# Lista de Funciones - Proyecto VibeCast

# Universidad de Cuenca - Programación II Julio 2025

#### Descripción

Este documento contiene una lista organizada de funciones necesarias para implementar las funcionalidades principales del proyecto **VibeCast**, una aplicación de reproducción de música estilo Spotify, desarrollada en lenguaje C. Cada función incluye una breve descripción de su propósito.

### 1. Gestión de Usuarios (CRUD y relaciones)

- Usuario\* crearUsuario(...)
   Crea y devuelve un nuevo usuario con los datos proporcionados.
- void insertarUsuario(...)
  Inserta un usuario en el árbol binario de búsqueda.
- Usuario\* buscarUsuario(...)
   Busca un usuario por su correo en el ABB.
- void eliminarUsuario(...)
  Elimina un usuario del ABB.
- void actualizar Usuario(...) Modifica un campo específico del usuario.
- void destruirUsuario(...)
  Libera la memoria usada por un usuario.
- void agregarAmigo(...)
   Añade un amigo a la lista de amigos del usuario.
- void eliminarAmigo(...)
   Elimina a un amigo de la lista de amigos.
- void mostrarAmigos(...)
  Imprime la lista de amigos del usuario.

### 2. Gestión de Canciones (CRUD)

- Cancion\* crearCancion(...) Crea y devuelve una nueva canción.
- void insertarCancion(...)
  Inserta una canción en una lista.
- Cancion\* buscarCancion(...)
   Busca una canción por nombre.
- void eliminarCancion(...) Elimina una canción si no está en una playlist.
- void actualizarCancion(...)

  Modifica datos de una canción.
- bool cancionPerteneceAPlaylist(...)
   Verifica si la canción está en alguna playlist.

#### 3. Artistas y Discos

- Artista\* crearArtista(...) Crea un nuevo artista.
- Disco\* crearDisco(...) Crea un nuevo disco.
- void agregarDiscoAArtista(...)
  Añade un disco a un artista.
- void agregarCancionADisco(...)
   Añade una canción a un disco.
- void mostrarDiscosDelArtista(...)
  Muestra los discos de un artista.

#### 4. Reproducción y Anuncios

- void reproducirCancion(...)
  Reproduce una canción para el usuario.
- void reproducirPlaylist(...)
   Reproduce todas las canciones de una playlist.
- void insertarAnuncio(...)
  Inserta un anuncio en una cola.
- Anuncio\* obtenerSiguienteAnuncio(...)
   Obtiene el próximo anuncio a reproducir.

- void reproducirAnuncio(...)
  Reproduce un anuncio.
- void verificarYReproducirAnuncio(...)
  Reproduce un anuncio cada 3 canciones (para usuarios free).

#### 5. Playlists

- Playlist\* crearPlaylist(...) Crea una nueva playlist.
- void agregarCancionAPlaylist(...)
  Agrega una canción a una playlist.
- void eliminarCancionDePlaylist(...) Elimina una canción de una playlist.
- void mostrarCancionesPlaylist(...)
   Muestra las canciones de una playlist.
- void eliminarPlaylist(...)
  Elimina una playlist del usuario.

#### 6. Planes Premium

- void activarPremium(...)Activa el plan premium para un usuario.
- bool esUsuarioPremium(...)
   Verifica si un usuario es premium.
- void renovarPremium(...)
  Renueva la suscripción premium.

## 7. Historial de Reproducción

- void agregarAHistorial(...)
  Añade una canción al historial del usuario.
- void mostrarHistorial(...)

  Muestra el historial de canciones.
- void vaciarHistorial(...)

  Borra todo el historial.

#### 8. Recomendaciones Basadas en Amigos

- void recomendarCanciones(...)
  Recomienda canciones escuchadas por amigos.
- Lista\* obtenerCancionesEscuchadasPorAmigos(...)

  Devuelve una lista de canciones escuchadas por los amigos.

#### 9. Estadísticas y Reportes

- void generarTop5Canciones(...)
  Genera un archivo con las 5 canciones más escuchadas.
- void generarArtistasPreferidos(...)
  Lista los artistas más escuchados por un usuario.
- void generarTiempoTotalReproduccion(...)
  Calcula el tiempo total que un usuario ha escuchado música.
- void generarCantidadAnunciosEscuchados(...)
  Informa cuántos anuncios escuchó un usuario free.

#### 10. Carga y Guardado de Datos

- void cargarUsuariosDesdeArchivo(...)
  Carga usuarios desde un archivo de texto.
- void guardarUsuariosEnArchivo(...)
  Guarda los datos de usuarios en archivo.
- void cargarCancionesDesdeArchivo(...)
  Carga canciones desde archivo.
- void cargarAnunciosDesdeArchivo(...)
  Carga anuncios desde archivo.

#### 11. Validaciones Auxiliares

- bool validarCorreo(...)
   Verifica formato válido del correo.
- bool validarFecha(...)
   Valida la estructura de una fecha.
- bool validarDuracion(...)
   Valida que la duración sea positiva y razonable.