

METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

JAIRO ANDRÉS SÁNCHEZ PINILLA

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

FICHA : 2675859

SENA CENTRO DE FORMACION COMERCIO Y TURISMO

ARMENIA QUINDIO

2023

1. Describa con sus propias palabras qué es y de qué se compone una metodología de desarrollo de software. Citar por lo menos 2 datos que demuestren su utilidad (35 %).

Se denomina como metodología de desarrollo al conjunto de instrucciones definidas y estandarizadas para llegar a una meta u objetivo o a finalizar y hacer funcional un proyecto, están agrupadas en dos tipos de metodologías, metodologías tradicionales y metodologías ágiles, se debe tener en cuenta el tipo de proyecto, tamaño y requerimientos, así mismo se denomina la mejor metodología a ser aplicada en el desarrollo.

Dato 1 : Las metodologías tradicionales pueden ser un aliado para el cliente, pues si sus requerimientos son claros para el equipo permite definir un tiempo de desarrollo y definir un capital cerrado, que puede ser positivo en proyectos pequeños y de baja complejidad

Dato 2: las metodologías ágiles pueden requerir mas recursos monetarios y humanos, pero da una ventaja al cliente, pues a lo largo del desarrollo el cliente puede interactuar con el proyecto y hacer cambios antes de finalizar el proyecto.

Contextualizado del material de apoyo.

2. Describa con sus propias palabras cuáles son las características fundamentales de un marco de trabajo ágil y un marco de trabajo tradicional (35 %).

Marco de metodología tradicional: las metodologías tradicionales dependen en su totalidad de un levantamiento de requerimientos optimo, pues el no aplicar todas las herramientas de reconocimiento de la actividad del cliente y los requerimientos para la actividad a la que se destina el producto a desarrollar accionaria perdida de dinero y tiempo por la contraproducente de entrega del producto hasta terminar todo el proyecto, en el cliente recaería el hacer una modificación.

-Software sobre documentación exhaustiva

-Negociación contractual bien establecida

Tomado de <https://seminarioiiuntref.wordpress.com/2019/09/16/siempre-es-mejor-lo-tradicional/>

Marco de metodología ágil: las metodologías ágiles tienen como marco y como dependencia la retroalimentación de todo el grupo de desarrollo, su eje fundamental es la retroalimentación de cada uno de los actores que están presente en el desarrollo y en todas las etapas de proyecto ademas de aplicar cambios y optimizar cada proceso, mostrando a los usuarios y cliente el avance y los cambios realizados con un intervalo de tiempo pactado.

-lanzar producto en corto plazo

-entender las necesidades del cliente

-mejora continua

Tomado de <https://www.scrum.org/resources/blog/scrumb-no-es-una-metodologia-prescriptiva-es-un-marco-de-trabajo>

3. Elabore una lista donde clasifique por lo menos cinco metodologías de desarrollo de software en marcos tradicionales y marcos ágiles (30 %).

-Cascada

-Proceso racional unificado R.U.P.

-Extreme programming X.P.

-Scrum

-Kanban

Tomado de <https://www.iebschool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-scrum/>