

Informe Sistema de Control de Versiones

Heidy Guarnizo
Brandon Díaz
Andrés Rodríguez
Carolina Guerrero
Gilber Salcedo

Análisis Y Desarrollo De Sistemas De Información Regional Distrito Capital Servicio Nacional De Aprendizaje SENA Bogotá 2020



Contenido

Intro	ducción	3
Mane	ejo De Plataforma GitHub	4
1.	Creación de Repositorio en Plataforma	4
2.	Copiado del Repositorio a la Maquina Local	5
Cola	boradores	7
Com	mits	8
Contenido del Repositorio		10
1.	BPMN	10
2.	Casos de uso	11
3.	Técnica de levantamiento de información	11
4.	Mapa de Procesos	12
5.	Informes	12
Cond	clusiones	13



Introducción

Un sistema de control de versiones es un software que permite organizar y tener acceso a los diferentes cambios realizados sobre los archivos de un proyecto, estos software permiten al usuario conocer y manejar de una manera más adecuada el progreso del proyecto.

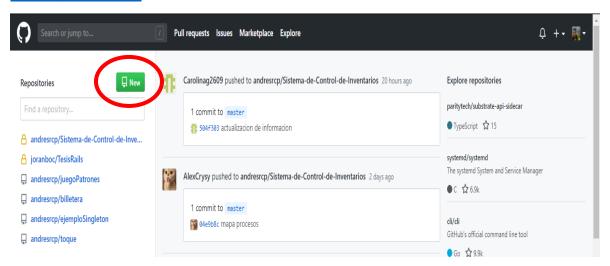
Para este proyecto el control de versiones se realizara por medio de la plataforma GitHub, en esta plataforma se creara un repositorio que contendrá nuestro proyecto el cual será un sistema de gestión de inventario.



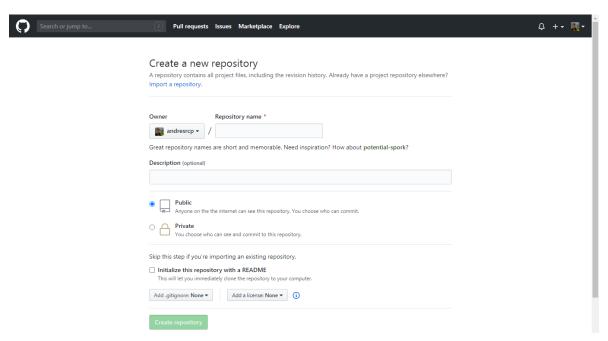
Manejo De Plataforma GitHub

1. Creación de Repositorio en Plataforma

Para la creación de un repositorio se creará primero en la página de la plataforma https://github.com/

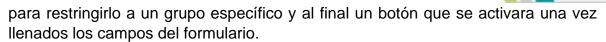


En la parte superior izquierda de la pantalla vemos un botón de color verde con la palabra *new* (nuevo), que permite la creación de un nuevo repositorio, le daremos clic.



Nos enviara a un formulario donde pondremos los datos básicos del repositorio como el nombre, una descripción, la opción de que sea de acceso público o privado

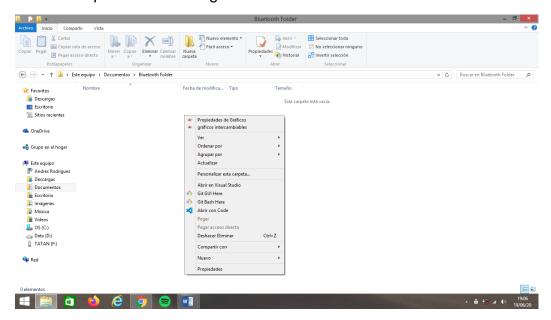




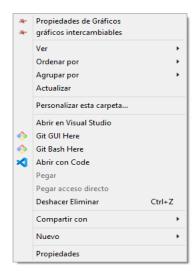
2. Copiado del Repositorio a la Maguina Local

Para crear una copia del repositorio en un computador y poder manejarlo de manera más cómoda usaremos un programa propio de Git que nos generará una versión de la consola CMD, que nos permitirá tener acceso al repositorio mediante comandos propios de Git y de esta manera gestionarlo.

El programa se puede descargar de la página de Git https://git-scm.com/downloads, y luego de instalarse podremos abrirlo directamente en la ubicación donde tendremos el repositorio de la siguiente manera:



Abriremos el explorador de archivos del sistema y con el clic derecho del mouse desplegaremos el menú en el que aparecerá la opción de abrir Git Bash.





Seleccionamos esta opción y se abrirá la consola con esta ubicación de directorio.



En esta venta pondremos los comandos que necesitaremos para la gestión del repositorio, de los comandos más usados están los siguientes:

- git status
- git clone
- git init
- git commit
- git push
- git pull

Al usar git clone podremos crear una copia del repositorio que creamos, veremos una carpeta con el nombre del repositorio y dentro de ella un archivo llamado .git



Con esto ya podremos realizar cambios en el proyecto y solo tendremos que actualizar el repositorio mediante comandos, o de ser necesario deshacer cambios.

Esta es una herramienta muy útil y muy usada para el desarrollo de sistemas pues permite que un equipo pueda trabajar simultáneamente.



Colaboradores

En el proyecto participan cinco (5) personas:

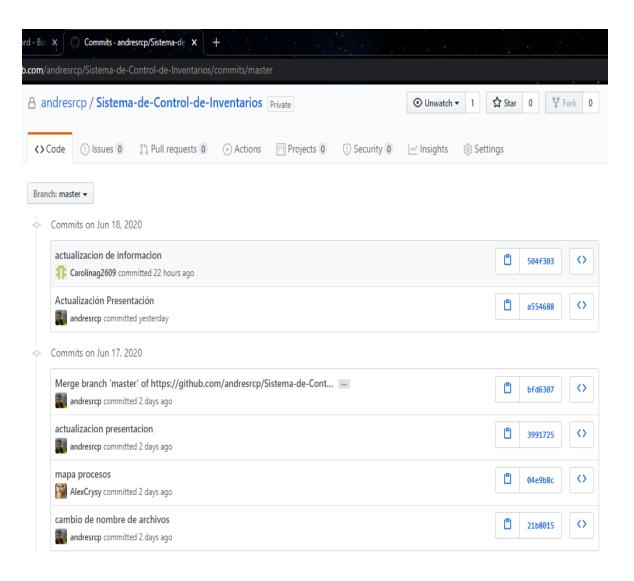
Colaborador	Nombre
andresrcp	Andrés Rodríguez Arquitecto de software
JuliethG Collaborator	Heidy Guarnizo Analista
Carolinag2609 Collaborator	Carolina Guerrero Director
AlexCrysy Collaborator	Gilber Salcedo Gestor base de datos
crisbraDDiaz Awaiting crisbraDDiaz's response	Brandon Díaz Diseñador



Commits

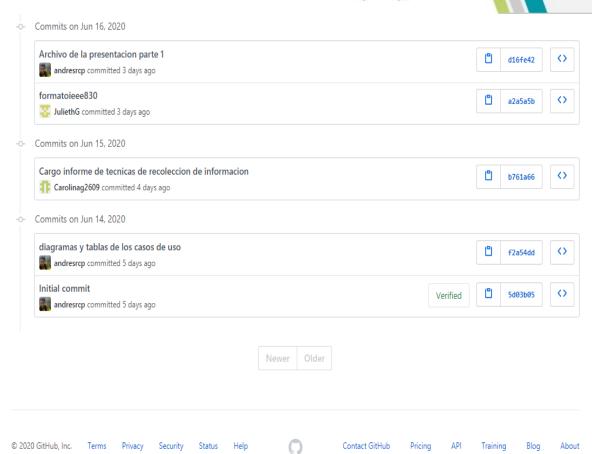
Cada vez que uno de los colaboradores realiza un cambio en el proyecto la plataforma de GitHub registra el cambio y lo agrega a un listado que contiene el historial de estos cambios, el comando git commit permite agregar un comentario al momento de realizar el cambio, esto permite dar a conocer información relevante que pueda contener el cambio.

En la siguiente imagen se muestra el historial de commits realizados por el equipo de trabajo de nuestro proyecto.



Sistema de Gestión de Inventarios Inventory Manager

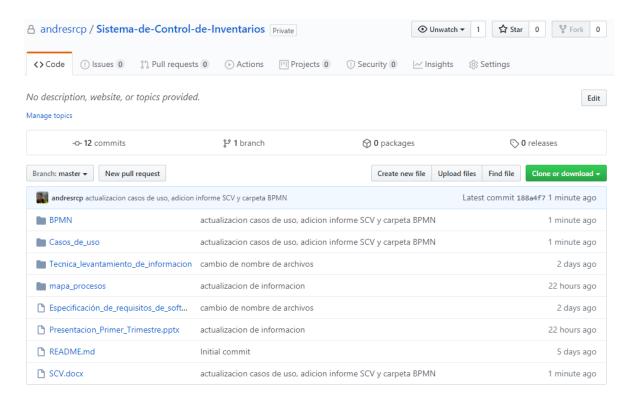




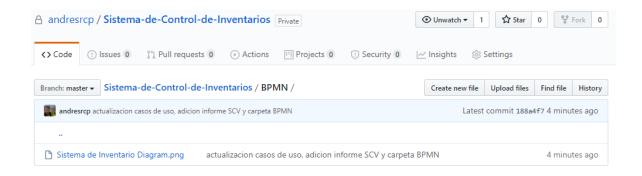


Contenido del Repositorio

En el repositorio del proyecto actualmente tenemos cuatro carpetas y tres documentos alojados en la raíz o carpeta principal, en estas cuatro subcarpetas están los diferentes documentos que se desarrollaron a lo largo del trimestre.

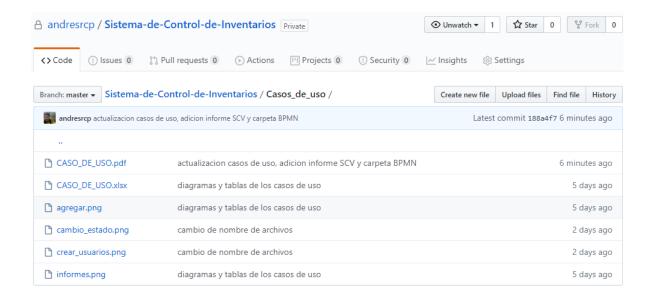


1. BPMN

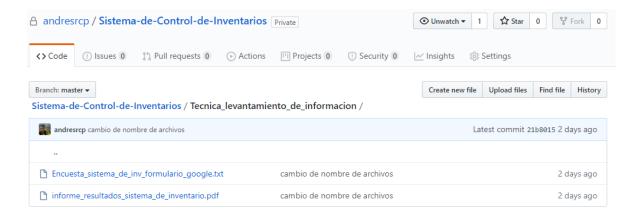




2. Casos de uso

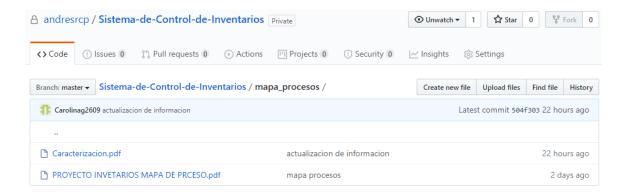


3. Técnica de levantamiento de información









5. Informes





Conclusiones

El uso de una herramienta de control de versiones, representa una gran ayuda y ventaja para el desarrollo adecuado de nuestro proyecto, no solo nos permite tener mayor orden, sino que también proporciona una mayor flexibilidad al momento de generar avances o cambios significativos dentro del mismo, también nos proporciona una visión de la manera en que trabajan muchos equipos de desarrollo actualmente.