

Lista de Exercícios

Utilize Struct nos exercícios abaixo

- 1) Construa uma estrutura aluno com nome, número de matrícula e curso. Leia do usuário informação de 5 alunos, armazene em vetor dessa estrutura e imprima os dados na tela.
- 2) Crie uma estrutura representando os alunos de um determinado curso. A estrutura deve conter a matrícula do aluno, nome, nota da primeira prova, nota da segunda prova e nota da terceira prova.
 - a) Permita ao usuário entrar com os dados de 5 alunos.
 - b) Encontre o aluno com maior nota da primeira prova informe o nome do aluno.
 - c) Encontre o aluno com maior média geral informe o nome do aluno.
 - d) Encontre o aluno com menor média geral informe o nome do aluno.
 - e) Para cada aluno diga se ele foi aprovado ou reprovado, considerando o valor 6 para aprovação.
- 3) Faça um programa que leia os dados de 10 alunos (Nome, matricula, Media Final), armazenando em um vetor. Uma vez lidos os dados, divida estes dados em 2 novos vetores, o vetor dos aprovados e o vetor dos reprovados, considerando a média mínima para a aprovação como sendo 5.0. Exibir na tela os dados do vetor de aprovados, seguido dos dados do vetor de reprovados.
- 4) Faça um programa que gerencie o estoque de um mercado e:
 - a) Crie e leia um vetor de 5 produtos, com os dados: código (inteiro), nome (máximo 15 letras), preço e quantidade.
 - b) Leia um pedido, composto por um código de produto e a quantidade. Localize este código no vetor e, se houver quantidade suficiente para atender ao pedido integralmente, atualize o estoque e informe o usuário. Repita este processo até ler um código igual a zero.

Se por algum motivo não for possível atender ao pedido, mostre uma mensagem informando qual erro ocorreu.
- 5) Fazer um programa para simular uma agenda de telefones. Para cada pessoa devem-se ter os seguintes dados:
 - Nome
 - E-mail
 - Endereço (contendo campos para Rua, número, complemento, bairro, cep, cidade, estado, país).
 - Telefone (contendo campo para DDD e número)
 - Data de aniversário (contendo campo para dia, mês, ano).
 - Observações: Uma linha para alguma observação especial.
 - a) Definir a estrutura acima.
 - b) Declarar a variável agenda (vetor) com capacidade de agendar até 100 nomes.

- c) Definir um bloco de instruções busca por primeiro nome: Imprime os dados da pessoa com esse nome (se tiver mais de uma pessoa, imprime para todas).
- d) Definir um bloco de instruções busca por mês de aniversário: Imprime os dados de todas as pessoas que fazem aniversário nesse mês.
- e) Definir um bloco de instruções busca por dia e mês de aniversário: Imprime os dados de todas as pessoas que fazem aniversário nesse dia e mês.
- f) Definir um bloco de instruções insere pessoa: Insere por ordem alfabética de nome.
- g) Definir um bloco de instruções retira pessoa: Retira todos os dados dessa pessoa e desloca todos os elementos seguintes do vetor para a posição anterior.
- h) Definir um bloco de instruções imprime agenda com as opções:
 - Imprime nome,
 - Telefone e e-mail.
 - Imprime todos os dados.
- i) O programa deve ter um menu principal oferecendo as opções acima.