Predicción del Torneo de Baloncesto NCAA 2017

Integrantes del grupo:

Andrés Darío Peña Andrés Ramirez Aristizabal Leider Caicedo Palacios

Materia:

Modelos y Simulación 1

Docente:

Raúl Ramos Pollán

Universidad de Antioquia Facultad de ingeniería Octubre 2023

Planteamiento del problema.

Predecir los resultados de un torneo de baloncesto universitario masculino en Estados Unidos en el año 2017. Utilizaremos los resultados recopilados de torneos pasados para poder construir y probar diferentes modelos de predicción. Después pronosticamos los resultados de todos los enfrentamientos posibles en el torneo de 2017.

Simulación del dataset para requerimientos:

Se realizaron las simulaciones de los requerimientos pedidos para la base de datos seleccionada, los cuales fueron:

El 5% de los datos de al menos 3 columnas deben ser faltantes: Con este ciclo se ejecutó dicha simulación de datos faltantes en las columnas Lftm, Ldr y Lfga3

```
[ ] for i in range(int(len(cdb1) * 0.05)):
    x = np.random.randint(len(cdb1))
    cdb1.loc[x, "Lftm"] = np.nan
    cdb1.loc[x, "Ldr"] = np.nan
    cdb1.loc[x, "Lfga3"] = np.nan
```

Este es el resultado presenciado donde el 3% de los datos de las columnas mencionadas (3744) se presentan como nulos gracias a la información proporcionada por la función isna de pandas dataframe.

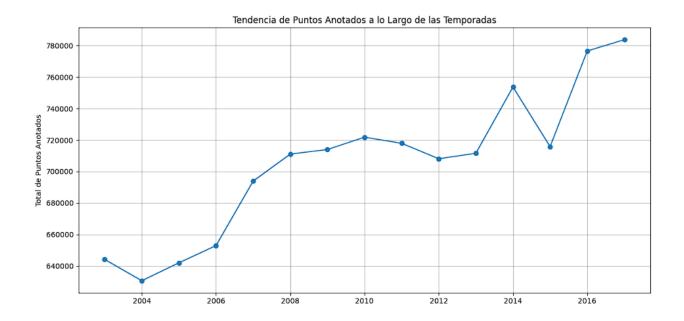
Al menos un 10% de las columnas han de ser categóricas: El 10% de las 34 columnas pertenecientes al data frame equivalen a 3 columnas redondeadas a entero (3,4 originalmente). Las columnas simuladas a ser establecidas como categóricas han sido: "Numot", "Daynum" y "Wloc".

[22] cdb1.dtypes

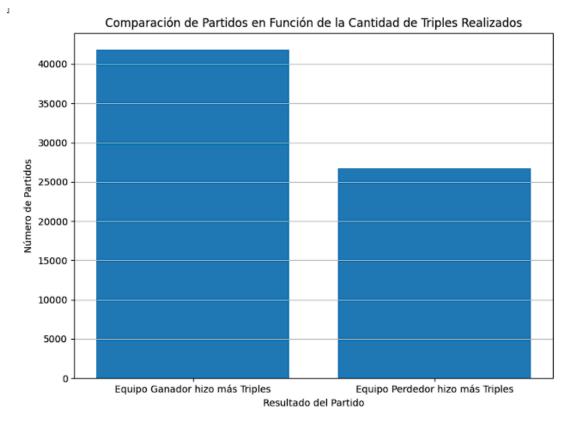
-						
	Season Daynum Wteam Wscore Lteam Lscore Wloc Wfga Wfga3 Wfga3 Wfta Wor Wdr Wdr Wdr Wblk Wpf Lfgm		cat	int of int	ry 64 64 64 64 64 64 64 64 64 64 64	
	_					
	_					
	_					
	Wast					
				int	64	
	Lfga			int		
	Lfgm3			int		
	Lfga3			oat		
	Lftm		fl	oat		
	Lfta			int		
	Lor			int		
	Ldr		†⊥	oat		
	Last			int		
	Lto			int		
	Lstl			int		
	Lblk			int		
	Lpf			int	64	
	dtype:	obj	ect			

Exploración de datos. Inicialmente tomamos el conjunto de datos que seleccionamos para analizarlo, revisamos las distintas variables que lo conforman, los datos asociados a estas variables y la relación entre estos datos, todo esto para definir nuestro modelo de forma eficiente y acertada.

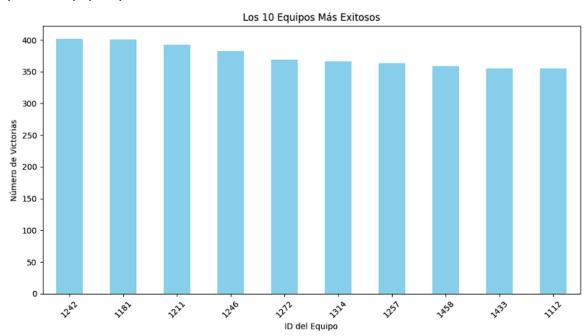
Gráficos obtenidos. Con el análisis y el proceso anterior realizado en los datos hemos obtenido algunos gráficos en los que se reflejan estadísticas comparativas entre partidos como la cantidad de puntos anotados, los triples anotados, faltas, robos, etc. También se observan otras estadísticas relacionadas a los resultados de los encuentros.



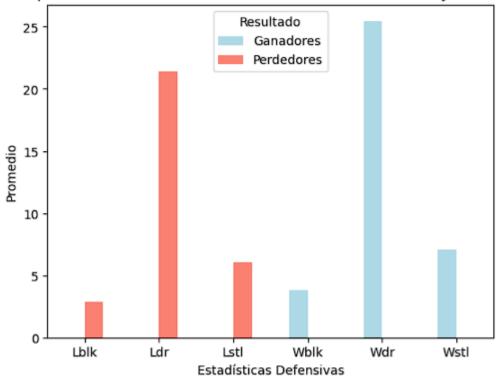
Observaciones: A medida que transcurren los años el baloncesto se vuelve un deporte más ofensivo, un deporte en el que se convierten cada vez más puntos, aunque existe una caída en los puntos en el año 2015 en comparación con el año anterior(2014).

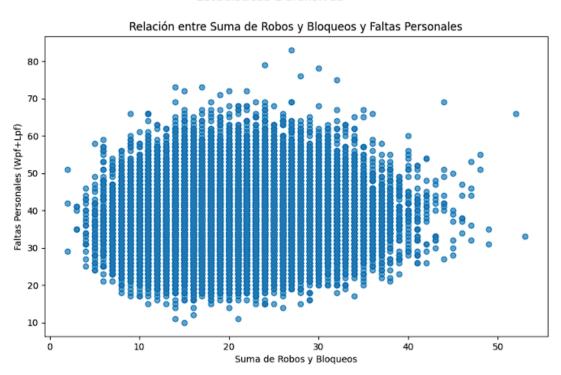


Este gráfico muestra que los equipos ganadores en general convierten más triples que los equipos perdedores.



Comparación de Estadísticas Defensivas entre Ganadores y Perdedores





En este gráfico de dispersión, los bloqueos (wblk+lblq) más los robos (wstl+lstl) se representan en el eje x, y las faltas personales (wpf+lpf) en el eje y. Cada punto en el gráfico representa un partido ganado por un equipo. Si se observa una tendencia en la que equipos con más faltas personales también tienen más robos y bloqueos, podría sugerir que están dispuestos a asumir más riesgos en defensa para intentar obtener ventajas en el juego.

Se realiza la **limpieza de datos** al eliminar las columnas innecesarias "Daynum" y "Numot" las cuales contienen el día en que se jugó el partido y Numot el cual indica el número de períodos de tiempo extra en el juego.

<pre>#Limpieza de datos RegularSeasDetai = RegularSeasDetai.drop(["Daynum", "Numot"], axis=1) RegularSeasDetai</pre>																					
	Season	Wteam	Wscore	Lteam	Lscore	Wloc	Wfgm	Wfga	Wfgm3	Wfga3		Lfga3	Lftm	Lfta	Lor	Ldr	Last	Lto	Lstl	Lblk	Lpf
0	2003	1104	68	1328	62	N	27	58	3	14		10.0	16.0	22	10	22.0	8	18	9	2	20
1	2003	1272	70	1393	63	N	26	62	8	20		24.0	9.0	20	20	25.0	7	12	8	6	16
2	2003	1266	73	1437	61	N	24	58	8	18		26.0	14.0	23	31	22.0	9	12	2	5	23
3	2003	1296	56	1457	50	N	18	38	3	9		NaN	NaN	15	17	NaN	9	19	4	3	23
4	2003	1400	77	1208	71	N	30	61	6	14		16.0	17.0	27	21	15.0	12	10	7	1	14
76631	2017	1276	71	1458	56	N	27	48	10	23		NaN	NaN	8	14	NaN	10	15	4	3	13
76632	2017	1343	71	1463	59	N	25	52	11	26		20.0	13.0	19	14	20.0	12	7	4	5	13
76633	2017	1348	70	1433	63	N	24	54	8	20		14.0	17.0	22	23	24.0	8	5	4	1	16
76634	2017	1374	71	1153	56	N	26	52	10	19		NaN	NaN	18	17	NaN	7	7	7	1	13
76635	2017	1407	59	1402	53	N	21	60	1	17		17.0	7.0	8	9	27.0	10	17	1	7	18

Este gráfico te ayuda a visualizar la relación entre estas variables y evaluar si existe una correlación entre las faltas personales, los robos y los bloqueos en los equipos ganadores.

Preprocesado de datos. Después realizaremos un preprocesado de datos, limpiando y puliendo un poco el dataset, estableciendo un conjunto de datos sólido y completo, teniendo en cuenta la usabilidad de variables categóricas, la eliminación de columnas innecesarias y el filtrado de datos valiosos para las predicciones; entre otras cosas a tomar en cuenta.