ANDRESSA REZENDE SILVA

Local: Anápolis - GO

E-mail: andressa.122rezende@gmail.com | Celular: (62) 9 9809-0341

Linkedin: linkedin.com/in/andressa-rezende-087582299/

GitHub: github.com/andressarezende1 **Portfólio:** my-portfolio-hnfx.vercel.app

OBJETIVO

Atuar como estagiária ou desenvolvedora júnior em projetos de desenvolvimento web, com foco em codificação, UI/UX e documentação de requisitos.

RESUMO PROFISSIONAL

Graduanda em Engenharia de Software (UniEvangélica) e Técnica em Informática (IFG), com cerca de 2 anos de prática no desenvolvimento de projetos pessoais com HTML, CSS e JavaScript, com ênfase no framework React. Possuo noções de UI/UX com Figma e foco em criar aplicações web funcionais, responsivas e com bom design, alinhando tecnologia à resolução das necessidades reais do usuário. Sou dedicada, organizada e comprometida com a qualidade das entregas. Busco oportunidade para aplicar meus conhecimentos, adquirir experiência prática e crescer na área de tecnologia.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

UniEvangélica – Bacharelado em Engenharia de Software **2024 - 2027** (em andamento)

IFG - Campus Uruaçu - Técnico em Informática | 2021 - 2023

EXPERIÊNCIAS E PROJETOS

- **Desenvolvimento Web (Front End):** Criação de websites e landing pages responsivas com HTML, CSS e JavaScript.
 - Landing Page de produto à venda
 - Portfolio profissional na área de Odontologia
 - Portfolio simples
- Desenvolvimento Back End: Cálculo automatizado com JavaScript
 - Calculadora de Dose de Anestésico Local para Odontologia
- UI/UX Design com Figma: Utilização e aplicação de conceitos e métodos para protótipos, layouts e desenvolvimento.

- Componentização e reutilização de elementos
- o Padronização de fontes e paleta de cores
- Organização visual e hierarquia de informação

Documentação e Requisitos

- o Análise de necessidades do usuário e levantamento de requisitos.
- Estruturação e formatação de documentação funcional e não funcional.
- Versionamento com Git e GitHub
- Práticas acadêmicas
 - Programação com linguagem C
 - o Análise de requisitos e modelagem de sistemas

HABILIDADES TÉCNICAS

• Linguagens de Programação: HTML, CSS, JavaScript

• Frameworks/Bibliotecas: React

• Design e Prototipação: Figma (UI/UX)

• Versionamento: Git, GitHub

COMPETÊNCIAS PESSOAIS

- Organização e compromisso com prazos
- Proatividade e interesse por aprendizagem contínua
- Foco em qualidade e entregas funcionais
- Boa capacidade de atuação individual ou colaborativa