

LINGUAGEM C: ARRAY: VETORES

Prof. Humberto Razente
Sala 1B144

POR QUE USAR ARRAY?

- As variáveis declaradas até agora são capazes de armazenar apenas um valor por vez
 - Sempre que tentamos armazenar um novo valor dentro de uma variável, o valor antigo é sobrescrito e, portanto, perdido

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    float x = 10;
    printf("x = %f\n", x);
    x = 20;
    printf("x = %f\n", x);
    system("pause");
    return 0;
}
```

Saída

x = 10.000000

x = 20.000000

ARRAY

- Array ou “vetor” é a forma mais familiar de dados estruturados
- Basicamente, um array é uma sequência de elementos do mesmo tipo, onde cada elemento é identificado por um índice
 - A ideia de um array ou “vetor” é bastante simples:
criar um conjunto de variáveis do mesmo tipo utilizando apenas um nome

ARRAY - PROBLEMA

- Imagine o seguinte problema
 - leia as notas de uma turma de cinco estudantes e **depois** imprima as notas que são maiores do que a média da turma
- Um algoritmo para esse problema poderia ser o mostrado a seguir

ARRAY - SOLUÇÃO

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    float n1, n2, n3, n4, n5;
    printf("Digite a nota de 5 estudantes: ");
    scanf("%f", &n1);
    scanf("%f", &n2);
    scanf("%f", &n3);
    scanf("%f", &n4);
    scanf("%f", &n5);
    float media = (n1+n2+n3+n4+n5)/5.0;
    if(n1 > media) printf("nota: %f\n", n1);
    if(n2 > media) printf("nota: %f\n", n2);
    if(n3 > media) printf("nota: %f\n", n3);
    if(n4 > media) printf("nota: %f\n", n4);
    if(n5 > media) printf("nota: %f\n", n5);

    return 0;
}
```

ARRAY

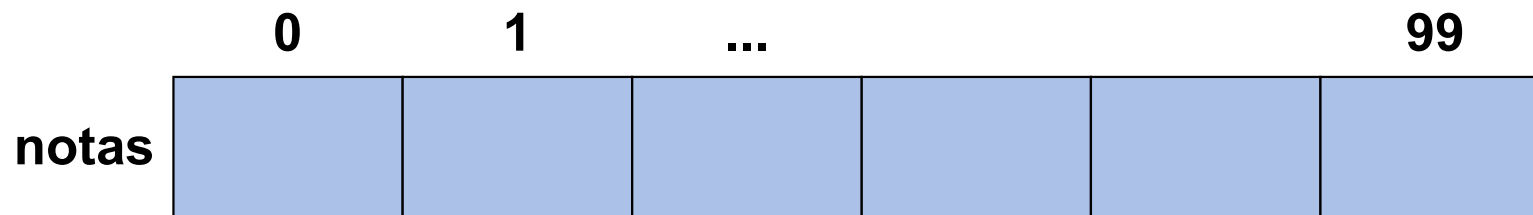
- O algoritmo anterior apresenta uma solução possível para o problema apresentado
- Porém, essa solução é inviável para grandes quantidades de alunos
 - Imagine se tivéssemos que processar as notas de 100 alunos

ARRAY

- Para 100 alunos, precisamos de:
 - Uma variável para armazenar a nota de cada aluno
 - **100 variáveis**
 - Um comando de leitura para cada nota
 - **100 scanf()**
 - Um somatório de **100 notas**
 - Um comando de teste para cada aluno
 - **100 comandos if**
 - Um comando de impressão na tela para cada aluno
 - **100 printf()**

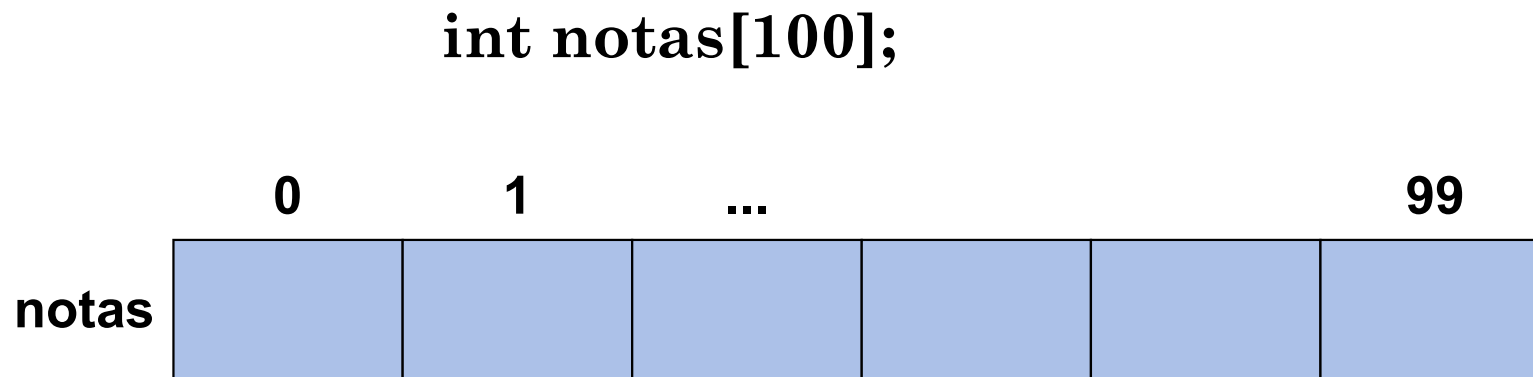
ARRAY - DEFINIÇÃO

- As variáveis têm relação entre si
 - todas armazenam notas de alunos
- Podemos declará-las usando apenas um nome para todos os 100 alunos
 - notas: conjunto de 100 valores acessados por um índice
 - Isso é um **vetor (array)** !



ARRAY - DECLARAÇÃO

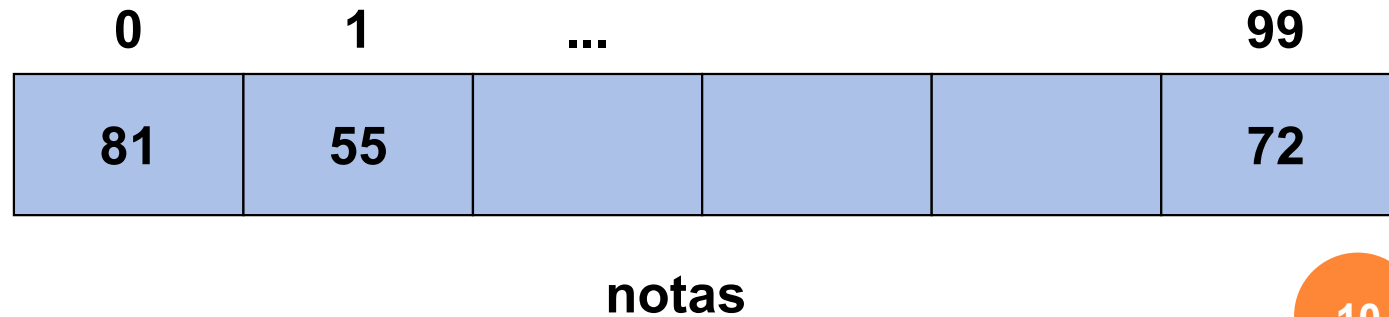
- Arrays são agrupamentos de dados adjacentes na memória. Declaração:
 - *tipo_dado nome_array[tamanho];*
- O comando acima define um array de nome **nome_array**, capaz de armazenar **tamanho** elementos adjacentes na memória do tipo **tipo_dado**
 - Exemplo:



ARRAY - DECLARAÇÃO

- Em um array, os elementos são acessados especificando o índice desejado entre **colchetes** []
- A numeração começa sempre do zero
- Isto significa que um array de 100 elementos terá índices de 0 a 99:
 - notas[0], notas[1], notas[2], ..., notas[99]

```
int notas[100];  
notas[0] = 81;  
notas[1] = 55;  
...  
notas[99] = 72;
```



ARRAY - DEFINIÇÃO

○ Observação

- Se o usuário digitar mais de 100 elementos em um array de 100 elementos, o programa tentará ler normalmente
- Porém, o programa os armazenará em uma parte não reservada de memória, pois o espaço reservado para o array foi para somente 100 elementos
- Isto pode resultar nos mais variados erros durante a execução do programa

ARRAY = VARIÁVEL

- Cada elemento do array tem todas as características de uma variável e pode aparecer em expressões e atribuições (respeitando os seus tipos)
 - `notas[2] = x + notas[3];`
 - `if (notas[2] > 60)`
- Exemplo: somar todos os elementos de notas:

```
int soma = 0;  
for(i=0; i < 100; i++)  
    soma = soma + notas[i];
```

PERCORRENDO UM ARRAY

- Podemos usar um comando de repetição (for, while e do-while) para percorrer um array
- Exemplo: soma dos elementos de um array de 5 elementos

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    int lista[5] = {3, 51, 18, 2, 45};
    int i, soma = 0;
    for(i = 0; i < 5; i++)
        soma = soma + lista[i];

    printf("soma = %d\n", soma);

    return 0;
}
```

Variáveis		
i	lista[i]	soma
		0
0	3	3
1	51	54
2	18	72
3	2	74
4	45	119
5		

ARRAY - CARACTERÍSTICAS

- Características básicas de um Array
 - Estrutura **homogênea**, isto é, é formado por elementos do mesmo tipo
 - Todos os elementos da estrutura são igualmente acessíveis, isto é, o tempo e o tipo de procedimento para acessar qualquer um dos elementos do array é o mesmo
 - Cada elemento do array tem um índice próprio segundo sua posição no conjunto

ARRAY - PROBLEMA

- Voltando ao problema anterior
 - leia as notas de uma turma de cinco estudantes e depois imprima as notas que são maiores do que a média da turma.

ARRAY - SOLUÇÃO

- Um algoritmo para esse problema usando array:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(){
    float notas[5];
    int i;
    printf("Digite as notas dos estudantes\n");
    for(i = 0; i < 5; i++){
        printf("Nota do estudante %d:", i);
        scanf("%f", &notas[i]);
    }
    float media = 0;
    for(i = 0; i < 5; i++)
        media = media + notas[i];
    media = media / 5;

    for(i = 0; i < 5; i++)
        if(notas[i] > media)
            printf("Notas: %f\n", notas[i]);

    return 0;
}
```


ARRAY - SOLUÇÃO

- Se ao invés de 5, fossem 100 alunos?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    float notas[100];
    int i;
    printf("Digite as notas dos estudantes\n");
    for(i = 0; i < 100; i++) {
        printf("Nota do estudante %d:", i);
        scanf("%f", &notas[i]);
    }
    float media = 0;
    for(i = 0; i < 100; i++)
        media = media + notas[i];
    media = media / 100;

    for(i = 0; i < 100; i++)
        if(notas[i] > media)
            printf("Notas: %f\n", notas[i]);

    return 0;
}
```

EXERCÍCIO

- Para um array A com 5 números inteiros, formular um algoritmo que determine o maior elemento deste array

EXERCÍCIO - SOLUÇÃO

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    int i, A[5] = {3, 18, 2, 51, 45};
    int ma = A[0];

    for(i=1; i<5; i++) {
        if(ma < A[i])
            ma = A[i];
    }

    printf("Maior = %d\n", ma);

    return 0;
}
```

Variáveis		
i	ma	A[i]
0	3	3
1	18	18
2	18	2
3	51	51
4	51	45
5		

COPIANDO UM ARRAY

- Não se pode fazer atribuição de arrays inteiros, apenas de suas posições individualmente

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    int v[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
    int v1[5];

    v1 = v; //ERRADO!

    int i;
    for(i=0; i<5; i++)
        v1[i] = v[i]; //CORRETO

    return 0;
}
```

TAMANHO DO ARRAY

- Em ANSI C, arrays têm tamanho definido em tempo de compilação:

- uso de um #define

```
#define TAMANHO 50  
int notas[TAMANHO];
```

- uso de uma constante

```
const int tamanho = 50;  
int notas[tamanho];
```

- Em C99, arrays também podem ter tamanho definido em tempo de execução:

```
int tamanho;  
scanf("%d", &tamanho);  
int notas[tamanho];
```

EXERCÍCIOS

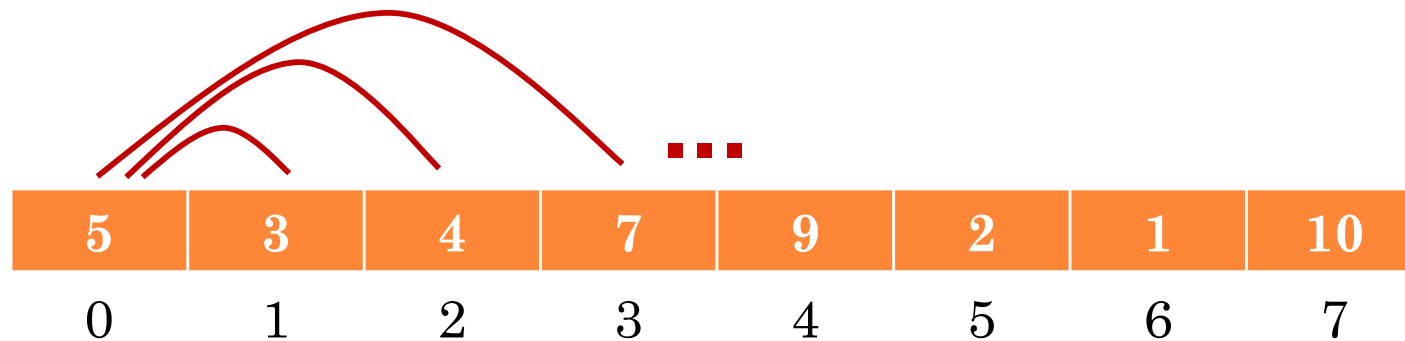
- 1. Escreva um algoritmo que leia 10 valores inteiros e armazene-os em um vetor. Após a digitação do último valor, imprima os elementos pares.
- 2. Escreva um algoritmo que leia 15 valores reais e armazene-os em um vetor. Após a entrada do último valor, imprima-os na sequência contrária
- 3. Escreva um algoritmo que leia 20 elementos em um vetor de inteiros denominado A. Construa um outro vetor B, de mesma dimensão de A, com seus elementos sendo a multiplicação do elemento correspondente de A por 3. Mostre os elementos de B.

EXERCÍCIOS

- 4. Escreva um algoritmo que leia um vetor de N elementos. Após a digitação do último valor, encontre e mostre o maior elemento.
- 5. Leia 20 elementos em um vetor A e construa um novo vetor B com elementos de A , porém invertidos, ou seja, o primeiro elemento de A passa a ser o último elemento de B , e assim por diante. Depois de criado o vetor B com os valores, imprima os 2 vetores.

PROBLEMA: ORDENAÇÃO DE DADOS

- A ordenação dos valores em um vetor pode ser realizada comparando-se cada elemento com todos os outros que ainda não foram ordenados, efetuando a troca quando o elemento sob análise for maior que o outro elemento. Escrever um algoritmo para ordenar um vetor. A cada elemento já ordenado, imprimir o elemento. Executar em modo de depuração para avaliar o algoritmo.



se $5 > 3$ então trocá-los

começando com o primeiro elemento, compará-lo com todos os outros

EXERCÍCIO 6

- Escreva um algoritmo que ordene um vetor de números inteiros

MATERIAL COMPLEMENTAR

○ Vídeo Aulas

- Aula 25: Array / Vetor
 - Aula 28: Inicialização de Arrays
 - Aula 29: Somando um Array
 - Aula 30: Maior valor de um Array
-
- <https://programacaodescomplicada.wordpress.com/index/linguagem-c/>



LINGUAGEM C: ARRAY: VETORES E MATRIZES

27

Contém slides originais gentilmente
disponibilizados pelo Prof. André R. Backes (UFU)