

Solutions Development

Controle de Leitura de Livros Levantamento de Requisitos

Versão: 01.22

Data: 02/05/2016

Identificador do documento: CLL

Versão do *Template* Utilizada na Confecção: 01.22

Localização: www.solutionsdevelopment.com.br

Copyright © 2016 | Solutions Development. All rights reserved

Histórico de revisões do modelo

Versão (XX.YY)	Data (DD/MMM/YYYY)	Autor	Descrição	Localização
01.01	20/ABR/2016	Maria Andressa de Paula	Versão inicial	www.solutionsdevelopment.com/downloads21672
01.02	29/ABR/2016	Maria Andressa de Paula	Formatação do doc. e revisão para fechar uma versão.	www.solutionsdevelopment.com/downloads21644
01.22	02/MAI/2016	Maria Andressa de Paula	Formato final	www.solutionsdevelopment.com/downloads21656

Aprovadores

Nome	Função
Cássio de Souza	Gerente de Projeto
João Marcos Rezende	Gerente de Configuração
Paula Lima Ferreira	Engenheira de Qualidade e Processo
Iara Lemos	Analista de Negócios
João Vitor Campos	Arquiteto de Software

Índice

1. INTRODUÇÃO.....	4
1.1. PROPÓSITO.....	4
1.2. PÚBLICO ALVO	4
1.3. ESCOPO.....	4
1.4. DEFINIÇÕES E ABREVIACÕES.....	4
1.5. REFERÊNCIAS	4
1.6. VISÃO GERAL DO DOCUMENTO	4
2. VISÃO GERAL DO PRODUTO.....	5
2.1. DESCRIÇÃO DOS USUÁRIOS	5
3. PREMISSAS E RESTRIÇÕES	6
3.1. PREMISSAS.....	6
3.2. RESTRIÇÕES.....	6
4. REQUISITOS FUNCIONAIS	7
4.1. RF001 – LOGIN.....	7
4.2. RF002 – CADASTRO DE LIVROS.....	7
4.3. RF003 – CADASTRO PARA CONTROLE DE LEITURA	7
4.4. RF004 – CONTROLE DE TEMPO GASTO POR LEITURA.....	7
4.5. RF005 – CONTROLE DE PORCENTAGEM	8
4.6. RF006 – INTERAÇÃO COM REDE SOCIAL	8
4.7. RF007 – INTERAÇÃO COM USUÁRIOS	8
4.8. RF008 – NOTAS DE COMENTÁRIO	8
4.9. RF009 – EDIÇÃO DE LEITURA.....	8
4.10. RF0010 – REMOÇÃO DE LEITURA.....	8
5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	9
5.1. RNF001 – SEGURANÇA	9
5.2. RNF002 – DESEMPENHO	9
5.3. RNF003 – USABILIDADE	9
5.4. RNF004 – CONFIABILIDADE.....	9
5.5. RNF005 – HARDWARE E SOFTWARE	9

1. Introdução

1.1. Propósito

Este documento especifica os requisitos do sistema a ser desenvolvido pela Solutions Development, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação de um sistema para controle de leitura de livros, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.2. Público Alvo

Este documento se destina aos arquitetos de software, engenheiros de software, DBA e testadores.

1.3. Escopo

Este documento realiza a elicitação de requisitos de um sistema para Controle de Leitura de Livros.

1.4. Definições e Abreviações.

CLL - Controle de Leitura de Livros.
DBA - Administrador de Banco de Dados.
Id Doc - Identificador de documento.
RF - Requisitos Funcionais.
RNF - Requisitos não funcionais.

1.5. Referências

Artigo Engenharia de Software – Introdução à Engenharia de Requisitos. Disponível em: <<http://www.devmedia.com.br/artigo-engenharia-de-software-introducao-a-engenharia-de-requisitos/8034>>. Acessado em 19 de Abril. 2016.

Documento de Requisitos. Disponível em: <<http://www2.dc.ufscar.br/~gedai/documentos/Relatorios/Documentacao-Site.pdf>>. Acessado em 23 de Abril. 2016

Descrição dos Requisitos Não Funcionais. Disponível em: <<http://www.dsc.ufcg.edu.br/~jacques/cursos/proj/gerenciadesenv/naofuncionais.htm>>. Acessado em 02 de Maio. 2016

1.6. Visão geral do documento

- **Na seção 2** apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **A seção 3** especifica as premissas e restrições dos requisitos levantados.
- **Na seção 4** são enumerados todos os requisitos funcionais, e
- **Na seção 5** os não-funcionais do sistema.

2. Visão Geral do Produto

Para um amante da leitura, nada melhor que terminar aquele bom livro em um curto espaço de tempo. Muitos leitores, as vezes pela grande facilidade, conseguem ler um único livro em questão de horas. Em contrapartida, há aqueles que se enrolam e se perdem com o gasto de tempo da leitura. Com o sistema de controle de leitura, a ideia proposta é ajudar os usuários a controlar este tempo gasto com cada livro.

2.1. Descrição dos usuários

Usuários – os usuários finais do sistema são leitores de livros, os quais poderão adicionar leituras em seu aplicativo e assim controlar o tempo gasto de leitura com aquele determinado volume.

3. Premissas e restrições

3.1. Premissas

- O aplicativo será desenvolvido para uma editora de livros, a qual posteriormente disponibilizará a seus usuários. Sendo assim, a editora possui total posse sobre o aplicativo, o que lhe faz de direito o uso de sua logo e nome na construção do aplicativo.
- A empresa se disponibilizará para ceder a equipe desenvolvedora suas informações relativas a cor e desenho de seu logotipo.

3.2. Restrições

- O aplicativo deverá manter um banco de dados para pré-cadastros da maioria de livros possíveis.

4. Requisitos Funcionais

4.1. RF001 – Login

O aplicativo deverá fazer *login* com e-mail e senha, verificando a validade do e-mail cadastrado. Também poderá fazer login com acesso direto ao facebook.

4.2. RF002 – Cadastro de Livros

O aplicativo deverá conter internamente um banco de dados com vários livros previamente cadastrados, e ainda conter a possibilidade de o usuário adicionar um novo livro no caso do banco não conter aquele volume.

O cadastro de livros deverá cadastrar:

- Título
- Autor
- Edição
- Editora
- Número de Páginas Total do Livro

4.3. RF003 – Cadastro para Controle de Leitura

O controle de leitura de cada livro (leitura atual adicionada pelo usuário) deverá cadastrar:

- Página Inicial (ao cadastrar a hora inicial, ele incluirá automaticamente a hora de acordo com a hora atual).
- Página Final (ao cadastrar a hora final, ele incluirá automaticamente a hora de acordo com a hora atual).

OBS: poderá ser adicionada quantas leituras o usuário precisar, além de ser de extrema importância que o aplicativo mantenha salvo todos esses dados para futuras consultas.

4.4. RF004 – Controle de tempo gasto por Leitura

O aplicativo deverá ser capaz de demonstrar ao usuário (de forma gráfica) o tempo gasto (em horas ou dias) por cada leitura.

- Se o usuário ainda não terminou sua leitura, demonstrar quantas páginas foram lidas até o momento.
- Se o usuário terminou a leitura, demonstrar que a leitura daquele livro foi completada.

4.5.RF005 – Controle de Porcentagem

O aplicativo deverá ser capaz de demonstrar ao usuário (de forma gráfica) de acordo com a quantidade de páginas lidas, o percentual lido de cada leitura adicionada.

4.6.RF006 – Interação com Rede Social

O aplicativo deverá ser capaz de se comunicar com o “Facebook” para que possa:

- Compartilhar trechos preferidos de sua leitura, onde o próprio usuário insere o trecho e o autor daquele livro. O aplicativo deverá então, gerar automaticamente uma tela com os dados inseridos pelo usuário e compartilhar com o “Facebook”.
- Compartilhar qual livro está lendo atualmente. O aplicativo deverá gerar automaticamente uma tela com os dados principais do livro (Título e Autor) e compartilhar com o “Facebook”.

4.7.RF007 – Interação com Usuários

O aplicativo deverá ser capaz de pesquisar por outros usuários do aplicativo para que o usuário possa:

- Seguir amigos no aplicativo.
- Ver perfil do amigo com livros já lidos e atual leitura.

4.8.RF008 – Notas de Comentário

O aplicativo deverá adicionar notas de comentários de determinado livro e salvar junto da leitura a que pertence.

4.9.RF009 – Edição de Leitura

O aplicativo poderá editar leituras de acordo com a necessidade do usuário.

4.10. RF0010 – Remoção de Leitura

O aplicativo poderá excluir leituras de acordo com a necessidade do usuário.

5. Requisitos Não Funcionais

1. Segurança: Descreve os requisitos associados à integridade dos dados, privacidade, como o sistema trata de informação confidencial, liberação de acesso aos usuários do sistema
2. Desempenho: Descreve o tempo de resposta do sistema durante o uso dos recursos disponibilizados
3. Usabilidade: Descreve os requisitos não-funcionais associados à facilidade de uso do sistema
4. Confiabilidade: Descreve os requisitos não funcionais associados à frequência de falha, e a robustez do sistema na recuperação destas falhas
5. Padrões: Descreve quais os padrões e normas a serem seguidas ao desenvolvimento do sistema
6. Hardware e Software: Descreve qual o hardware e software que será utilizado pelo sistema

5.1.RNF001 – Segurança

O aplicativo deverá exigir para *login* uma senha de no mínimo 8 caracteres, quando a opção escolhida for e-mail e senha.

5.2.RNF002 – Desempenho

O aplicativo deverá iniciar em no máximo 5 segundos.

5.3.RNF003 – Usabilidade

O aplicativo deverá ter uma interface intuitiva, usando de cores claras e fontes grandes para melhor utilização do usuário.

5.4.RNF004 – Confiabilidade

O aplicativo deverá ter garantia de seus dados salvos, como leituras adicionadas, comentários e informações geradas automáticas para consultas do usuário.

5.5.RNF005 – Hardware e Software

O aplicativo será *mobile* e utilizará sistema Android.