

**Ingeniería de Software**

**Taller Arquitectura Cliente-Servidor:  
Sockets, WebServer y API Rest**

**Presentado por:  
Andres Javier Ramirez Llanten**

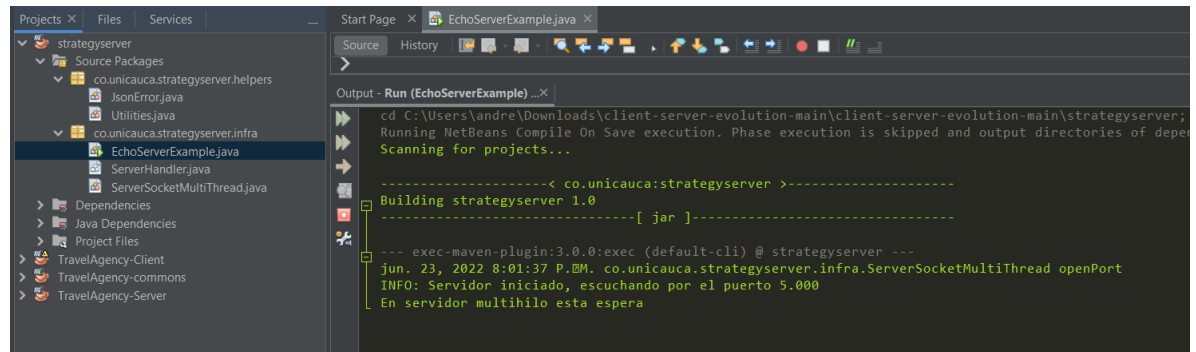
**Docente:  
Julio Ariel Hurtado**

**Popayán  
2022**

## Tareas:

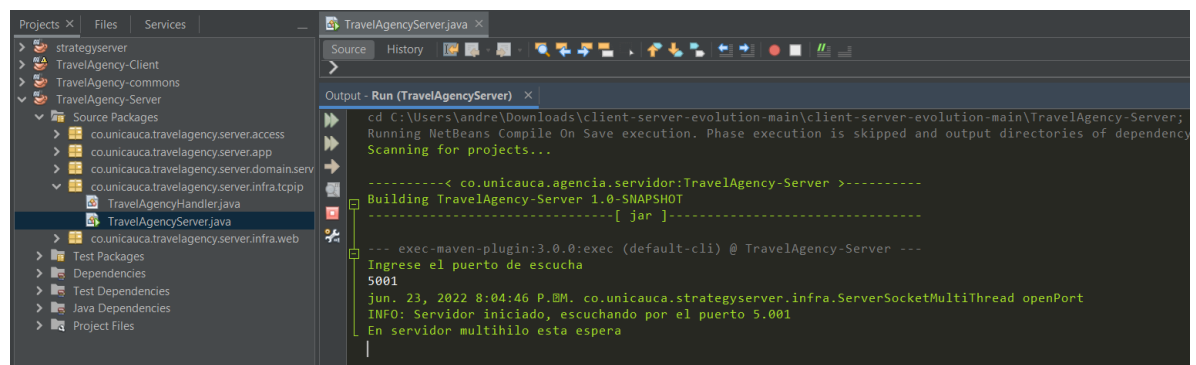
1. **Descargar, instalar y correr la clase EchoServerExample que viene en el proyecto strategyserver.**

Para llevar acabo este punto, corremos la clase EchoServerExample, la cual se encuentra en el paquete co.unicauca.strategyserver.infra que viene en el proyecto strategyserver, tal cual se evidencia en la siguiente captura de pantalla.

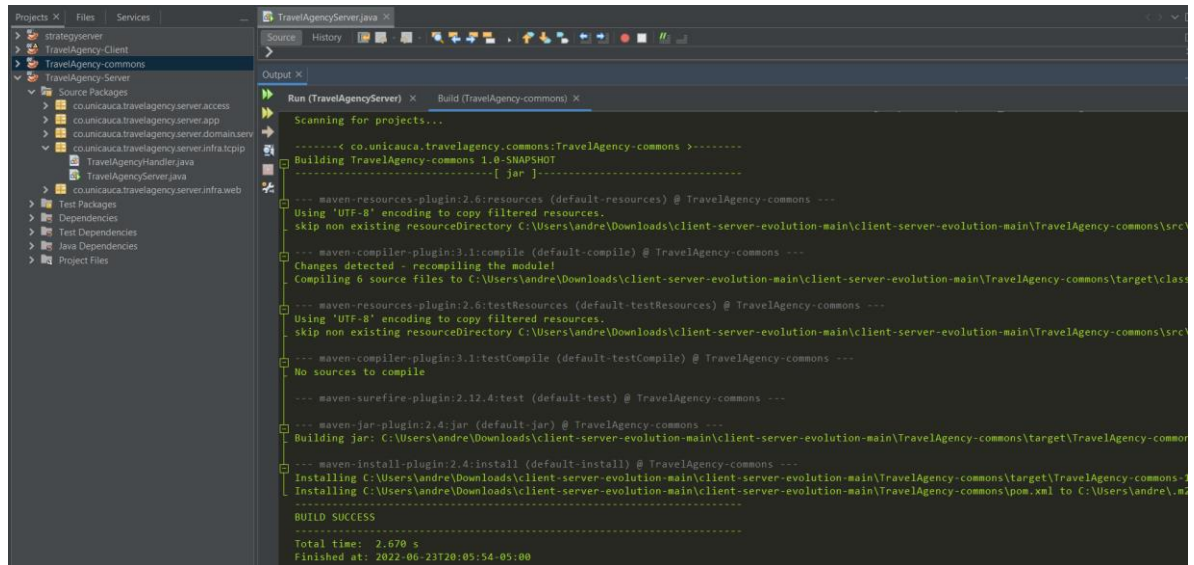


2. **Descargar, instalar y correr el AgencyTravelServer como servidor tcp/ip y el AgencyTravelClient (infra.tcpip).**

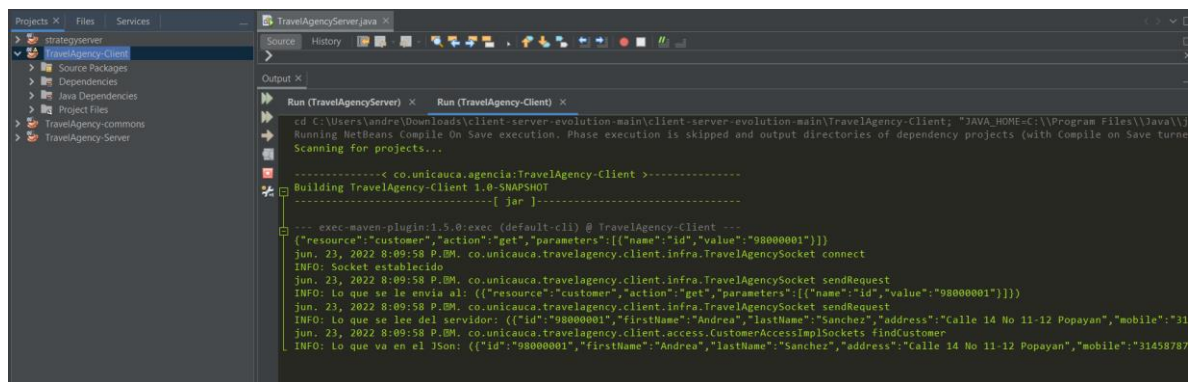
En primer lugar, corremos la clase TravelAgencyServer, la cual esta ubicada dentro del paquete co.unicauca.travelagency.server.infra.tcpip, que a su vez está incluido en el proyecto TravelAgency-Server, luego de esto, ingresamos el puerto de escucha 5001 para poner en espera al servidor, tal como se evidencia en la siguiente captura de pantalla.



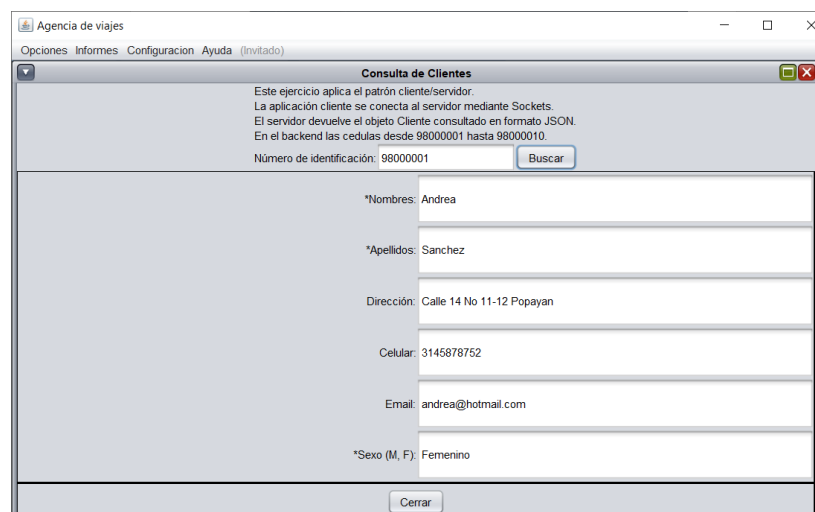
Seguido a ello, corremos el proyecto TravelAgency-commons y podemos observar que commons fue construido con éxito, como se puede observar en la siguiente captura de pantalla.



Posteriormente corremos TravelAgency-Client.

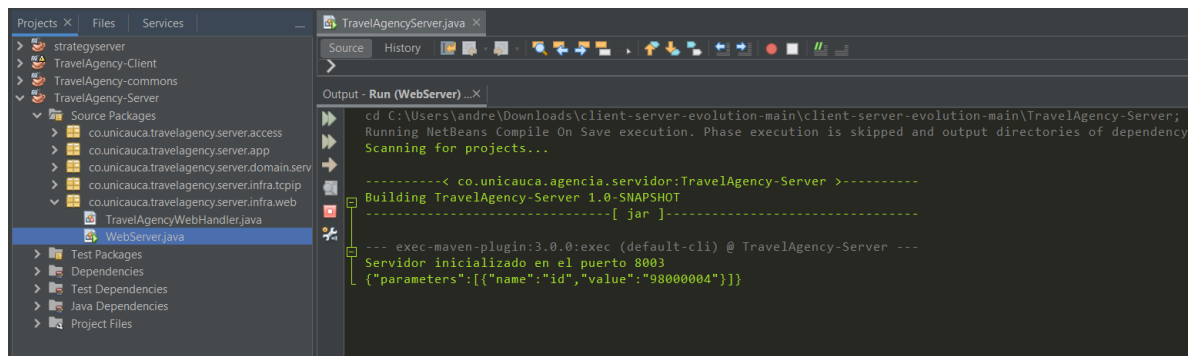


Por ultimo y no menos importante, ejecutamos cliente para poder acceder a la interfaz grafica con el fin de realizar consultas, etc.



### 3. Correr el Web Server(infra.web) que vienen en el mismo proyecto AgencyTravelServer. Usar un cliente postman para hacer la consulta, recuerden que el protocolo cambio y ahora solo van los parametros.

Como primer paso, corremos WebServer, obteniendo como resultado el puerto en el cual se inicializo el servidor, como podemos apreciar en la siguiente captura de pantalla.

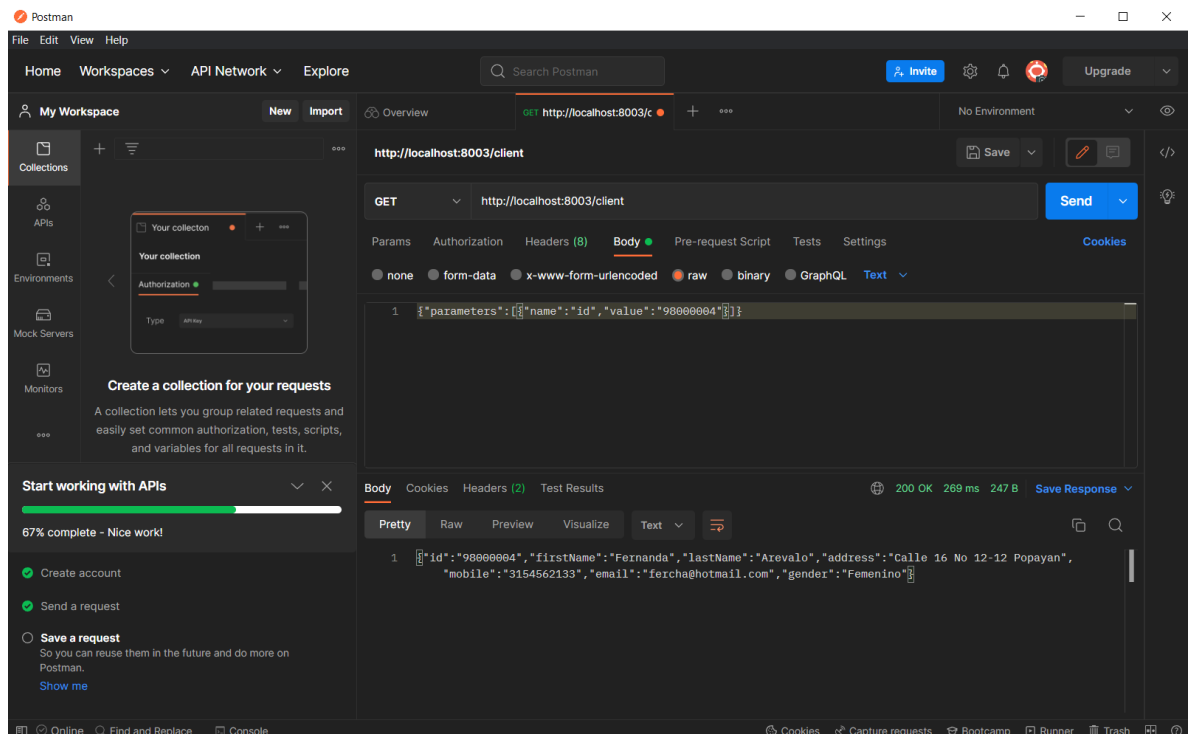


```
cd C:\Users\andre\Downloads\client-server-evolution-main\client-server-evolution-main\TravelAgency-Server;
Running NetBeans Compile On Save execution. Phase execution is skipped and output directories of dependency
Scanning for projects...

-----< co.unicauca.agencia.servidor:TravelAgency-Server >-----
Building TravelAgency-Server 1.0-SNAPSHOT
-----[ jar ]-----

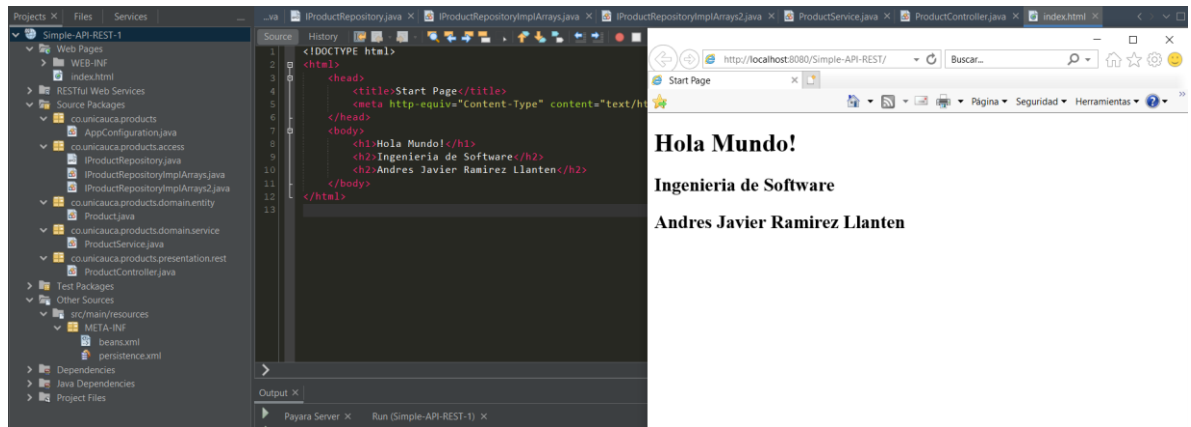
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ TravelAgency-Server ---
Servidor inicializado en el puerto 8003
{"parameters":[{"name":"id","value":"98000004"}]}
```

Para poder realizar la consulta hacemos uso de un cliente postman, en el cual debemos ingresar la dirección de host con su respectivo puerto obtenido en el proceso anterior, luego en el body escribimos la consulta a realizar y por ultimo presionamos Send para obtener el resultado de la consulta.



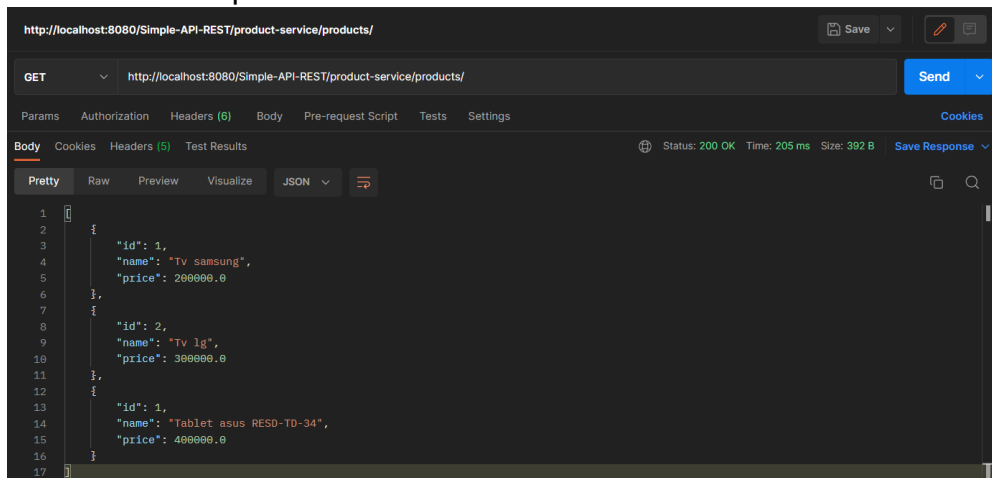
#### 4. Realizar el taller de la API Rest y probar las consultas a través de postman.

Luego de haber creado la API Rest, desplegamos la aplicación, la cual abre el navegador y nos muestra un mensaje personalizado anteriormente mediante el index.html.

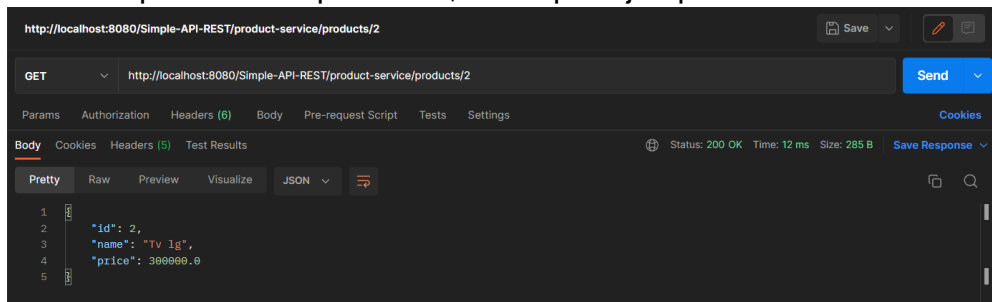


Seguido a ello realizamos consultas o modificaciones por medio de postman como, por ejemplo:

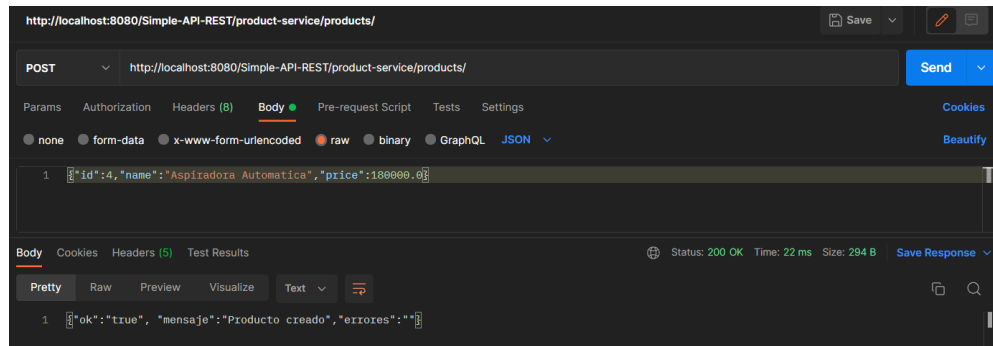
- Listar todos los productos



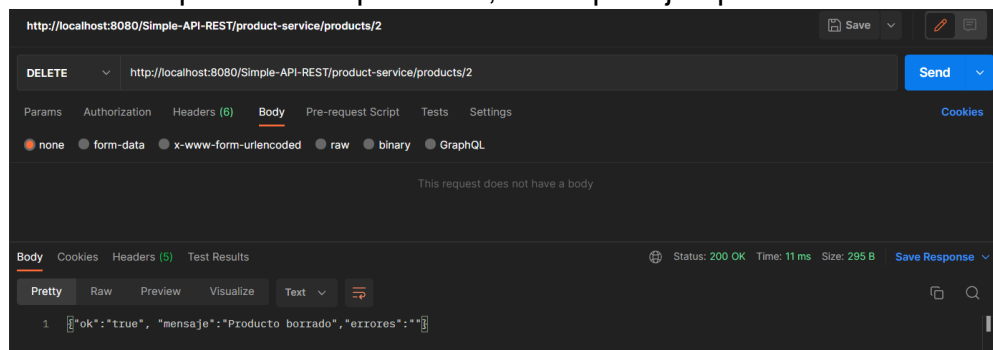
- Listar un producto en particular, como por ejemplo uno con Id = 2



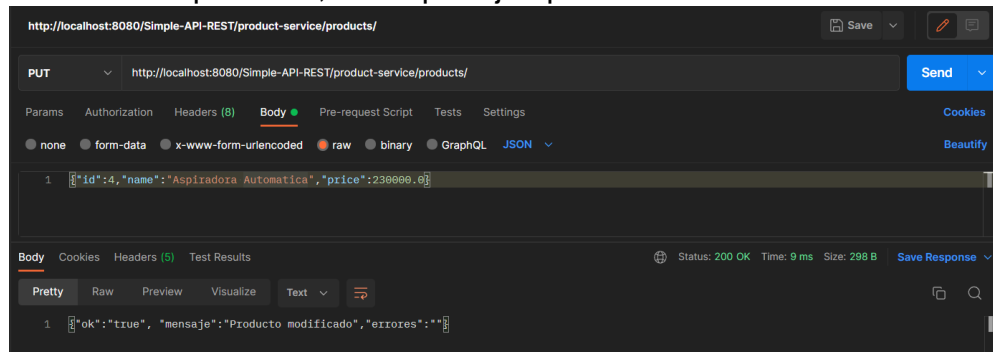
- Crear Producto



- Eliminar un producto en particular, como por ejemplo uno con Id = 2

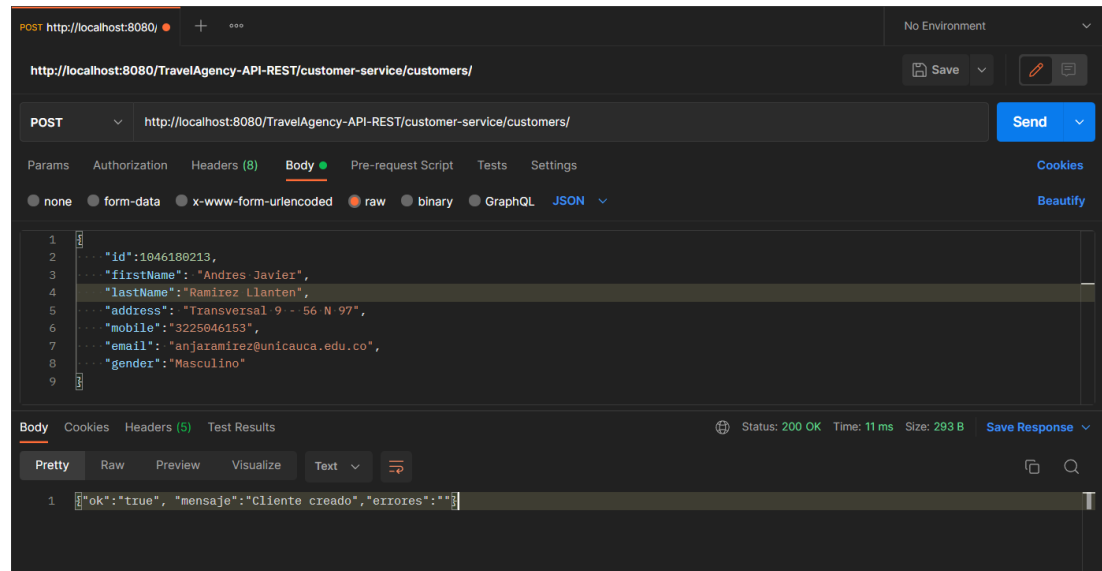


- Modificar un producto, como por ejemplo uno con Id = 4

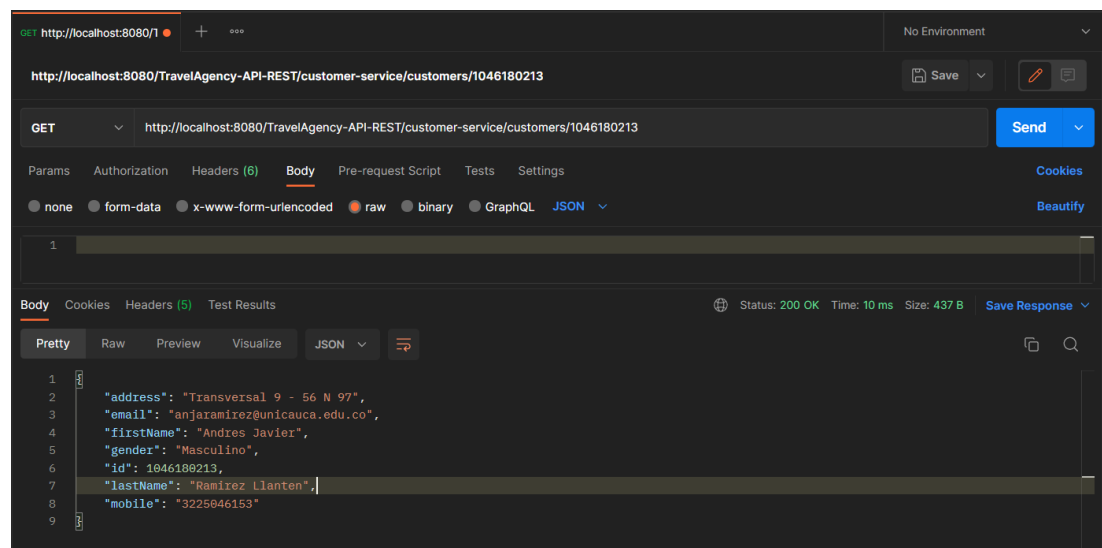


## 5. Hacer una API Rest para el AgencyTravelServer. Probarla a través de postman.

- Crear un cliente en la agencia de viaje



- Buscar un cliente mediante su Id



## 6. Enlace Repositorio GitHub

[https://github.com/andresr02799/Ingeniria\\_Software\\_2](https://github.com/andresr02799/Ingeniria_Software_2)