Requerimientos funcionales

RQ001. El jugador podrá crear una partida.

RQ002. El sistema genera código hexadecimal de 5 dígitos.

RQ003. El jugador podrá unirse a la partida con un código de 5 dígitos.

RQ004. El jugador puede iniciar partida cuando estén los 4 jugadores en la sala.

RQ005. El sistema seleccionara aleatoriamente un programador, modulo y tipo de error y quedaran en secreto.

RQ006. El sistema revuelve los 3 tipos de cartas y reparte equitativamente a los jugadores (4 cartas por jugador).

RQ007. EL sistema asignara turnos en el orden de llegada de los jugadores a la sala.

RQ008. El jugador podrá realizar una pregunta.

RQ009. El jugador podrá realizar una acusación.

RQ010. El sistema rellenara la tabla del jugador que hizo la pregunta con la carta que mostro el jugador que respondió.

RQ011. El sistema no permitirá mostrar mas de 1 carta al responder una pregunta.

RQ012. El sistema debe imponer que los jugadores respondan las preguntas.

RQ013.el sistema mostrara un mensaje del ganador.