



**Jugador:** Esta es la tabla mas importante ya que contiene la información del jugador, de manera que su usuario y contraseña serían lo principal para que este pueda hacer login (ya que el juego es online). La llave es usada de jugador es usada en varias de las tablas, principalmente la de partida, inventario y carta, puesto que estas deben pertenecerle al mismo. Principalmente tiene relaciones de uno a muchos, ya que un jugador puede tener varios mazos, inventarios y turnos.

**Carta:** La mas compleja de todas, contiene todos los valores importantes de la carta desde sus habilidades hasta su tipo, vida, etc. Relación de muchos a uno con el mazo (implícito en la definición de un mazo) y de uno a muchos con las habilidades

**Habilidades:** contiene todos los datos referentes a las habilidades que cada Pokémon tiene. Relación de muchos a uno con las cartas ya que las cartas pueden tener varias habilidades, pero estas solo pertenecen a una carta

**Mazo:** Como es un juego TCG de deck building, es natural que hayan múltiples mazos que un jugador pueda crear. Por lo cual, la tabla contiene cada mazo que un jugador haya creado con respecto a sus cartas. Relación de uno a muchos con las cartas

**Inventario:** Como un jugador, a la hora de la partida, debe elegir un mazo y las cartas que este contiene, se crea una tabla de inventario que relaciona cada uno de estos objetos.

**Partida:** A su vez, la partida genera estadísticas, las cuales deben ser recopiladas. Relación de uno a muchos con la tabla de turnos.

**Turnos:** Tabla que contiene la información de cada turno. Relación de muchos a uno con la partida ya que una partida naturalmente tiene varios turnos.