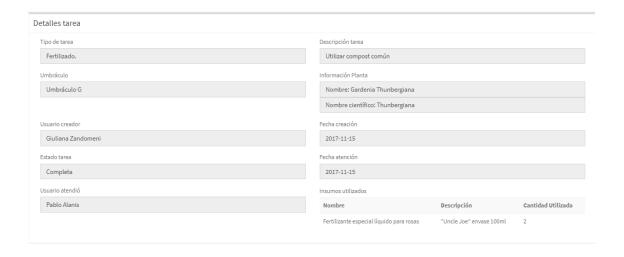
Al presionar sobre el botón crear nueva tarea, se desplegará un panel donde tenemos que seleccionar un umbráculo. Luego de seleccionar el umbráculo sobre el que se desea crear una nueva tarea se desplegará la siguiente pantalla.



En el que tendremos que seleccionar el tipo de tarea, la planta sobre la que se tiene que realizar, y la fecha y hora de realización. Luego se agrega presionando el botón correspondiente. O Cancelar en caso de no querer.

Ver Tarea

Cuando presionamos sobre el botón en una tarea, accedemos al siguiente panel en el que se detalla en su totalidad la tarea



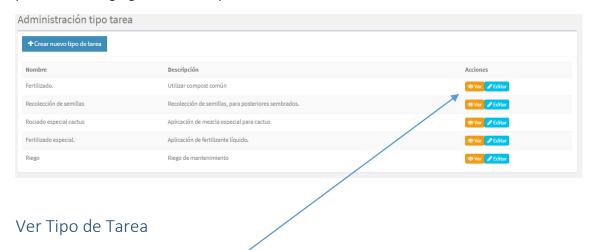
UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Administración de Tipos de Tareas

Al presionar en Tipos de Tareas en el Panel principal en el sector de administración de Tareas se desplegara en el panel principal el siguiente formulario, mostrando los tipos de tareas cargados, con la posibilidad de verlas, modificarlas o eliminarlas, como asi también la posibilidad de agregar un nuevo tipo de tarea a la lista



Al presionar en el botón Ver en cualquiera de los tipos ya cargados, podremos ver en detalle lo que se cargó en su momento. Se desplegara el siguiente panel.



Editar Tipo de Tarea

Al presionar en el botón editar, se desplegara un panel con las especificaciones del tipo de tarea seleccionado, listo para ser editado, y con la posibilidad de guardar los cambios,

Se desplegará el siguiente panel



UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Crear Tipo de Tarea

Para Crear un Nuevo Tipo de Tarea, solo hay que presionar en el Botón Crear Nuevo Tipo de Tarea En el panel de Administración de Tipo de Tarea



Al presionar en este botón se desplegará un panel donde debemos completar el formulario con un nombre para el nuevo tipo de tarea y una breve descripción, luego confirmar la intención de guardado presionando en el botón **GUARDAR**

El formulario que se desplegara al presionar en crear tipo de tarea es el siguiente

Crear nuevo tipo tarea	
* Nombre del Tipo de Tarea:	
* Descripcion Tipo de Tarea:	
Guardar Cancelar	

3.3.3 Administración de Umbráculos

En este espacio podremos Ver un umbráculo en particular y dentro del mismo, podremos si asi se requiere, Ver las plantas que tiene cargada, agregar nuevas plantas, ver el listado de tareas y agregar nuevas tareas al mismo



Luego de haber seleccionado <u>Umbráculo</u>, en el sector de Navegación Podremos Realizar las siguientes opciones:

Ver Umbráculo

Al hacer clic en VER en el panel de administración de un Umbráculo, podremos acceder a las

condiciones climáticas del mismo, condiciones de temperatura, humedad y espacio disponible. También podremos consultar las tareas cargadas en el mismo o agregar tareas, ver las plantas que tiene o agregar al umbráculo, lo haremos desde el botón VER

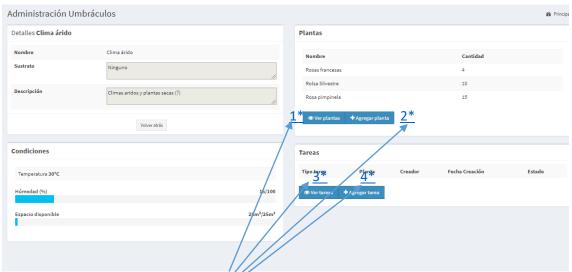


UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Al hacer clic en el botón ver, accederemos a la siguiente pantalla



Presionando sobre los números podemos acceder directamente a la opción deseada

Ver Plantas (1*)

En este botón podemos acceder momento en ese umbráculo y abajo descripta



a ver las plantas que se encuentran en ese las cantidades de cada una. Como en la imagen



Desde aquí podremos actualizar la cantidad si es que se agrega o se quita alguna de las que se encuentran cargadas, o eliminar ese tipo de planta del umbráculo si es necesario

Agregar Planta (2*)

Al presionar en este botón



accederemos al siguiente panel



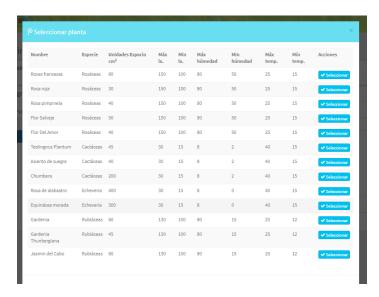
UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Donde podremos seleccionar alguna de las plantas ya cargadas en el sistema

Cuando apretamos en el botón "Seleccionar Planta" se desplegará la siguiente ventana



Desde aquí podremos elegir una de las plantas cargadas presionando en el botón "Seleccionar"

Ver todas las Tareas (3)*

Desde este botón accedemos a



las tareas que tiene cargadas el umbráculo

<u>Agregar Tareas (4*)</u>

Presionar aquí para acceder al sector correspondiente

3.3.2 Administración de Plantas

En este espacio podremos Ver una Planta, Crear una nueva Planta, o Modificar una existente

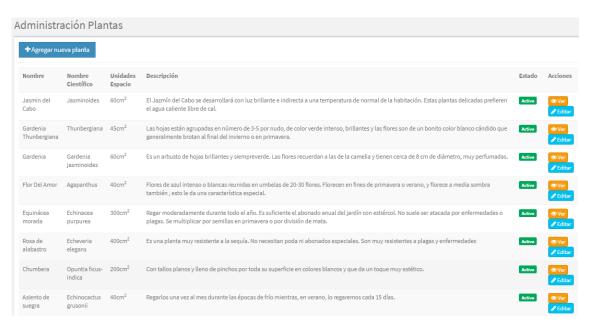


Luego de haber seleccionado Plantas, en el sector de Navegación Podremos Realizar las siguientes opciones:

UNPSJB

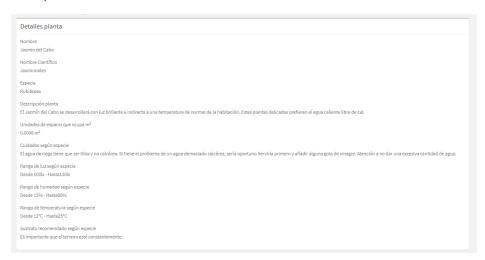
Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017



Ver Una Planta

Si presionamos sobre el se desplegará el siguiente panel mostrando el detalle general de la planta seleccionada.



Modificar una Planta

Para modificar una Planta, en el panel principal de administración de plantas, donde parecerán las plantas ya cargadas, selecciono el botón

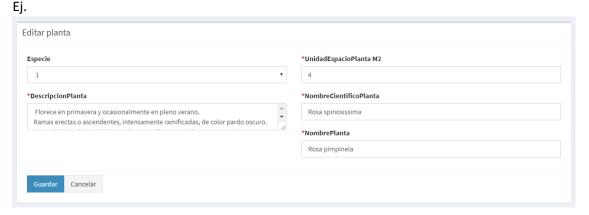


UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Luego de seleccionar esta opción se abrirá el siguiente formulario con los campos completados listos para poder modificar.



Presionando Guardar, se cargan los cambios y se guardan.

Administración de Especies

En este espacio podremos Modificar una especie existente, crear una nueva especie o modificar el estado de la misma



Agregar Nueva Especie

Al hacer clic sobre el Botón



En el panel principal se desplegará el siguiente formulario para ingresar los datos de la nueva especie.

UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

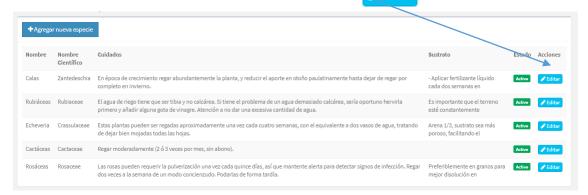
Fecha: Octubre 2017

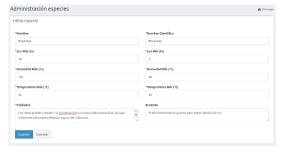


Los campos que tienen un * (asterisco) arriba, son campos que hay que completar de manera obligatoria para poder guardar la nueva especie. En caso de no completar alguna no se permitirá el proceso y habrá que completarlos. Luego de terminar los campos se puede Guardar presionando el Botón correspondiente.

Editar Especie

Para modificar una especie, en el panel principal de administración de especies, donde parecerán las especies ya cargadas, selecciono el botón





Luego de seleccionar esta opción se abrirá el formulario similar al de <u>Crear Nueva Especie</u> Pero con los campos completados listos para poder modificar.

Εj.

UNPSJB

Desarrollo de Software Versión 1.1

Fecha: Octubre 2017

Notificaciones

Las notificaciones se encuentran en el Margen Superior Derecho

Estas notificaciones muestran las tareas Diarias,

Si presionamos sobre una de las tareas,

Podemos acceder a:

Atender la tarea

