

## **Seminário 02 – Métodos Ágeis**

### **Instruções:**

- Grupos de até 4 alunos
- **Sobre os Temas:**
  - A escolha dos temas será feita através de sorteio realizado em sala de aula, após a formação dos grupos.
- **Temas dos Seminários:**
  1. **Grupo 01 (Andressa): SCRUM**
  2. **Grupo 02 (Guilherme): SCRUM**
  3. **Grupo 03 (Natália): Planning Poker (SCRUM)**
  4. **Grupo 04 (Mateus Rodrigues): Planning Poker (SCRUM)**
  5. **Grupo 05 (Oséias): Programação extrema – XP**
  6. **Grupo 06 (Marcelo): Programação extrema – XP**
  7. **Grupo 07 (Salomão): Programação extrema – XP**
- **Entrega dos arquivos do seminário:**
  - Artigo referente ao tema do seminário (em .PDF ou .DOC)
  - Apresentação (em .PPT)
- **Sobre o Artigo:**
  - Artigo de no mínimo 5 páginas e no máximo 10 páginas;
  - Conteúdo mínimo desejado:
    - Introdução falando de Métodos Ágeis em geral;
    - Diferenças entre os Métodos Ágeis e os Modelos Clássicos de desenvolvimento de Software;
    - Definições referentes ao Método Ágil do seu tema;
    - Vantagens e Desvantagens do Método Ágil abordado. Quando é e quando não é recomendado sua utilização;
    - Exemplos práticos e/ou estudos de caso;
    - Outras informações relevantes;
    - Referências consultadas (Normas da ABNT).
  - Tipo de Fonte: Arial, Times New Roman, Calibri ou Segoe UI; Tamanho da Fonte: 12; Espaçamento entre Linhas: 1.5; Alinhamento: Justificado
  - No artigo serão avaliados:
    - Conteúdo, formatação, organização e clareza (poder de síntese);

- Os alunos deverão se basear em bibliografias impressas (livros, artigos, dissertações).
- **O ARTIGO** deverá ser postado na Intranet **ATÉ** o dia **29/05/2016** (domingo), até 23:59 horas.
- **Sobre a Apresentação:**
  - Apresentação do seminário em torno 30 a 40 minutos.
  - Teremos 10 minutos para perguntas, debates e esclarecimento de dúvidas.
  - **TODOS** integrantes dos grupos deverão apresentar.
  - Cada aluno deverá ser capaz de sumarizar o tópico apresentado.
  - Na apresentação serão avaliados:
    - Organização, clareza, conteúdo e administração do tempo.
  - O Seminário deverá ser apresentado no dia **01/06/2016** (quarta-feira), no horário das aulas. Caso seja necessário, será utilizado a aula do dia 03/06/2016 (sexta-feira) para o término da apresentação.
  - A apresentação do seminário deverá ser postada na Intranet **ATÉ** um dia após a apresentação do seminário.
- **Outras informações:**
  - Não serão aceitos artigos postados após a data estipulada pelo professor;
  - Não serão aceitos trabalhos baseados em sites sem procedências, como por exemplo, o site "*wikipedia*".
  - Material Recomendado:
    - AMBLER, Scott W. Modelagem Ágil, 1a Ed. Bookman, 2004
    - SHORE & WARDEN A Arte do Desenvolvimento Ágil, 1a Ed. - São Paulo - Alta Books, 2008.
    - PHAM, A.; PHAM, P-V.; Scrum em ação. Novatec, 2011.
    - TELES, V. M.; Extreme Programming: aprenda como encantar seus usuários desenvolvendo software com agilidade e alta qualidade. São Paulo: Novatec, 2006.
    - SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9ª Ed. São Paulo: Pearson, 2011.
    - PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. 6ª Ed. Pearson, 2005.

***Bom trabalho!!!***