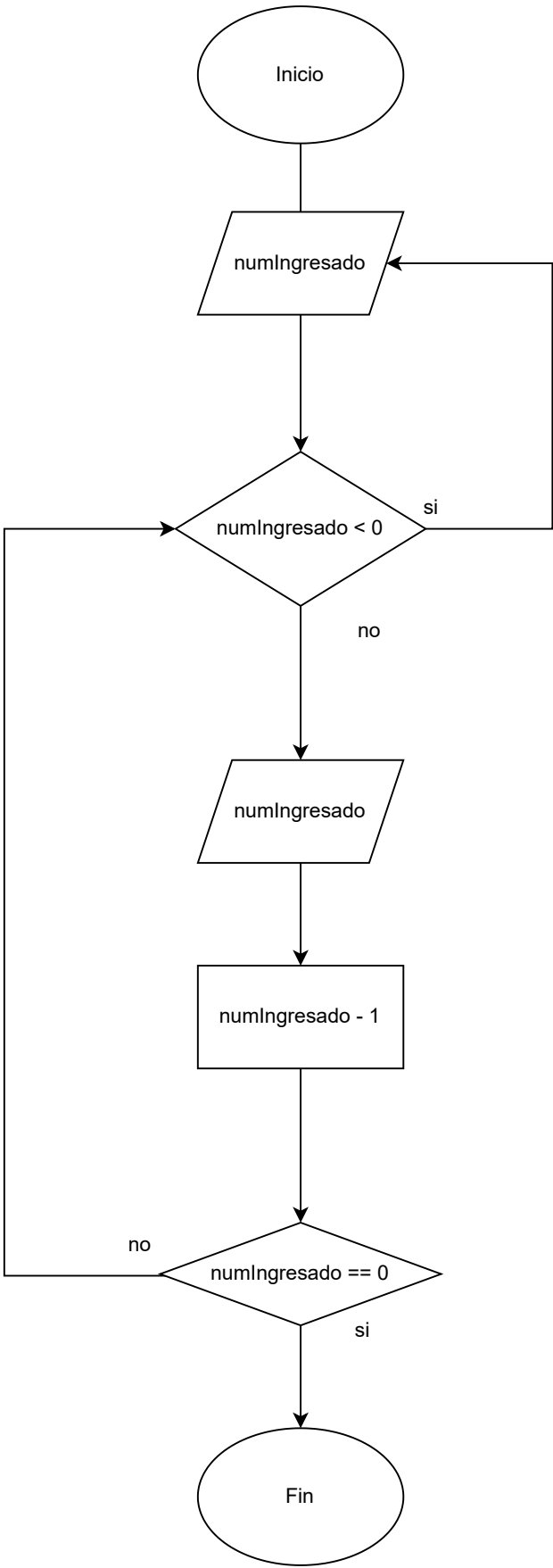


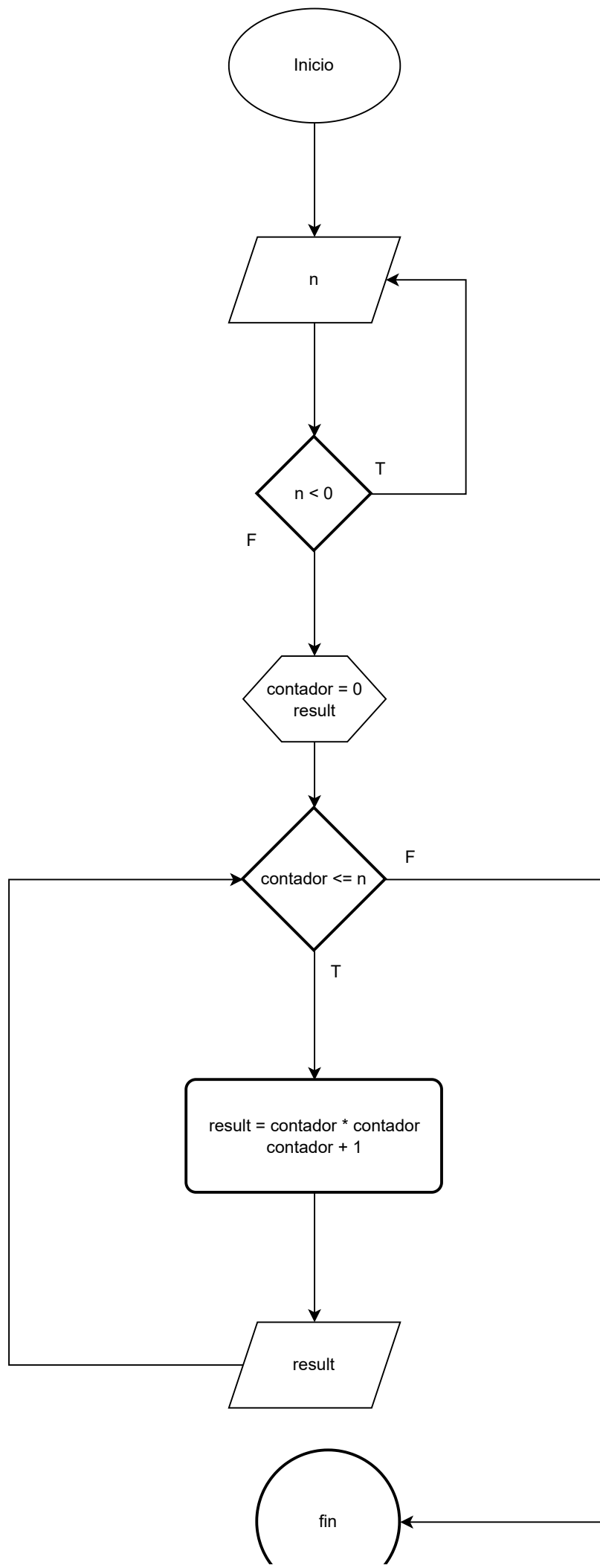
Algoritmo 10

.Diseñar un diagrama de flujo que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla la cuenta atrás desde ese número hasta cero.



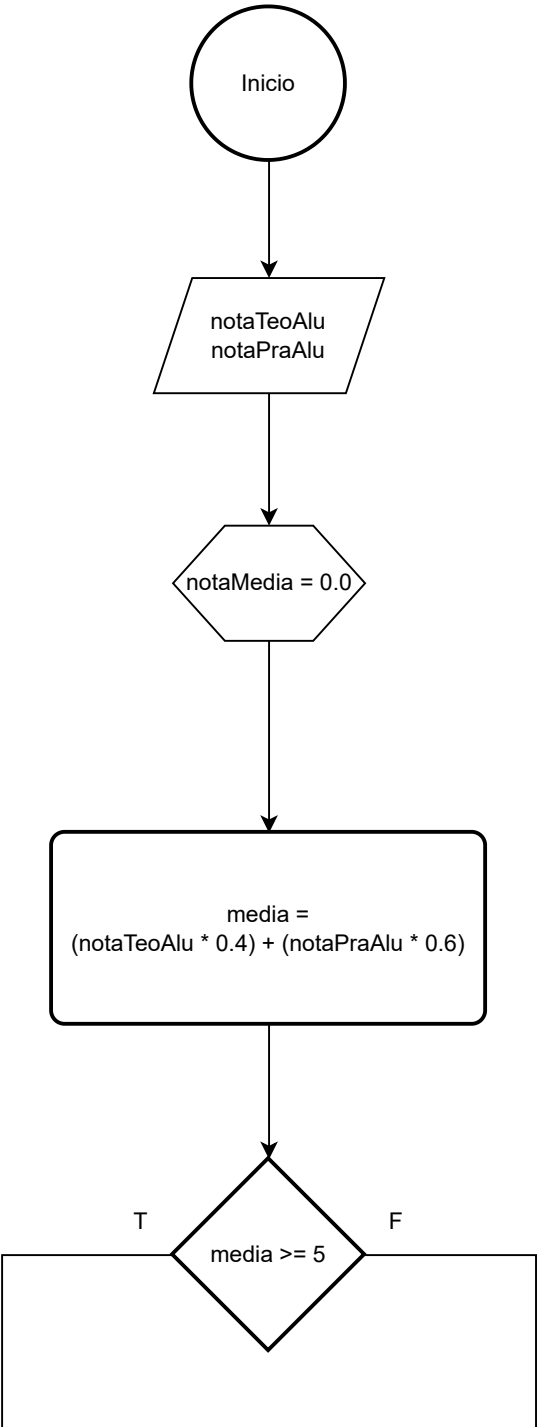
Algoritmo 11

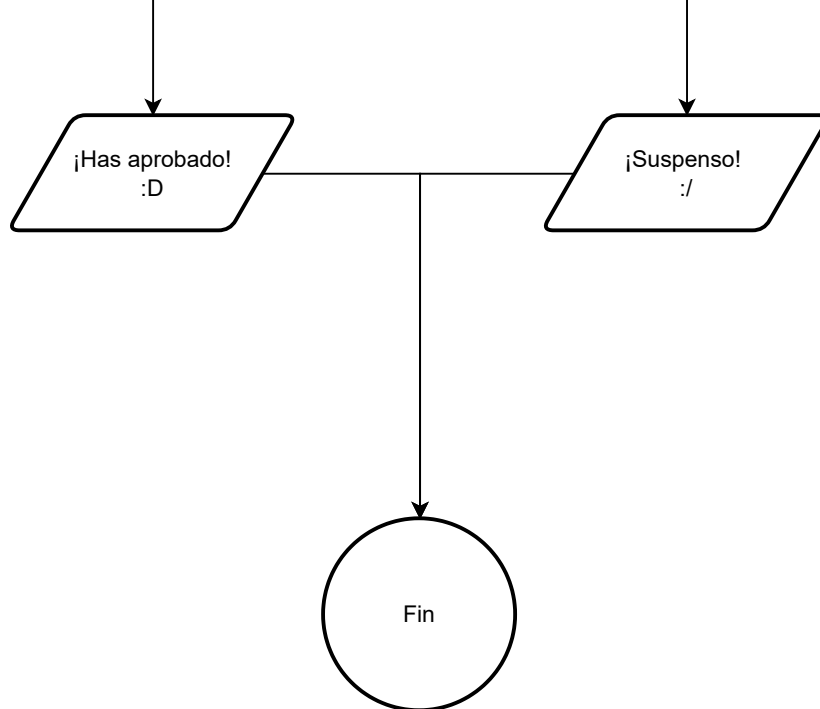
Diseñar un diagrama de flujo que calcule el cuadrado de los N primeros números.



Algoritmo 14

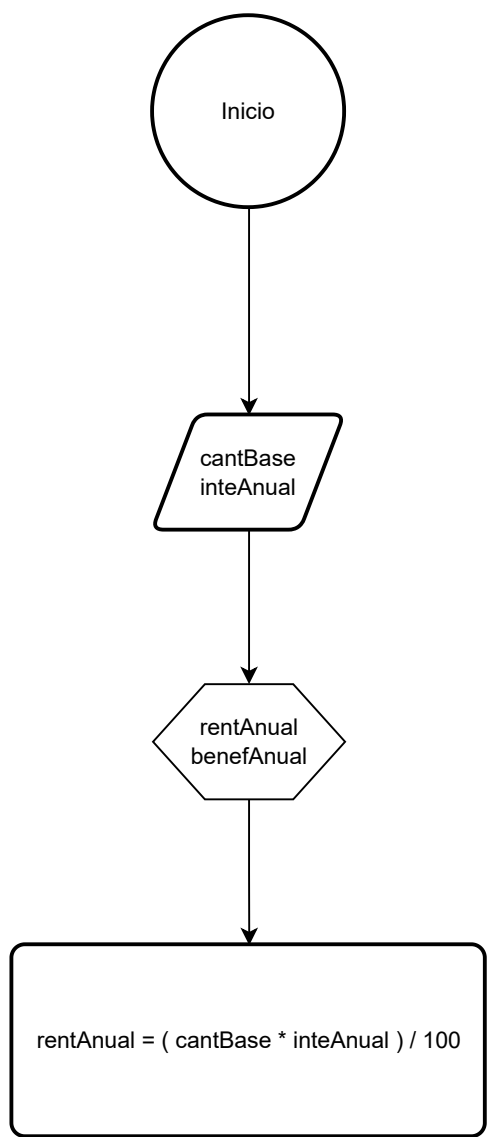
Diseñar un diagrama de flujo que calcule la nota final de un alumno, sabiendo que la nota teórica computa el 40% de la nota final y la nota práctica el 60%.

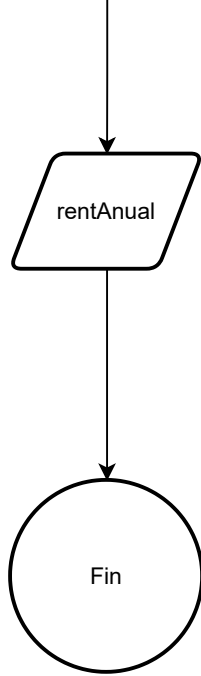




Algoritmo 15

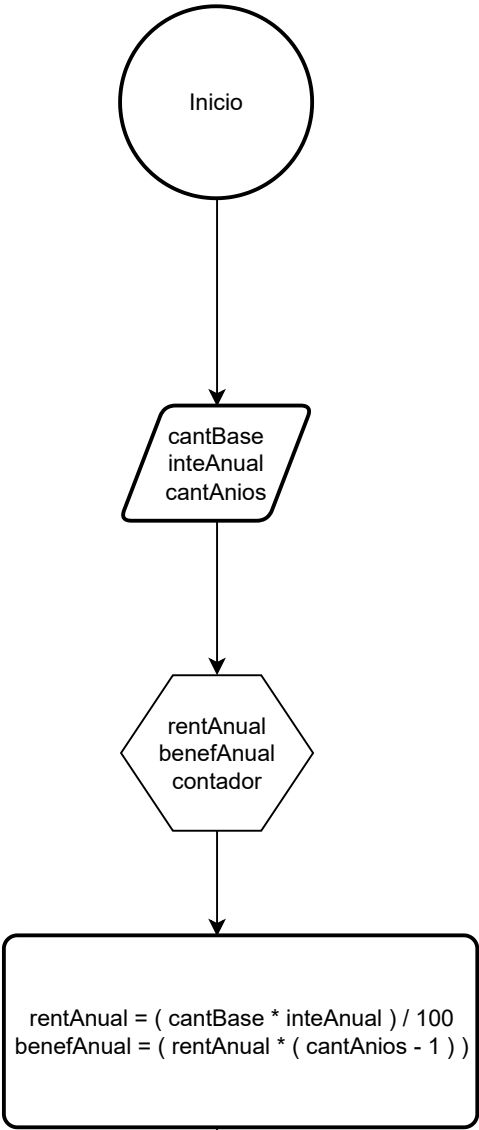
Diseñar un diagrama de flujo que pregunte al usuario una cantidad a invertir en un fondo de inversión y el interés anual; y muestre por pantalla la rentabilidad obtenida durante el primer año.

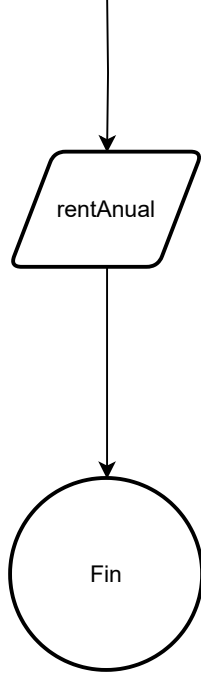




Algoritmo 16

Diseñar un diagrama de flujo que pregunte al usuario una cantidad a invertir en un fondo de inversión, el interés anual y el número de años de la inversión; y muestre por pantalla la rentabilidad obtenida durante cada año. (Hay que tener en cuenta que cada año, la cantidad invertida aumenta con la rentabilidad obtenida)





Algoritmo 17

Diseñar un diagrama de flujo que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es un número primo o no.

