

Corto 6

1. Técnica de programación en la cual una función se invoca a sí misma

- ☐ (A) Búsqueda lineal
- ☐ (B) Búsqueda binaria
- ☐ (C) Recursión
- ☐ (D) Ordenamiento

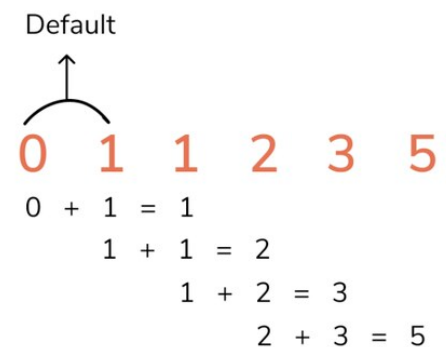
2. En la recursión existen variables globales y locales

- ☐ (T) True
- ☐ (F) False

3. La recursión **no** necesita un escenario base para detenerse

- ☐ (T) True
- ☐ (F) False

4. La imagen demuestra la Secuencia de:



5. ¿Cuál es el trade-off de implementar Bubble Sort?

- ☐ (A) facilidad de implementación vs eficiencia
- ☐ (B) eficiencia vs dificultad de implementación
- ☐ (C) rapidez de implementación vs velocidad de ejecución

6. La búsqueda lineal solo funciona si el arreglo está ordenado

- ☐ (T) True
- ☐ (F) False

7. La búsqueda binaria no funciona si el arreglo está ordenado

☐ T True

☐ F False