Entornos Virtuales (Práctica)







Ejercicio

Utilizando los conceptos aprendidos en el módulo 1- Entorno virtuales, resolver el siguiente ejercicio:

- 1- Instalar Anaconda
- 2- Crear un directorio para proyectos python
- 3- Instalar el módulo "venv".
- 4- Crear 2 ambientes virtuales (Ambiente 1 y ambiente 2)
- 5- Instalar la última versión de pandas y la de matplotlib en el ambiente 1
- 6 Instalar la versión inmediata anterior a la última versión de pandas y la de matplotlib en el ambiente 2
- 7- Generar el archivo requeriments.txt en cada uno de los ambientes
- 8- Verificar el contenido del archivo generado en cada uno de los ambientes.

tiiMit by M