**TESTING**

Haciendo pruebas con varias personas se dio a conocer que el juego aun estaba muy básico y que se requería la implementación de elementos y obstáculos dentro del juego, además de una interfaz que le ayudara al usuario a seleccionar cuando quería jugar y que el juego no comenzara directamente.

**TESTING FINAL**

Para la segunda versión, implementé lo que las personas que probaron mi juego me expresaron para mejorar la interacción con el usuario, ya el juego no se comienza directamente, sino que hay que darle a iniciar para que la persona pueda empezar a jugar.