

# **Segunda Entrega Del Proyecto**

## **Entregado por:**

Miguel Ángel Restrepo Patiño

Andrés Ortega Sierra

## **Asignatura:**

Introducción a la Inteligencia Artificial

## **Profesor:**

Raúl Ramos Pollán



**UNIVERSIDAD  
DE ANTIOQUIA**

---

**Facultad de Ingeniería**

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

FACULTAD DE INGENIERÍA

MEDELLÍN 2022

## **1) Descripción del progreso alcanzado**

A partir de la primera entrega del proyecto, tuvimos como primer inconveniente que uno de los integrantes del proyecto cancelara la materia por motivos que aún desconocemos; dado esto nos vimos en la obligación de continuar con el proyecto con los dos integrantes restantes aunque esto significaba tener problemas a la hora de realizar los códigos ya que cada uno de los integrantes se encargaba de una tarea específica entorno al proyecto. Otros integrantes de otros proyectos han querido unirse a nosotros por la razón de que sus compañeros también han cancelado la materia, a pesar de nuestra aceptación hasta el momento ninguno ha confirmado hacer parte del equipo.

Para la segunda entrega del proyecto, hemos empezado a trabajar con los datos que nos dan en la competición de Kaggle; primero que todo, hemos descargado los datos, los cuáles son 3 archivos, como inconveniente hemos tenido la descarga de los datos, dado que son muy pesados, al igual que para subirlos al Colab y hacer las pruebas, dado que el Colab los borra del almacenamiento pasadas veinticuatro horas desde que se subieron, por lo que no podemos estar subiendo los datos todos los días, dado esto, hicimos un código para cargar los datos desde el Drive, y así no tener que estarlos subiendo cada vez que vayamos a trabajar en el código, el problema con esta nueva estrategia es que a la hora de ejecutar los códigos, el Colab te pide usuario y contraseña para poder acceder a los datos que hay en el Drive y como están subidos en el Drive piden usuario y contraseña de la persona que subió los archivos por lo que va en contra de la política de privacidad.

Como estrategia final decidimos utilizar el API Kaggle la cual está basada en cargar los datos directamente desde la competición de kaggle, lo único que debemos hacer es subir al Colab un archivo .json cada vez que vayamos a ejecutar el código este archivo .json se descarga desde Kaggle, para más información les dejo el link para encontrar los pasos a seguir: <https://www.youtube.com/watch?v=gwDOUuBH7ws&t=234s>

Una vez hecho esto, continuamos con importar las librerías que vemos necesarias para la correcta ejecución de los códigos, segundamente utilizamos el código para cargar los datos y asignamos nombres a cada uno de los archivos cargados, y luego los corrimos para ver si funcionaban bien los códigos y los datos y poderlos visualizar bien. Posteriormente a esto, miramos la coincidencia entre los archivos y las bases para luego concatenar/fusionar los datos; a partir de este punto eliminamos una fila al fusionar los archivos y luego obtenemos las variables y hacemos la comprobación; seguidamente creamos una división de prueba de las variables y hacemos la regresión lineal para empezar a hacer las predicciones requeridas.

## 2) Bibliografía

- Kaggle. (04 de 10 de 2018). Obtenido de <https://www.kaggle.com/competitions/pubg-finish-placement-prediction/overview>.
- <https://www.youtube.com/watch?v=gwDOUuBH7ws&t=234s>
- <https://www.kaggle.com/competitions/pubg-finish-placement-prediction>
- <https://github.com/>
-