

Prueba Técnica: Sistema de Agendamiento de Clases para un Colegio

Objetivo

Desarrollar una interfaz de administrador que permita gestionar el agendamiento de clases en un colegio. La interfaz debe permitir la creación y gestión de profesores, estudiantes y clases. Cada clase puede tener un único profesor y múltiples estudiantes asignados. El objetivo principal es implementar el CRUD para profesores, estudiantes y clases, así como la asignación de profesores y estudiantes a las clases.

Además, desarrollar el frontend utilizando React y la librería de componentes Material-UI para garantizar una buena usabilidad y diseño.

Requerimientos Funcionales

1. Gestión de Profesores:

- Crear un nuevo profesor.
- Editar los detalles de un profesor existente.
- Eliminar un profesor.
- Listar todos los profesores.

2. Gestión de Estudiantes:

- Crear un nuevo estudiante.
- Editar los detalles de un estudiante existente.
- Eliminar un estudiante.
- Listar todos los estudiantes.

3. Gestión de Clases:

- Crear una nueva clase.
- Editar los detalles de una clase existente.
- Eliminar una clase.
- Listar todas las clases.
- Asignar un profesor a una clase.
- Asignar estudiantes a una clase.
- Visualizar los estudiantes y el profesor asignados a una clase.

4. Requerimientos de Usabilidad:

- Utilizar la librería Material-UI para el desarrollo del frontend.
- Asegurarse de que la interfaz sea intuitiva y fácil de usar.
- No se requiere un diseño específico, pero se valorará positivamente una buena usabilidad y diseño.

Detalles Técnicos

1. Backend:

- Utilizar NestJS como framework backend.
- Utilizar MySQL como base de datos.
- Utilizar TypeORM para la gestión de las entidades y sus relaciones.

2. Frontend:

- Utilizar React para el desarrollo del frontend.
- Utilizar la librería Material-UI para los componentes de la interfaz de usuario (<https://mui.com/material-ui/>).

3. Entidades:

- Profesor (Teacher):
 - ID (número entero, autogenerado)
 - Nombre (cadena de texto)
 - Apellido (cadena de texto)
 - Email (cadena de texto)
- Estudiante (Student):
 - ID (número entero, autogenerado)
 - Nombre (cadena de texto)
 - Apellido (cadena de texto)
 - Email (cadena de texto)
- Clase (Class):
 - ID (número entero, autogenerado)
 - Nombre de la clase (cadena de texto)
 - Descripción (cadena de texto)
 - Profesor (relación uno a muchos con Profesor)
 - Estudiantes (relación muchos a muchos con Estudiante)

4. API Endpoints:

- Profesores:
 - POST /teachers - Crear un nuevo profesor.
 - GET /teachers - Listar todos los profesores.
 - GET /teachers/:id - Obtener los detalles de un profesor específico.
 - PUT /teachers/:id - Actualizar los detalles de un profesor.
 - DELETE /teachers/:id - Eliminar un profesor.
- Estudiantes:
 - POST /students - Crear un nuevo estudiante.
 - GET /students - Listar todos los estudiantes.
 - GET /students/:id - Obtener los detalles de un estudiante específico.
 - PUT /students/:id - Actualizar los detalles de un estudiante.

- `DELETE /students/:id` - Eliminar un estudiante.
- Clases:
 - `POST /classes` - Crear una nueva clase.
 - `GET /classes` - Listar todas las clases.
 - `GET /classes/:id` - Obtener los detalles de una clase específica.
 - `PUT /classes/:id` - Actualizar los detalles de una clase.
 - `DELETE /classes/:id` - Eliminar una clase.
 - `POST /classes/:id/assign-teacher` - Asignar un profesor a una clase.
 - `POST /classes/:id/assign-students` - Asignar estudiantes a una clase.
 - `GET /classes/:id/students` - Obtener la lista de estudiantes asignados a una clase.

Implementación Sugerida

1. Configuración del Proyecto:
 - Configurar un nuevo proyecto NestJS y MySQL.
 - Instalar y configurar TypeORM.
 - Configurar un nuevo proyecto React.
 - Instalar Material-UI en el proyecto React.
2. Entidades y Repositorios en Backend:
 - Crear las entidades `Teacher`, `Student`, y `Class`.
 - Configurar las relaciones entre las entidades.
3. Servicios y Controladores en Backend:
 - Implementar servicios para manejar la lógica de negocio.
 - Crear controladores para gestionar los endpoints API.
4. Interfaz de Usuario en Frontend:
 - Crear componentes para las vistas de profesores, estudiantes y clases.
 - Utilizar Material-UI para los componentes de la interfaz.
 - Implementar formularios para crear y editar profesores, estudiantes y clases.
 - Implementar tablas o listas para mostrar los datos.
 - Asegurarse de que la asignación de profesores y estudiantes a clases sea intuitiva.

Consideraciones Adicionales

1. **Código limpio y bien documentado:** Asegúrese de que su código esté limpio, bien estructurado y debidamente documentado. Esto incluye comentarios en el código donde sea necesario, documentación de las funciones y clases, así como un README completo que explique cómo configurar y ejecutar el proyecto.
2. **Uso de IA como apoyo:** Se permite y se alienta el uso de herramientas de inteligencia artificial como ChatGPT o GitHub Copilot para ayudar en el desarrollo. Estas herramientas pueden ser útiles para resolver dudas, generar fragmentos de código y mejorar la eficiencia en la programación. Se bonificará si se comparten los prompts usados en el proyecto.
3. **Proporcionar la URL del repositorio GIT:** Al finalizar el proyecto, proporcione la URL del repositorio GIT donde se encuentra el código fuente. Asegúrese de que el repositorio sea accesible y contenga toda la información necesaria para evaluar su trabajo.
4. **Valoración adicional con FIGMA:** Si decide agregar un diseño de la interfaz en FIGMA, proporcione el enlace al proyecto de FIGMA junto con su repositorio GIT. La inclusión de un diseño detallado y bien pensado de la interfaz de usuario será considerado un valor añadido y se reflejará positivamente en la evaluación final.

Mucha Suerte!