Programación en R y Python

Curso: Bases para Data Science - Estadística, R y Python

Katherine Morales / Néstor Montaño

Sociedad Ecuatoriana de Estadística

Octubre-2020



Nota:

Con *Alt* + *F* o *Option* + *F* puede hacer que estas dapositivas ocupen todo el navegador (es decir que se ignore el aspecto de diapositiva que tiene por default la presentación)



Nótese que mientras en R se trata de evitar el uso de loops (por ejemplo, usando los comando del paquete purrr), en Python el uso de loops es básico.

- Recordar que Python usa sangría en lugar de llaves
- range() es la función que crea secuencias en Python
- range() crea un objeto tipo range (no un vector como en R)
- range(start, stop) en Python es el equivalente de start:(stop-1) en R, notese que no se incluye el valor final
- range(start, stop, step) equivale a seq(start, stop-1, by= step)



```
# Python
for i in range(0,10):
    print(i)

## 0
## 1
## 2
## 3
## 4
## 5
## 6
## 7
## 8
## 9
```

```
# R
for( i in 0:9) {
    print(i)
}

## [1] 0
## [1] 1
## [1] 2
## [1] 3
## [1] 4
## [1] 5
## [1] 6
## [1] 7
## [1] 8
## [1] 9
```



```
# Python
for i in range(1, 12, 2):
    print(i)

## 1
## 3
## 5
## 7
## 9
## 11
```

```
# R
for( i in seq(1, 11, 2)) {
    print(i)
}

## [1] 1
## [1] 3
## [1] 5
## [1] 7
## [1] 9
## [1] 11
```



8

9

```
# Python
i = 0
while i < 10:
    print(i)
    i+=1

## 0
## 1
## 2
## 3
## 4
## 5
## 6
## 7</pre>
```

```
# R
i = 0
while(i < 10){
  print(i)
  i <- i + 1
  }</pre>
```

```
## [1] 0
## [1] 1
## [1] 2
## [1] 3
## [1] 4
## [1] 5
## [1] 6
## [1] 7
## [1] 8
## [1] 9
```



```
# Python
# Si x es mayor a y, hacer x - y
x = 4
y = 2
if x > y: print(x - y)
```

2

```
# R
# Si x es mayor a y, hacer x - y
x <- 4
y <- 2
if(x > y) x - y
```



```
# Python
# Si x es mayor a y, hacer x - y
# caso contrario hacer x + y
x = 4
y = 7
if x > y:
    print(x - y)
else:
    print(x + y)
```

11

```
# R
# Si x es mayor a y, hacer x - y
# caso contrario hacer x + y
x <- 4
y <- 7
if(x > y){
    x - y
} else {
    x + y
}
```



```
# Python
# Si x es mayor a y, hacer x - y
# Si son iguales hacer x * y
# caso contrario hacer x + y
x = 4
y = 4
if x > y:
    print(x - y)
elif x == y:
    print(x * y)
else:
    print(x + y)
```

16

```
# R
# Si x es mayor a y, hacer x - y
# Si son iguales hacer x * y
# caso contrario hacer x + y
x <- 4
y <- 4
if(x > y){
    x - y
} else if(x==y) {
    x * y
} else {
    x + y
}
```



Ejercicio

Realizar en python y en R una secuencia que empiece en x y el siguiente valor dependa de si x es par o no, si es par entonces se le aumenta 5, caso contrario se le aumenta 7, la secuencia debe terminar cuando se alcance el siguiente valor de la secuencia sea mayor a 30. Inicie con x igual a 2, en pantalla debería mostrarse 2, 7, 14, 19, 26, 31.



Ejercicio



Ejercicio

```
#Python
x= 2
while x <= 30:
    print(x)
    if x % 2 == 0:
        x+= 5
    else:
        x+= 7</pre>
## 2
```

```
## 2
## 7
## 14
## 19
## 26
```

```
# R
x <- 2
while(x <= 30){
    print(x)
    if(x %% 2 == 0){
        x <- x + 5
    } else{
        x <- x + 7
    }
}</pre>
```

```
## [1] 2
## [1] 7
## [1] 14
## [1] 19
## [1] 26
```



14

19 ## 26

```
#Python
x= 2
while x <= 30:
    print(x)
    if x % 2 == 0:
        x+= 5
    else:
        x+= 7</pre>
## 2
## 7
```

```
# R
x <- 2
while(x <= 30){
    print(x)
    x <- ifelse(x %% 2 == 0, x+5, x+7)
}

## [1] 2
## [1] 7
## [1] 14
## [1] 19
## [1] 26</pre>
```



Funciones

Supongamos que queremos tener la capacidad de con un sólo comando generar la secuencia realizada anteriormente para cualquier valor de x.

Pues, esto se resuelve con una **función** que reciba un valor y a cambio retorne la secuencia realizada antes, vamos a aprender como definir funciones con python y R.



```
## 2
## 7
## 14
## 19
## 26
```

```
# R
muestra_secuencia <- function(x){
    while(x <= 30){
        print(x)
        x <- ifelse(x %% 2 == 0, x+5, x+7)
    }
muestra_secuencia(2)</pre>
```

```
## [1] 2
## [1] 7
## [1] 14
## [1] 19
## [1] 26
```



```
# Python
def muestra_secuencia(x):
    while x <= 30:
         print(x)
        if x % 2 == 0:
             x+=5
         else:
             x+= 7
a= 2
muestra_secuencia(a)
## 2
## 7
## 14
## 19
## 26
а
## 2
```

```
# R
muestra_secuencia <- function(x){</pre>
    while(x <= 30){
       print(x)
       x \leftarrow ifelse(x \% 2 == 0, x+5, x+7)
a <- 2
muestra_secuencia(a)
## [1] 2
## [1] 7
## [1] 14
## [1] 19
## [1] 26
## [1] 2
```



Funciones

La función anterior sólo imprime en pantalla resultados, pero una función puede retornar valores.

Ahora vamos a realiar una función que (como hicimos anteriormente) reciba dos valores, x, y y retorne

- Si x es mayor a y, hacer x y
- Si son iguales hacer x * y
- caso contrario hacer x + y



```
# Python
# Si x es mayor a y, hacer x - y
# Si son iguales hacer x * y
# caso contrario hacer x + y
def funcion_2_xy(\times, \vee):
    if x > y:
        return x - y
    elif x == y:
        return x * y
    else:
        return x + y
funcion_2xy(5, 3)
## 2
funcion_2_xy(2, 2)
## 4
funcion_2xy(2, 7)
## 9
```

```
# Si x es mayor a y, hacer x - y
 # Si son iguales hacer x * y
# caso contrario hacer x + y
funcion_2_xy <- function(x, y){</pre>
   if(x > y){
      x - y
   } else if(x==y) {
      x * y
   } else {
      x + y
funcion_2xy(5, 3)
## [1] 2
funcion_2_xy(2, 2)
## [1] 4
funcion_2xy(2, 7)
```



¿Cómo se sienten luego de esta avalancha de información?

Fin

Curso: Bases para Data Science - Estadística, R y Python

Katherine Morales / Néstor Montaño