

# Ingeniería Web

## Proyecto - Iteración 1

**Las entregas de proyecto se realizan mediante Bitbucket, JIRA y la instalación del software en el servidor dispuesto para ello.**

El objetivo de esta iteración es incorporar la funcionalidad esencial de cada proyecto. Para ello, a cada grupo se le asigna un conjunto de Historias de Usuario, seleccionadas por el profesor, para su implementación.

### Consideraciones específicas

- El sistema **debe** seguir siendo desarrollado utilizando el mismo framework de desarrollo utilizado para la Iteración 0.
- Todas las funcionalidades de la Iteración 0 deben seguir estando presentes. Si su evaluación fue poco satisfactoria, debe enfocarse primero en las funcionalidades nuevas de esta iteración.
- Cualquier cambio en los modelos de datos y/o entidades deben reflejarse en el backend administrativo.

### Carrera Segura

- *Yo como alumno quiero buscar información de carrera para saber qué es lo que quiero para mi futuro.*
- *Yo como usuario quiero buscar el perfil de egreso de la carrera que quiero estudiar para entender qué es lo que depara mi futuro.*
- *Yo como estudiante quiero recibir una ayuda para ampliar mis opciones universitarias mediante un test vocacional.*

### Remember It

- Como usuario quiero tener la posibilidad de subir mis propios recuerdos para ayudar en la formación de la aplicación.
- Como usuario quiero tener la posibilidad de recorrer los recuerdos de diferentes personas para descubrir otras vivencias.

### Trivassiss

- *Como ayudante quiero ofrecer mi servicio explicitando el ramo y horarios disponibles para ser contratado por un estudiante o profesor.*

- Como cliente quiero contratar/contactar un ayudante para programar clases sobre algún ramo.
- Como ayudante quiero administrar mi perfil agregando información de mi perfil académico y formación en general para que posibles clientes tengan referencias sobre mis capacitaciones.

## Fork Fast

- Yo como dueño de un local de comida quiero publicar la información de mi negocio en la web para aumentar mis ventas.
- Yo como consumidor quiero saber cuál es la especialidad de cada local de comida para así tomar una decisión en base a mis gustos o encontrar el local con más variedad de comidas.
- Yo como consumidor quiero conocer los precios de distintos locales de comida para organizar los gastos durante un viaje.

## FitNet

- Como entrenador deseo actualizar la planificación desde mi computador para que sea accesible por los inscritos.
- Como atleta necesito saber la rutina programada para así decidir si asisto.
- Como atleta deseo poder inscribir mis clases para asegurar un cupo.

## Gregory

- Como estudiante necesito crear un grupo para así poder completar mi equipo de trabajo.
- Como estudiante necesito poder solicitar unir a un grupo para así participar de un equipo de trabajo.
- Como estudiante perteneciente a un grupo necesito poder responder a una solicitud de participación para así completar mi grupo de trabajo.

## DINO

- Como usuario yo selecciono marcas determinadas para encontrar prendas de mi preferencia.
- Como usuario yo selecciono el tipo de prenda que quiero para conocer las opciones que tengo disponibles.
- Como cliente yo selecciono un rango de precios para buscar prendas que se adecuen a mi presupuesto.

## InfoBuster

- Como usuario registrado quiero compartir mi colección de multimedia libre de derechos para que los otros usuarios puedan disfrutarlos.
- Como usuario quiero obtener informacion de peliculas libres de derecho de autor para verlas.
- Como jugador quiero buscar juegos gratuitos aumentar mi colección de juegos.

## Medmorandum

- El usuario registrado puede gestionar sus citas
- El profesional puede gestionar su agenda
- El calendario se establecerá 5 días antes del mes

## Te Llevo

- Como conductor yo quiero ofrecer viajes entregando datos tales como lugar de partida y llegada, escalas, horario para así tener un viaje más económico.
- Como pasajero yo quiero buscar viajes disponibles aplicando filtros tales como lugar, conductor, hora, etc para así tener un viaje más cómodo.
- Como conductor yo quiero elegir a mis pasajeros a través de su historial de calificaciones para así tener un viaje más agradable y seguro.

## BusSearch

- Como usuario necesito cotizar viajes en bus para obtener la mejor opción de compra.
- Como usuario quiero tener opciones de filtrado para realizar una búsqueda más específica.
- Como usuario quiero al escoger un pasaje que me redireccione a la pagina donde comprarlo.

## WIMP

- Como dueño de una tienda quiero subir información sobre mi local, fotos y productos con el objetivo de tener presencia en internet.
- Como usuario quiero buscar la tienda más cercana y utilizando filtros de búsqueda, como, por ejemplo, el giro o rubro de la tienda, con tal de encontrar el producto más rápido.

# Evaluación

La evaluación de la iteración consiste en la evaluación de:

- **El producto de software (60%):** consiste en la instalación del software en un servidor provisto por el profesor, y la presentación de un video donde se muestra el cumplimiento de cada historia de usuario.
- **El proceso de desarrollo (25%):** consiste en una evaluación del uso de las plataformas JIRA y Bitbucket, para la gestión del proyecto, y del código fuente, respectivamente.
- **La presentación de retrospectiva (15%):** es un video donde se realiza un reporte y reflexión sobre el desarrollo realizado. La pauta se entregará aparte.

A continuación se presentan la rúbricas de evaluación para los entregables mencionados.

## Rúbrica de Evaluación Producto de Software

	Excelente (6.5 - 7.0)	Bueno (5.9 - 6.4)	Aceptable (4.0 - 5.9)	Insuficiente (1.0 - 3.9)
<b>Software 60%</b>	<p>Todas las HU requeridas están implementadas de manera satisfactoria.</p> <p>Todas las HU satisfacen los criterios de aceptación especificados.</p> <p>Existe un plan de pruebas de integración, unitarias, o de otro tipo, que puede ejecutarse de manera manual o (semi-)automática.</p>	<p>Todas las HU requeridas están implementadas de manera satisfactoria.</p> <p>Algunas HU tienen detalles respecto a los criterios de aceptación, pero en general la mayoría de las HU los satisface.</p> <p>No existen mayores errores de validación o de operación. Puede haber alguna excepción menor.</p>	<p>Se implementa satisfactoriamente más del 60% de las HU requeridas, pero quedan HU sin implementar.</p> <p>La mayoría de las H.U. implementadas satisface los criterios de aceptación planificados.</p> <p>Existen problemas de validación y errores que hacen incómodo el uso del sistema, pero que pueden ser sobrellevados tomando ciertas precauciones por parte del usuario.</p>	<p>Se implementa satisfactoriamente menos del 60% de las HU requeridas.</p> <p>Existen múltiples errores en la ejecución del sistema, páginas que no responden, datos que no se graban, etc.</p>

## Rúbrica de Evaluación Proceso de Desarrollo

Proceso 25%	Excelente (6.5 - 7.0)	Bueno (5.9 - 6.4)	Aceptable (4.0 - 5.9)	Insuficiente (1.0 - 3.9)
	<p>Al menos el 70% de los commits utiliza <i>SmartCommits</i><sup>1</sup> para:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- indicar la(s) incidencia(s) asociada(s)</li> <li>- indicar el tiempo utilizado</li> </ul> <p>o bien:</p> <p>Registra en una planilla los commits y las incidencias asociadas.</p> <p>Registra en una planilla los commits y el tiempo utilizado.</p>	<p>Cada incidencia de HU tiene un responsable asignado.</p> <p>Cada incidencia de HU se desglosa en subtareas, cada una asignada a un responsable.</p> <p>Cada incidencia (HU y subtareas) registra sus cambios de estado, y además se agregan comentarios significativos a medida que se progresa en su desarrollo.</p>	<p>Se crea una incidencia en JIRA para todas las HU.</p> <p>Al menos el 80% registra los cambios de estado de las incidencias, desde "Creada" hasta "Terminada".</p>	<p>No se utilizan todas las plataformas indicadas.</p> <p>No se crean incidencias para cada HU, o bien no actualiza su estado, al menos desde "Creada" hasta "Terminada".</p>

<sup>1</sup> <https://confluence.atlassian.com/fisheye/using-smart-commits-298976812.html>

## Rúbrica de Evaluación Presentación de Retrospectiva

	<b>Excelente (6.5 - 7.0)</b>	<b>Bueno (5.9 - 6.4)</b>	<b>Aceptable (4.0 - 5.9)</b>	<b>Insuficiente (1.0 - 3.9)</b>
<b>Retrospectiva 15%</b>	<p>Sigue fielmente el esquema de presentación especificado en la pauta.</p> <p>Muestra información verídica, y responde de manera clara y específica a las preguntas indicadas en la pauta.</p> <p>La presentación evidencian una real y profunda reflexión del proceso de desarrollo y el trabajo del equipo.</p>	<p>Sigue el esquema de presentación especificado en la pauta, aunque puede contener elementos adicionales o faltantes.</p> <p>Responde a todas las preguntas indicadas en la pauta, aunque en 1 o 2 casos no sea de forma explícita y clara en todos los casos.</p> <p>Muestra información verídica, y contrasta con la planificación inicial.</p> <p>La presentación y posterior discusión evidencian una reflexión real sobre el proceso de desarrollo y el trabajo del equipo.</p>	<p>Sigue a grandes rasgos el esquema especificado en la pauta, contiene varios elementos adicionales o le faltan varios elementos requeridos.</p> <p>Responde a todas las preguntas indicadas en la pauta, aunque la mayoría de forma implícita o poco clara.</p> <p>Muestra información verídica y contrasta con la planificación inicial.</p> <p>La presentación y posterior discusión evidencian una reflexión real, aunque se percibe falta de maduración de las ideas y reflexiones.</p>	<p>Apenas parece seguir el esquema especificado en la pauta.</p> <p>No responde a todas las preguntas indicadas en la pauta.</p> <p>La información mostrada no parece ser totalmente verídica y no se comprende su relación con la planificación inicial.</p> <p>No presenta ningún tipo de reflexión o discusión respecto al proceso de desarrollo del equipo.</p>

Proyecto:

Integrantes:

	NIVEL OBTENIDO	NOTA	OBSERVACIONES
Software 70%			
Retrospectiva 30%			
Nota Final			