

Disciplina: Tópicos em Sistemas de Informação

Prof. Me. Fernando Roberto Proença

Diagrama de Casos de Uso

- Técnica usada para descrever e definir os requisitos funcionais de um sistema.
- São escritos em termos de atores externos, casos de uso e o sistema modelado.

 O diagrama de CASOS DE USO procura, por meio de uma linguagem simples, possibilitar a compreensão do comportamento externo do sistema por qualquer pessoa, tentando apresentar o sistema através de uma perspectiva do usuário...

Diagrama de Casos de Uso

- Dentre todos os diagramas da UML, é o mais abstrato e, portanto, o mais flexível e informal.
- □ Mas é extremamente importante ...
 - Geralmente é modelado no início da modelagem do sistema, ainda nas etapas de levantamento e análise de requisitos;
 - □ Primeiro Diagrama a ser modelado;
 - Base para os demais diagramas da UML.

Objetivos – Funções

- Apresentar uma visão geral das funcionalidades e serviços que o sistema deverá oferecer aos usuários
- Sem se preocupar como essas funções serão implementadas.
- Tenta identificar os tipos de usuários que irão interagir com o sistema, quais os papéis que estes usuários irão assumir e quais funções serão requisitas por cada usuário específico;
- Um caso de uso descreve, as operações que o sistema deve cumprir para cada usuário:
- □ Irá existir um caso de uso para cada tarefa que o sistema deve executar.

Diagrama de Casos de Uso

- Um caso de uso não diz COMO o sistema FAZ uma determinada tarefa...
- Um caso de uso apenas diz O QUE o sistema FAZ, deixando para outros diagramas essa tarefa.

- O Diagrama de Casos de Uso concentra-se em três principais elementos:
 - Atores
 - Casos de Uso
 - Relacionamentos entre os elementos anteriores.

Diagrama de Casos de Uso

Atores



Atores

- Representam os papéis desempenhados pelos diversos usuários que poderão utilizar de alguma de alguma forma interagir com os serviços e funções do sistema.
- Normalmente...
 - são **PESSOAS** (Ex.: Vendedor, gerente, etc.)
- Eventualmente...
 - são HARDWARE e/ou SOFTWARE que interajam com o sistema (Impressora, roteador, website, sistema financeiro, etc.)
- O Ator NÃO faz parte do Sistema, mas interage em algum momento com ele.

Diagrama de Casos de Uso

10

Os Atores podem ser

- Pessoas que executam as principais funções do sistema;
- Pessoas que executam funções secundárias;
- Hardware externo utilizado pelo sistema;
- Outros Sistemas;
- Fornecedor ou receptor de informações.

11

Os Atores podem

- Trocar informações com o sistema de forma ativa;
- Ser um recipiente ativo de informações;
- Representar um ser Humano, uma máquina ou outro sistema.

Diagrama de Casos de Uso

12

Atores – Outros Exemplos

- Sistema Bancário
 - Cliente, gerente, caixa, diretores...
- Hospital
 - Paciente, atendentes, profissionais de saúde, gerência,...
- Caixa eletrônico
 - Cliente, Banco,
- Compras, vendas e estoque
 - Comprador, fornecedor, almoxarifado, vendedor, cliente, ...

13

□ Como encontrar Atores?

- Quem está interessado em um requisito do sistema?
- Quem vai fornecer, usar, remover informações para o sistema?
- Quais sistemas interagem com o sistema em questão?
- Quais áreas da organização irão utilizar o sistema?
- Quais recursos externos são utilizados pelo sistema?
- Existem atores que exercem mais de um papel?

Diagrama de Casos de Uso

14

Atores – Representação Gráfica

■ Os **Atores** são **representados** por símbolos de "**bonecos magros**", contendo uma breve descrição logo abaixo do seu símbolo que identifica qual o papel que o ator em questão assume dentro do diagrama.



Sistema de Contas





15

Atores – Representação Gráfica

■ Também pode se usar um ícone que identifique mais precisamente o tipo de ator



Sistema Acadêmico

■ Todo ator precisa ser identificado por um nome (restrição acrescentada na UML 2.0)

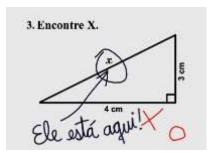
Diagrama de Casos de Uso

16

Casos de Uso

- Referem-se aos **serviços**, **tarefa**s ou **funções** que **podem ser utilizadas** de alguma maneira pelos **usuários do sistema**.
- Utilizados para expressar/documentar os comportamentos pretendidos para as funções do sistema.
- Todos os casos de uso juntos devem descrever a funcionalidade completa do sistema (requisitos).

□ Casos de Uso – Exemplos



RESOLVER EXERCÍCIO







Diagrama de Casos de Uso

□ Casos de Uso e os Atores

- Os Atores são fundamentais para a descoberta dos Casos de Uso
- Mais Exemplos de Casos de Uso:
 - Cadastrar uma venda;
 - Atualizar dados do cliente;
 - Consultar um filme em uma locadora.

19

□ Casos de Uso – Representação Gráfica

- Os casos de uso são representados por elipses contendo dentro de si um texto descrevendo a que serviço/funcionalidade o Caso de Uso se refere;
- Não existe limites para descrever um Caso de uso, mas geralmente essa descrição dentro da elipse costuma ser resumida.

Matricular Aluno

Cadastrar Clientes

Consultar Gêneros

Diagrama de Casos de Uso

20

□ Relacionamentos entre elementos

- Representam as interações entre:
 - Os Atores e os Casos de Uso;
 - Os Atores com outros Atores; e
 - Os Casos de Uso com outros Casos de Uso.
- Relacionamentos existentes:
 - ASSOCIAÇÃO
 - ESPECIALIZAÇÃO/GENERALIZAÇÃO
 - INCLUSÃO
 - EXTENSÃO

21

Associação

- É um relacionamento entre um ator e um caso de uso, que indica haver interação entre eles.
 - O fato de um ator relacionar a um caso de uso significa que esse ator interage (troca informações) com o sistema.
- Representa a informação de quais atores relacionam com quais casos de uso.
- Um ator pode se relacionar com mais de um caso de uso.
- É o mais comum dos relacionamentos.

Diagrama de Casos de Uso

22

□ Associação – Representação Gráfica

- A Associação entre um Ator e um Caso de Uso é representada por uma reta ligando o Ator ao Caso de Uso, podendo ocorrer nas que as extremidades da reta contenha setas, indicando a navegabilidade da Associação, demonstrando assim o sentido em que as informações trafegam.
- Quando a informação é transmitida nos dois sentidos, a reta passa a não possuir setas.

23

□ Associação - Representação Gráfica

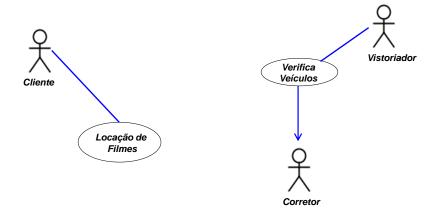
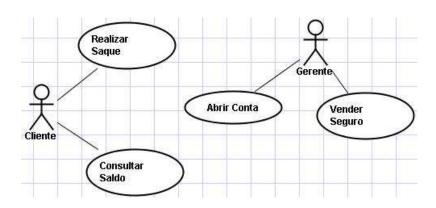


Diagrama de Casos de Uso

24

Associação – Representação Gráfica



□ Associação - Representação Gráfica

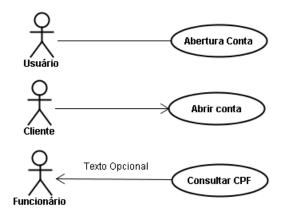
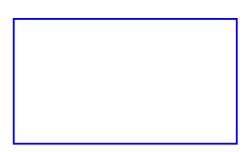


Diagrama de Casos de Uso

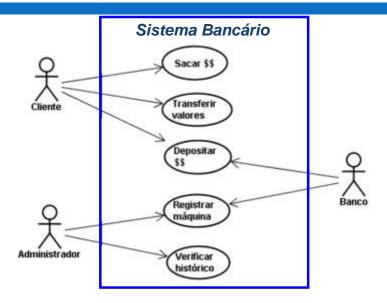
□ Fronteira do Sistema

- Elemento opcional (mas essencial para um bom entendimento)
- Serve para definir a área de atuação do sistema
- Representação Gráfica:



Fronteira do Sistema – Representação Gráfica

27



28

Diagrama de Casos de Uso - Relacionamentos

- Generalização/Especialização
- Inclusão
- Extensão

29

Generalização/Especialização

Casos de Uso - Relacionamentos

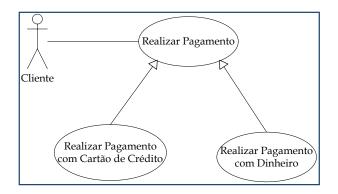
30

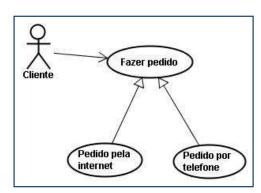
□ Especialização / Generalização

- Acontece quando dois ou mais Casos de Uso possuem características semelhantes, apresentando poucas diferenças entre si.
- É um relacionamento de um caso de uso filho com um caso de uso pai
 - O filho pode adotar todo o comportamento e as características descritas para o pai
- Usado para relacionar um caso de uso mais especializado com um mais geral.

31

□ Especialização / Generalização

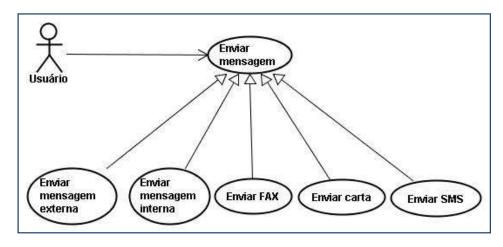




Casos de Uso – Relacionamentos

32

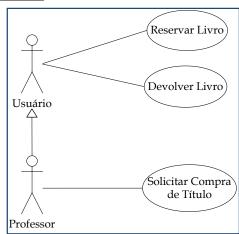
□ Especialização / Generalização de Casos de Uso



33

□ Especialização / Generalização de Atores

- Na generalização de ator, o filho herda o papel que o pai pode desempenhar em um caso de uso.
 - Todas as associações feitas pelo ator genérico, são herdadas pelos atores especializados.
- Facilita a leitura do modelo de caso de uso.



34

Inclusão

35

□ Inclusão

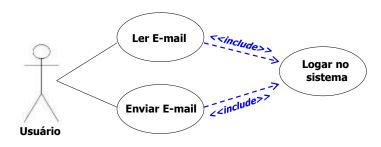
- Relaciona um caso de uso base a um caso de uso de inclusão.
- Costuma ser utilizada quando existe um serviço, situação ou rotina comum a mais de um Caso de Uso.
- Os relacionamentos de Inclusão indicam uma obrigatoriedade, ou seja, quando um determinado Caso de Uso possui um relacionamento de Inclusão com outro, a execução do primeiro obriga também a execução do segundo.

Casos de Uso – Relacionamentos

36

□ Inclusão – Representação Gráfica

- É representada por uma **reta tracejada com uma seta** em uma das extremidades que aponta para o Caso de Uso incluído.
 - Possui a expressão "*include*", entre dois sinais de menor (<) e dois sinais de maior (>).



37

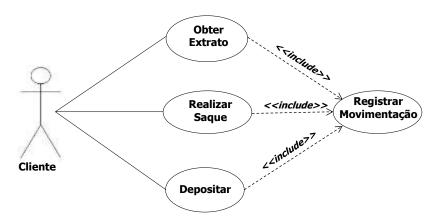
Inclusão

- O comportamento definido para o caso de uso de inclusão <u>é</u> **inserido** de forma explícita no comportamento definido para o caso de uso base.
- Servem para <u>fatorar</u>:
 - separar comportamento complexo do caso de uso ou;
 - comportamento que não faz parte do propósito principal do caso de uso a fim de diminuir a complexidade do fluxo de eventos.
- Existe apenas entre casos de uso.

Casos de Uso – Relacionamentos

38

□ Inclusão - Representação Gráfica



Extensão Extensão

Casos de Uso – Relacionamentos

40

Extensão

- Associa um caso de uso de extensão a um caso de uso base.
- □ O comportamento definido para o caso de uso de extensão pode ser inserido no comportamento definido para o caso de uso de base.
- Modelam comportamentos <u>opcionais</u> ou <u>excepcionais</u> de um Caso de Uso.
- Descrevem cenários que somente ocorrerão em uma situação específica, se uma determinada situação for satisfeita (condicional).
- Os Casos de uso de inclusão são sempre obrigatórios!

41

Extensão – Representação Gráfica

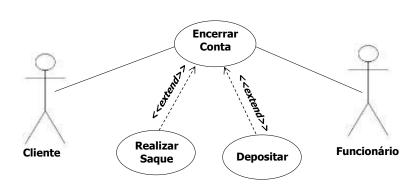
- Em sua representação gráfica, é muito semelhante às associações de Inclusão.
- Possuir a expressão "*extend*", entre dois sinais de menor (<) e dois sinais de maior (>).



Casos de Uso – Relacionamentos

42

□ Extensão - Representação Gráfica



Dúvidas?

43

Prof. Me. Fernando Roberto Proença

fernando.proenca@uemg.br

