

Historias de usuario

Épica 1: Como usuario, quiero registrarme e iniciar sesión en la aplicación

HU1
Título
Registro de usuario.
Historia
Como usuario, quiero registrarme en la aplicación para poder usar las funcionalidades de esta.
Criterios de aceptación
-Nombre de usuario único el cual acepta caracteres alfabéticos en minúsculas y números de una longitud mínima de 4 caracteres y máximo de 10 caracteres.
-Correo electrónico único el cual debe cumplir la expresión regular para correos electrónicos de la ISO.
-La contraseña de mínimo de 8 caracteres hasta 16 caracteres con al menos un carácter especial, al menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un carácter numérico para hacer uso del sistema.
-La repetición de la contraseña debe se la misma que la ingresada en el campo de contraseña.
-Fecha de nacimiento la cual deberá seguir el siguiente formato: dd/mm/aaaa.
-La vista de registro contará con cinco entradas de texto, y sus respectivas etiquetas de identificación: Un campo de entrada del nombre de usuario, del correo electrónico, contraseña, fecha de nacimiento, y repetir contraseña, junto con el botón de registro.
-Si el nombre de usuario no cumple con el formato aparecerá un mensaje de error en rojo con la siguiente leyenda: "El usuario debe tener una longitud de entre 4 a 10 caracteres alfanuméricos en minúsculas".
-Si el correo electrónico no cumple con el formato aparecerá un mensaje de error en rojo con la siguiente leyenda: "Correo electrónico no válido".
-Si la contraseña no cumple con el formato aparecerá un mensaje de error en rojo con la siguiente leyenda: La contraseña debe poseer 8 a 16 caracteres con al menos un carácter especial, al menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un carácter numérico".
-Si la repetición de la contraseña cuya no es la misma que la que se encuentra en el campo contraseñaaparecerá un mensaje de error en rojo con la siguiente leyenda: "Las contraseñas no coinciden".
Si la fecha es incorrecta aparecerá un mensaje de error en rojo con la siguiente leyenda:"La fecha debe seguir el siguiente formato: dd/mm/aaaa"
-Si todos los campos son validos y da clic en el botón el de registrarse se registrara en el sistema el usuario y será redirigido a la vista de login.

HU2
Título
Autenticar Usuario
Historia
Como usuario, quiero iniciar sesión en la aplicación la primera vez que se usa, para poder acceder a mi información en cualquier dispositivo.
Criterios de aceptación
- La vista de Login contará con una entrada de texto para ingresar el nombre de usuario (junto con una etiqueta que especifique lo que se debe ingresar en ese campo), una entrada de texto para ingresar la contraseña (junto con una etiqueta que especifique lo que se debe ingresar en ese campo), y un botón que diga "Iniciar Sesión".
-El campo para ingresar la contraseña debe mostrar una cadena de caracteres "*" en reemplazo a los caracteres de la contraseña.
-Si el inicio de sesión es incorrecto, se mostrará un mensaje de error indicando que el usuario o contraseña son incorrectas.
-Si el inicio de sesión es correcto, el usuario será dirigido a la actividad principal de la aplicación.
Se tendrá un botón que redirige a la pantalla de registro.

Épica 3: Como usuario, quiero tener una lista de tareas para organizar mis actividades

HU11
Título
Registrar tareas
Historia
Como usuario, quiero registrar las tareas pendientes que tengo, para poder llevar una agenda de actividades que me permita gestionar de mejor manera mi tiempo.
Criterios de aceptación
- El botón para registrar una nueva tarea se encontrará en la actividad que permite listar las tareas pendientes.
- Cuando el usuario presione el botón para añadir una nueva tarea, se desplegará un formulario que contenga un campo para ingresar el título de la tarea, la fecha de entrega, el intervalo para recordar la tarea al usuario y un botón para añadir la tarea.
- El título de la tarea admitirá caracteres alfanuméricos con una longitud máxima de 50 caracteres.
- Para el ingreso de la fecha de entrega, se desplegará un calendario que le permita al usuario buscar la fecha.
- La entrada del intervalo para recordar la tarea permitirá ingresar números enteros que representan cada cuántos días la aplicación notificará al usuario para hacer la tarea, mientras que la misma no llegue a su fecha de entrega.

HU12
Título
Listar tareas
Historia
Como usuario, quiero listar las tareas en orden de fecha límite, para poder organizar mi tiempo en función de las tareas.
Criterios de aceptación
-La actividad listará las actividades en orden de fecha de entrega, en el cual se podrá ver el título de la tarea y la fecha de entrega.
-Si la tarea esta fuera de tiempo esta se mostrará con letras rojas.

HU14
Título
Editar tareas
Historia
Como usuario, quiero editar las tareas registradas, para poder cambiar la fecha de entrega o el intervalo de recordatorios de la tarea.
Criterios de aceptación
- Cuando el usuario presione sobre una tarea, la misma desplegará un formulario como el de registro de tareas con la información que se encuentra registrada a esa tarea, esto es, un campo para ingresar el título de la tarea, la fecha de entrega, el intervalo para recordar la tarea al usuario y un botón para actualizar la tarea.
- El título de la tarea admitirá caracteres alfanuméricos con una longitud máxima de 50 caracteres.
- Para el ingreso de la fecha de entrega, se desplegará un calendario que le permita al usuario buscar la fecha.
- La entrada del intervalo para recordar la tarea permitirá ingresar números enteros que representan cada cuántos días la aplicación notificará al usuario para hacer la tarea, mientras que la misma no llegue a su fecha de entrega.

HU13
Título
Eliminar tareas
Historia
Como usuario, quiero eliminar tareas, para descartar tareas que han sido realizadas o han llegado a su fecha límite.
Criterios de aceptación
-En la actividad para listar las tareas al desplazar una tarea hacia la izquierda esta se eliminará.

Épica 2: Como usuario, quiero poder tomar notas interactivas y organizarlas por categoría

HU3
Título
Registro de categoría.
Historia
Como usuario, quiero registrar una categoría para poder organizar mis tarjetas de estudio de una forma ordenada.
Criterios de aceptación
- La actividad contará con un botón "+" que permitirá registrar una nueva categoría
- El botón para agregar una nueva categoría desplegará un menú contextual en el cual se debe ingresar el título de la categoría.
- El campo para ingresar una nueva categoría acepta una cadena de caracteres alfanuméticos de 4 a 15 caracteres.
- El menú contextual desplegado contará con dos botones: un botón para agregar la nueva categoría y otro para cancelar la operación.

HU4
Título
Visualizar categorías.
Historia
Como usuario, quiero visualizar las diferentes categorías para poder ver las tarjetas de estudio asociadas a la misma y eliminar una categoría.
Criterios de aceptación
- La actividad mostrará una lista de las distintas categorías.
- Si se aplasta una vez una categoría se desplegará la actividad con las tarjetas de estudio.

HU5
Título
Eliminar categoría
Historia
Como usuario, quiero eliminar las categorías creadas, para poder quitar las temáticas que ya no necesito recordar.
Criterios de aceptación
- Dentro de la actividad para visualizar las categorías, al mantener presionada una categoría, se mostrará una opción que permita eliminar la categoría.
- Se desplegará un diálogo de alerta diciendo: "Esta seguro que desea eliminar esta categoría, se eliminaran las tarjetas de estudio asociadas".
- Al eliminar una categoría, se eliminarán todas las tarjetas asociadas a dicha categoría.

HU6
Título
Editar categoría
Historia
Como usuario, quiero editar las categorías creadas, para poder corregir el nombre de una categoría.
Criterios de aceptación
- Dentro de la actividad para visualizar las categorías, al mantener presionada una categoría, se mostrará una opción que permita editar la categoría.
- El botón para editar la categoría desplegará un menú contextual en el cual se debe ingresar el nuevo título de la categoría.
- El campo para ingresar el nuevo nombre de la categoría acepta una cadena de caracteres alfanuméticos de 4 a 15 caracteres.
- El menú contextual desplegado contará con dos botones: un botón para editar la categoría y otro para cancelar la operación.

HU7
Título
Registro de tarjeta de estudio.
Historia
Como usuario, quiero registrar tarjetas de estudio para poder recordar conceptos claves de diferentes conceptos.
Criterios de aceptación
- La actividad que permite registrar una nueva tarjeta contendrá la lista de las tarjetas previamente registradas.
- La actividad tendrá un botón que permita añadir una nueva tarjeta de estudio.
- Al registrar la tarjeta de estudio, esta se vinculará con la categoría en la cual se la ha creado.
- Al presionar el botón para añadir una nueva tarjeta, se desplegará un formulario que permita ingresar la pregunta o título de la tarjeta de estudio, así como la respuesta o descripción de la tarjeta.
- La descripción de la tarjeta solo administrará una entrada de texto de máximo 130 catacteres.
- La actividad para ingresar la información de la tarjeta contará con un botón de nombre "agregar" para poder agregar la categoría.
-Al presionar el botón y si todos los campos cumplen con el formato se registrará la tarjeta.

HU8
Título
Visualizar tarjetas de tarjetas de estudio.
Historia
Como usuario, quiero visualizar tarjetas de estudio para poder reforzar los conceptos de las mismas usando el método *active recall*
Criterios de aceptación
- La actividad mostrará todas las tarjetas registradas para una categoría simulando un Post-it.
- Las tarjetas de estudio mostrarán únicamente el título con la que fueron registradas.
- Cuando el usuario presione sobre una tarjeta, esta mostrará el contenido de la descripción asociado a el título de la tarjeta.

HU9
Título
Editar tarjetas de estudio.
Historia
Como usuario, quiero editar una tarjeta de estudio para poder ampliar o modificar la información de la tarjeta.
Criterios de aceptación
- Dentro de la actividad para visualizar las tarjetas de estudio, al mantener presionada una tarjeta, se mostrará una opción que permita editarla.
-Al seleccionar la opción para editar la tarjeta se desplegará un formulario para su edición, la cual permite ingresar el nuevo título de la tarjeta de estudio, así como la nueva respuesta o descripción de la tarjeta.
- La descripción de la tarjeta solo administrará una entrada de texto de máximo 130 catacteres.
-La actividad para editar la información de la tarjeta contará con un botón de nombre "editar".
-Al presionar el botón y si todos los campos cumplen con el formato se editará la tarjeta.

HU10
Título
Eliminar tarjetas de estudio.
Historia
Como usuario, quiero eliminar una tarjeta de estudio para quitar la información que ya no necesito
Criterios de aceptación
- Dentro de la actividad para visualizar las tarjetas de estudio, al mantener presionada una tarjeta, se mostrará una opción que permita eliminarla.
-Al seleccionar la opción para eliminar la tarjeta se desplegará un menú contextual para verificar si el usuario desea eliminar la tarjeta. Este menú contará con los botones "Eliminar" y "Cancelar"

Épica 4: Como usuario, quiero tener un temporizador pomodoro para poder administrar mi tiempo

HU15
Título
Configurar el temporizador
Historia
Como usuario, quiero configurar el temporizador, para poder administrar mi tiempo usando el método Pomodoro y así no procrastinar.
Criterios de aceptación
-Al dar clic en el botón configurar, se desplegará una actividad con los siguientes campos: tiempo en minutos de trabajo, tiempo en minuto de descanso, número de repeticiones.
-El tiempo de trabajo no pude ser mayor de 60 minutos.
-El tiempo de descanso no puede ser mayor al 50 por ciento del tiempo de trabajo.
-Al dar clic en el botón "Asignar" se regresará al reloj y se registraran los tiempos y las repeticiones.

HU16
Título
Visualizar temporizador
Historia
Como usuario, quiero visualizar el temporizador, para poder verificar cuánto tiempo me queda antes del siguiente descanso o el siguiente ciclo de trabajo.
Criterios de aceptación
- La actividad simulará un reloj digital que muestre los minutos y segundos restantes, así como un indicador de texto que indique si el temporizado se encuentra en la fase de trabajo o descanso.
- La actividad tendrá un botón para detener o iniciar el temporizador.
- Cuando el usuario presione el botón para detener el temporizador, se reiniciará el conteo del tiempo para ese ciclo temporizado.