

## Aula 69

### Leitor de QR code

#### Objetivos.

- Obter permissões para usar a câmera no aplicativo.
- Usar o componente BarCodeScanner (leitor de código de barras) para digitalizar um QR code.
- Exibir dados do QR code dentro de um componente Text.

Vamos criar um botão (usando TouchableOpacity) que acionará o leitor de QR code e exibir o resultado digitalizado como texto.

```
render(){
  return(
    <View style={styles.container}>
      <TouchableOpacity style={styles.btqr}>
        <Text style={styles.texto}>QR Code</Text>
      </TouchableOpacity>
    </View>
  );
}

const styles= StyleSheet.create({
  container:{
    flex:1,
    justifyContent:"center",
    alignItems:"center",
    backgroundColor:"#5653D4",
  },
  texto:{
    color:"#ffffff",
    fontSize:30,
  },
  btqr:{
    width:"43%",
    height:55,
    justifyContent:"center",
    alignItems:"center",
    backgroundColor:"#f48d20",
    borderRadius:15,
  },
});
```

Usaremos um pacote expo (biblioteca) que nos ajudará a construir o scanner de QR code em nosso aplicativo.

**expo install expo-barcode-scanner**  
**expo install expo-permissions**

Vamos importar o componente e as permissões do leitor de código de barras.

```
import React, { Component } from "react";
import { View, Text, StyleSheet, TouchableOpacity } from "react-native";
import { BarCodeScanner } from "expo-barcode-scanner";
import * as Permissions from "expo-permissions"
export default class RetiradaScreen extends Component{
```

Vamos definir quatro estados em nosso aplicativo:

- domState : “ (estado do modo) => Isso dirá se o aplicativo está no modo digitalizar ou no modo digitalizado.
- hasCameraPermissions: null (câmera tem permissões) => Isso dirá se o usuário concedeu permissão de câmera para o aplicativo.
- scanned: false (digitalizado) => Isso dirá se a digitalização foi concluída ou não.
- scannedData: " (dado digitalizado) => Isso manterá os dados digitalizados que obtemos após digitalizar.

```
import * as Permissions from "expo-permissions"
export default class RetiradaScreen extends Component{

  constructor(props){
    super(props);
    this.state={
      domState:"normal",
      hasCameraPermissions:null,
      scanned:false,
      scannedData:""
    }
  }
}
```

Vamos escrever uma função **getCameraPermission** para solicitar a permissão da câmera.

```
getCameraPermissions=async domState=>{
  const {status}=await Permissions.askAsync(Permissions.CAMERA);

  this.setState({
    hasCameraPermissions:status=== "grated",
    domState:domState,
    scanned:false
  });
};
```

Vamos chamar a função `getCameraPermissions` quando o botão `TouchableOpacity` for pressionado usando sua props `onPress`.

```
<TouchableOpacity style={styles.btqr}
  onPress={()=>this.getCameraPermissions("scanner")}
>
<Text style={styles.texto}>QR Code</Text>
</TouchableOpacity>
```

Precisamos dizer ao nosso aplicativo o que fazer se `hasCameraPermissions` for 'null' (nulo) ou 'false' (falso).

```
render(){
  const{domState,hasCameraPermissions,scannedData,scanned}=this.state;

  return(
    <View style={styles.container}>
      <Text style={styles.textms}>
        {hasCameraPermissions? scannedData:"Solicitar Permissão para a câmera"}
      </Text>
      <TouchableOpacity style={styles.btqr}
        onPress={()=>this.getCameraPermissions("scanner")}
      >
        <Text style={styles.texto}>QR Code</Text>
      </TouchableOpacity>
    </View>
  );
}
```

Agora, queremos exibir nosso BarCodeScanner (leitor de código de barras) quando nosso botão Scan (digitalizar) for clicado.

```
handleBarCodeScanned=async({type,data})=>{
  this.setState({
    scannedData:data,
    domState:"normal",
    scanned:true
  });
}

render(){
  const{domState,hasCameraPermissions,scannedData,scanned}=this.state;
  if(domState==="scanner"){
    return(<BarCodeScanner
      onBarCodeScanned={scanned ? undefined : this.handleBarCodeScanned}
      style={StyleSheet.absoluteFillObject}/>
    )
  }
}
```