



Running Events – v1.2 web

Introdução

No âmbito da disciplina de Tecnologias Web, foi proposta a realização de um trabalho prático que consiste na criação de uma interface web para gerir eventos de corridas. Foi pedida a implementação client-side que permita a realização de funções como:

- Inscrever participantes num evento;
- Procurar eventos, por nome ou por data de realização;
- Consultar os participantes inscritos num evento;
- Apresentar o top 3 por escalão e género, para cada evento;

É também pedido que a interface inclua:

- No topo um cabeçalho com o nome da empresa e opções de navegação;
- O conteúdo principal;
- Em baixo uma zona de patrocinadores, contactos, informações sobre a empresa e créditos da aplicação web;

Deve também existir uma zona de acesso reservada ao júri onde deve ser possível:

- Registar um novo evento para uma certa data;
- Registar o tempo de prova para um participante;

Desenvolvimento e Solução Encontrada

A interface web está dividida em 12 páginas html:

- index.html (“Beer Mile”): Página principal da interface web. Contém apenas uma pequena animação do logo do serviço, criada em css.
- sobre-nos.html (“Sobre Nós – Beer Mile”): Página que contém a informação da empresa (fictícia) criadora do serviço. Contém uma pequena descrição sobre a empresa, o logo da mesma e algumas hiperligações relevantes que levam o utilizador a páginas externas ao serviço.
- eventos/inscricao.html (“Inscrição – Beer Mile”): Página que fornece ao utilizador a possibilidade de se inscrever em eventos futuros. Contém um formulário com os campos “Nome”, “Género”, “Escalão” e “Evento” e dois botões, um responsável por submeter a inscrição, após verificação do preenchimento dos vários campos, e outro responsável por colocar os campos no seu estado inicial (reset do formulário).
- eventos/a_decorrer.html (“Eventos a Decorrer – Beer Mile”): Página que informa o utilizador se existem eventos a decorrer e, caso existam, apresenta-os, utilizando um sistema de paginação com o máximo de 4 eventos por página.
- eventos/realizados.html (“Eventos Realizados – Beer Mile”): Página que informa o utilizador se já foram realizados alguns eventos e, em caso afirmativo, apresenta-os, utilizando um sistema de paginação com o máximo de 4 eventos por página.
- eventos/proximos.html (“Próximos Eventos – Beer Mile”): Página que informa o utilizador se existem eventos futuros e, caso existam, apresenta-os utilizando um sistema de paginação com o máximo de 4 eventos por página.
- eventos/procurar.html (“Procurar Eventos – Beer Mile”): Página que possibilita ao utilizador um ambiente de procura de eventos, tanto por nome, como por data. Os eventos são

apresentados da mesma forma que as 3 páginas anteriores utilizando uma paginação de 4 eventos por página.

- `classificacoes/geral.html` (“Classificação Geral – Beer Mile”): Página que apresenta, numa tabela, todos os resultados referentes aos eventos já realizados. É possível alterar-se o evento pretendido e pesquisar por nome do participante ou por escalão.
- `classificacoes/masculino.html` (“Classificação Masculina – Beer Mile”): Página que apresenta, numa tabela, os resultados de participantes masculinos referentes a eventos já realizados. É possível alterar-se o evento pretendido e pesquisar por nome do participante ou por escalão. É ainda possível ao utilizador conhecer o TOP 3 da classificação masculina clicando no botão “TOP 3”.
- `classificacoes/feminino.html` (“Classificação Feminina – Beer Mile”): Página que apresenta, numa tabela, os resultados de participantes femininos referentes a eventos já realizados. É possível alterar-se o evento pretendido e pesquisar por nome do participante ou por escalão. É ainda possível ao utilizador conhecer o TOP 3 da classificação feminina clicando no botão “TOP 3”.
- `admin/crar-evento.html` (“Criar Evento – Beer Mile”): Página que possibilita aos administradores do serviço a criação de eventos para data futuras. Contém um pequeno formulário com os campos “Nome do Evento”, “Data” e “Descrição”. O administrador pode submeter a criação do evento ao clicar no botão “Criar Evento”, logo após a verificação do preenchimento de todos os campos. É possível ainda limpar todos os campos, voltando ao estado inicial do formulário, clicando no botão “Limpar Campos”.
- `admin/registar-tempos.html` (“Registar Tempos – Beer Mile”); Página que possibilita aos administradores do serviço o registo de tempos para os participantes de eventos realizados. Contém um pequeno formulário com os campos “Evento”, “Participante” e “Tempo de Prova (em segundos)”. O administrador pode alterar o evento e os participantes do evento selecionado são automaticamente atualizados. O tempo de prova tem de ser um número inteiro positivo para que os tempos sejam submetidos com sucesso.

Todas as páginas têm 2 elementos em comum: o cabeçalho, onde o nome do serviço é apresentado, juntamente com uma barra de navegação que permite navegar entre as páginas do serviço, e o rodapé, onde os direitos de autor, os patrocinadores e as redes sociais da empresa são apresentados.

Relativamente a scripts, apenas um ficheiro é utilizado, o ficheiro “utils.js”. Este ficheiro é responsável por realizar todas as ações relativas ao dinamismo do serviço. O ficheiro está estruturado de modo a que seja possível identificar em que situações e páginas as funções estão a ser chamadas.

Os estilos são todos definidos num ficheiro único, o ficheiro “styles.css”. A estruturação deste ficheiro encontra-se feita de modo a que seja possível identificar-se a que página, secção ou elemento esse estilo se aplica.

Para a realização de pedidos a fontes externas, a API XMLHttpRequest (XHR) foi a escolhida. Apesar do nome (XML), os dados podem ser recebidos do servidor através de JSON, XML, HTML ou em formato de texto.

Variáveis Globais

No ficheiro de scripts (“utils.js”), existem algumas variáveis globais utilizadas para a gestão de não só de eventos, participantes e classificações, mas também dos diversos URLs utilizados para a realização dos pedidos.