
Curso	Sistemas de Informação
Disciplina	Programação Orientada a Objetos 1
Professor	José Gustavo de Souza Paiva

1. Tema central

Tratamento de exceções.

2. Conteúdo

Para cada um dos problemas abaixo, construa o programa completo na linguagem de programação Java capaz de verificar a funcionalidade de cada uma das funções solicitadas.

- a) Escreva um programa que leia um valor real do teclado armazenando-o em uma variável do tipo `float`. Se o usuário digitar um valor que não possa ser convertido em um valor do tipo `float`, seu programa deve solicitar ao usuário que digite um novo valor. Se o usuário não digitar um valor aceitável por três vezes, seu programa deve terminar mostrando a mensagem “excedeu o limite de tentativas.”
- b) Crie uma classe `conta`, com atributos `nome`, `saldo`, `numero`. Crie métodos para sacar, depositar, e visualizar o saldo. Crie um programa que utilize um vetor de 5 contas, dotado de tratamento de exceções para garantir que todas as operações relacionadas à conta sejam feitas adequadamente, ou seja, que não haja saldo negativado, que as informações sejam inseridas de forma adequada, dentre outras coisas.
- c) Escreva um programa para preencher valores de um vetor de números inteiros de 10 posições. O usuário irá informar os valores a serem inseridos e suas respectivas posições no vetor. Faça um menu que permita ao usuário parar a inserção de valores quando informar -1. O programa deve tratar as exceções `ArrayIndexOutOfBoundsException` quando for informada uma posição inexistente do vetor, além de tratar informações não numéricas informadas.