Vamos escrever uma função handleTransaction() (gerenciar transação) e chamar na prop onPress do botão Enviar.

```
domState: "normal",
   scanned: true
 });
handleTransition=()=>{
render() {
 const { domState, hasCameraPermissions, scannedData, scanned } = this.state;
  if (domState === "scanner") {
   return (
     <BarCodeScanner</pre>
       onBarCodeScanned={scanned ? undefined : this.handleBarCodeScanned}
       style={StyleSheet.absoluteFillObject}
   );
  }
   <View style={styles.container}>
     <Text style={styles.text}>
       {hasCameraPermissions ? scannedData : "Solicitar permissão da Camera"}
      </Text>
      <TouchableOpacity
       style={[styles.button, { marginTop: 25 }]}
       onPress={() => this.getCameraPermissions("scanner")}
      <Text style={styles.buttonText}>Digitalizar QR Code</Text>
      </TouchableOpacity>
      <TouchableOpacity styles={[styles.buttont,{marginTop:25}]} onPress={this.handleTransition}
        <Text style={styles.buttonText}>Enviar</Text>
      </TouchableOpacity>
    </View>
  );
```

Antes de podermos escrever o código dentro de nossa função handleTransaction(), precisamos projetar o banco de dados para nosso aplicativo de biblioteca eletrônica.





