

NOMBRE DE LA ASIGNATURA ECONOMETRÍA II

PROFESOR Andrés Ponce de León Rosas andres@entropia.ai
--

CICLO BLOQUE DISCIPLINARIO INTERMEDIO
--

CLAVE ECO017

PYTHON Instrucciones de Instalación:

El objetivo de este primer paso es instalar Python 3 (3.7 la última versión disponible al 20190604) en su computadora, a través de un distribuidor, en este caso ANACONDA.

ANACONDA es una de las principales plataformas para data science. Es un software de distribución libre que en su contenido distribuye Python y R, entre otros. Sus distintos elementos, entre ellos **jupyter notebook**, son altamente funcionales para realizar procesos de enseñanza-aprendizaje.

Las distintas sesiones del presente curso se llevarán a cabo en **jupyter**, que como decimos arriba se distribuye a través de ANACONDA y que es compatible con Python.

Para descargar ANACONDA:

0. Ir a <https://www.anaconda.com/distribution/#download-section>:

1. Seleccionar el sistema operativo de su preferencia [Windows, macOS, Linux]
2. Descargar el siguiente archivo en cada caso:
 - Windows: Python 3.7 64-Bit Graphical Installer (637 MB)
 - macOS: Python 64-Bit Graphical Installer (637 MB)
3. Instalar en cada sistema operativo (recomiendo seguir los pasos que cada instalador propone por *default*)

Para correr jupyter notebook:

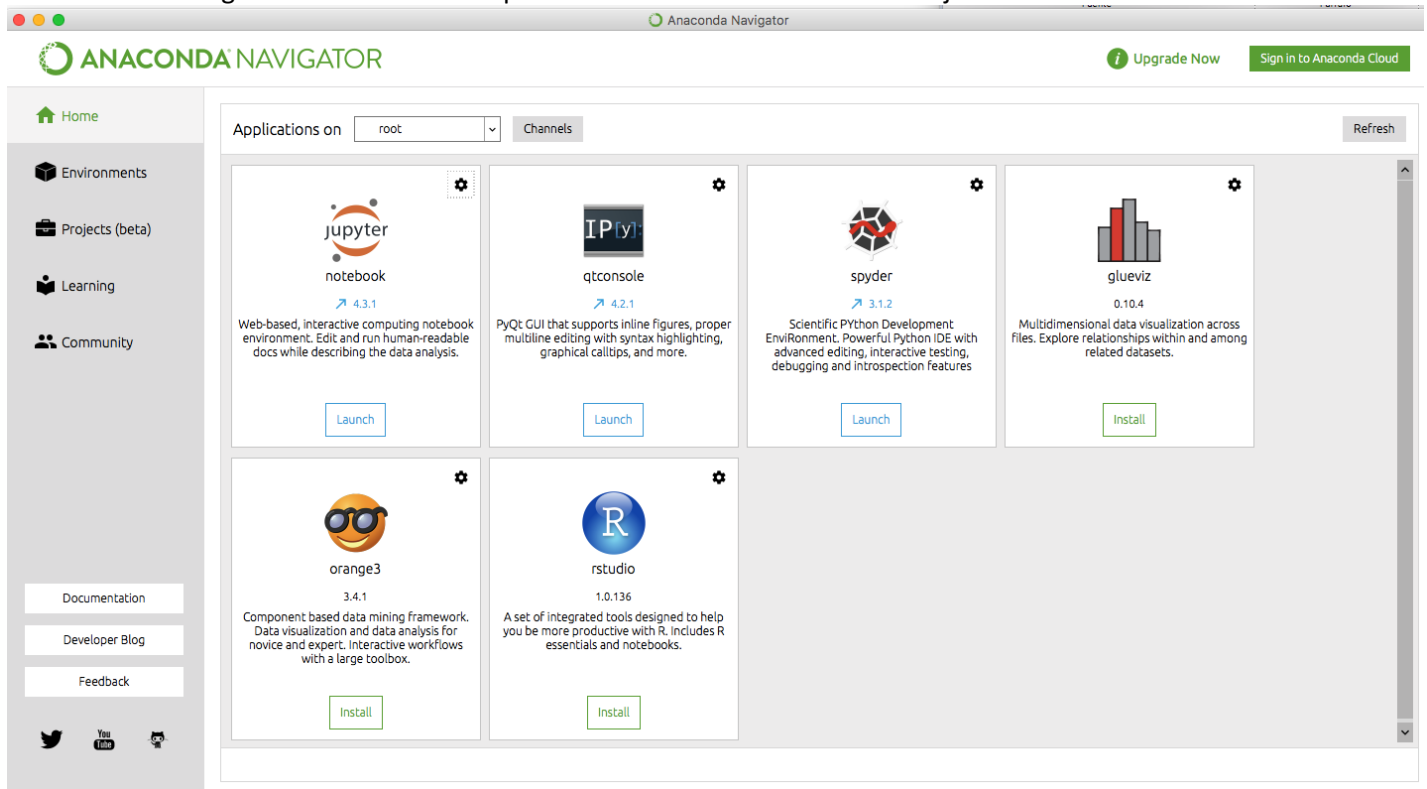
0. Una vez instalado ANACONDA buscar en nuevos programas en Windows o Aplicaciones en macOS el ícono de **ANACONDA - Navigator** e iniciarlo (1 o 2 *clicks*):



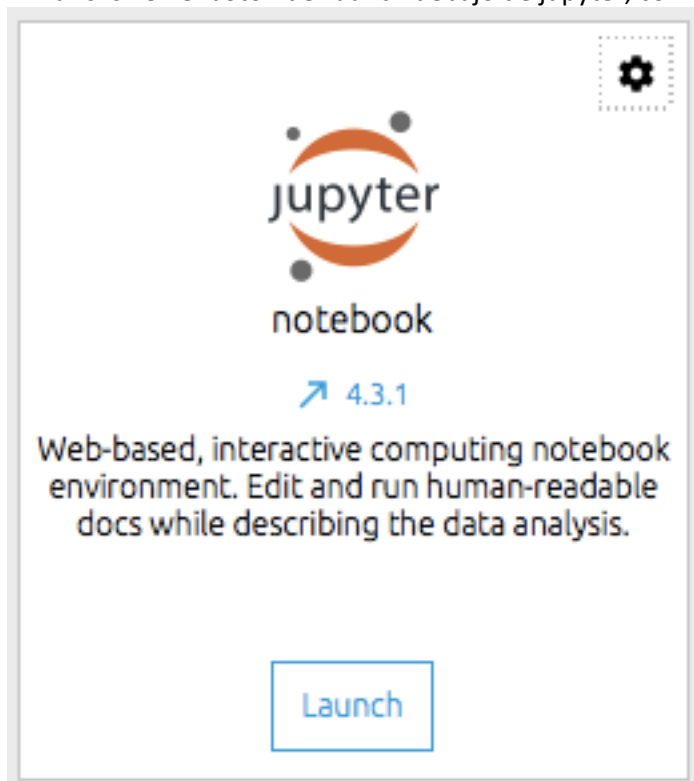
ANACONDA

Powered by Continuum Analytics®

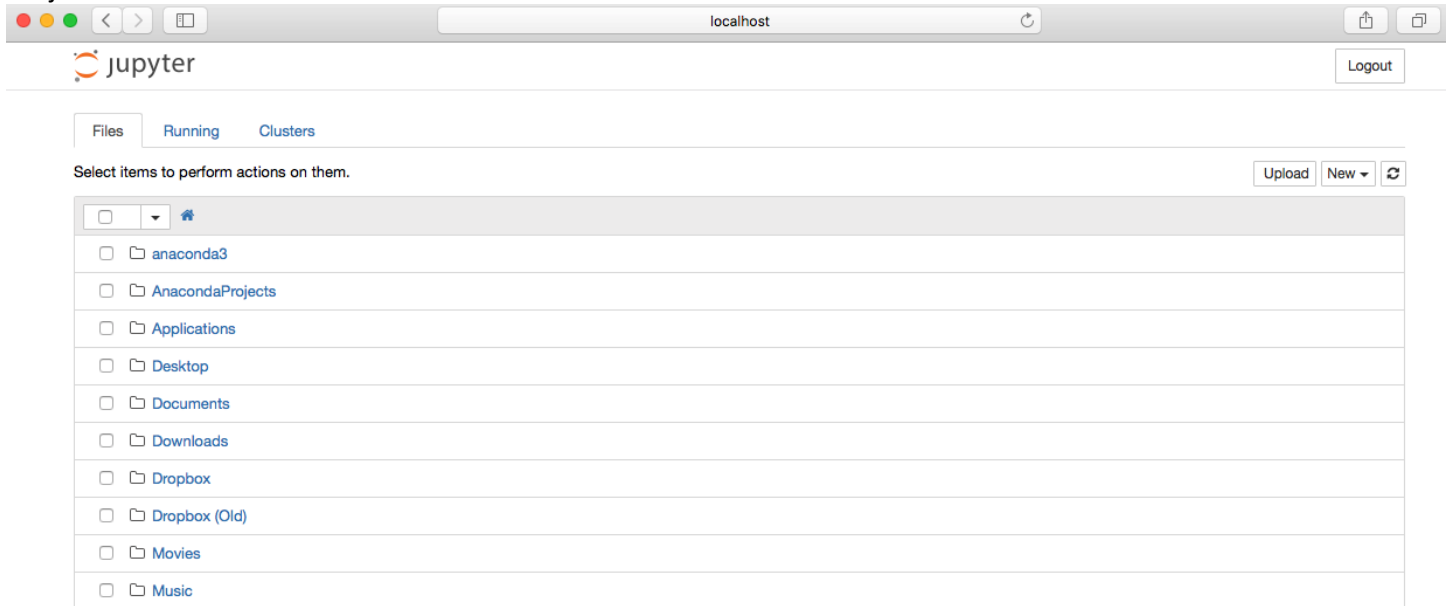
1. Iniciado el navegador de ANACONDA aparece un *dashboard* como el de abajo:



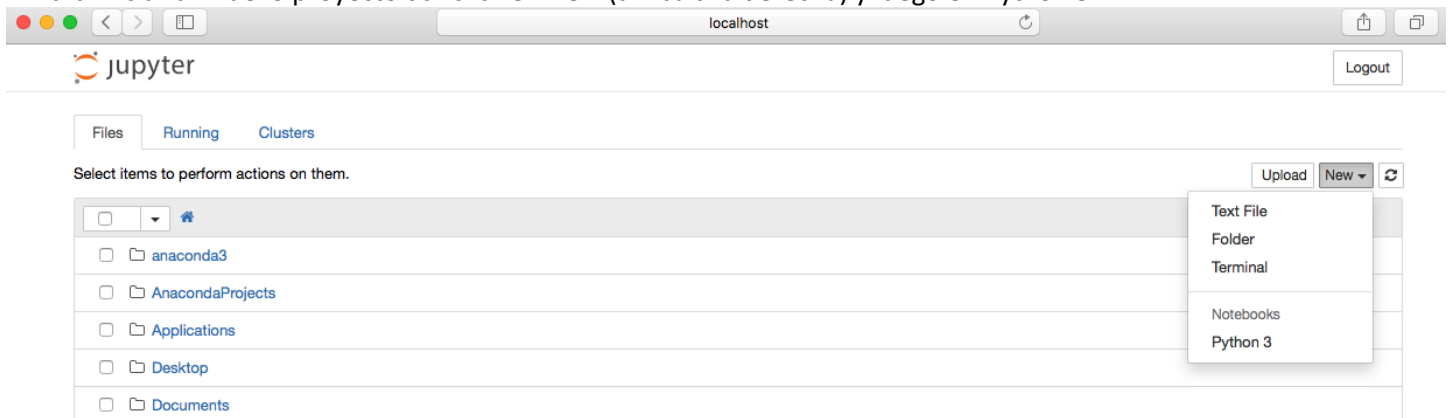
2. Dar *click* en el botón de Launch debajo de jupyter, como se muestra abajo:



3. Debe aparecer en el navegador predeterminado (Chrome, Safari, Mozilla, etc.) una página similar a la que se muestra abajo:



4. Para iniciar un nuevo proyecto dar click en New (arriba a la derecha) y luego en Python 3.



5. Debe aparecer una pantalla como la que se muestra abajo, donde ya es posible empezar a programar.

