

Programmation Web

Rapport du Devoir Maison

André KENY

13 avril 2018

Table des matières

I	PRESENTATION	2
II	CONFIGURATION	2
III	LES TABLES	2
	III.1 Chauffeur	2
	III.2 Client	3
	III.3 Voiture	3
	III.4 Course	3
IV	FONCTIONNALITES REALISEES	4
	IV.1 Fonctionnalités Minimales	4
	IV.2 Fonctionnalités Optionnelles	5

I PRESENTATION

Mon application s'appelle **SENCAB** et il se compose d'une partie pour les chauffeurs et d'une partie pour les clients, avec deux interfaces différentes. Le serveur écoute sur le port **8000**.

II CONFIGURATION

Avant de lancer mon application, on a besoin de faire quelques configurations concernant la base de données. Ainsi j'ai le fichier **ma_bd.js** qui contient mes tables pour le bon fonctionnement de mon application, il faut juste compléter quelques lignes concernant les paramètres de la base de données dans ce fichier et aussi dans le fichier **Server.js**. Ces lignes sont :

```
host: "A COMPLETER"
user: "A COMPLETER"
password: "A COMPLETER"
database: "A COMPLETER"
```

Après il suffit de lancer le fichier **ma_bd.js** pour la création des tables. Et ensuite de lancer le serveur.

III LES TABLES

J'ai 4 tables qui sont les suivantes :

- Chauffeur
- Client
- Voiture
- Course

Et dans ces quatre tables, on a pour :

III.1 Chauffeur

La table Chauffeur avec ChauffeurID comme clé primaire :

- ChauffeurID
- login
- mot de passe
- prenom
- nom
- tel

- email
- disponibilite

III.2 Client

La table Client avec ClientID comme clé primaire :

- ClientID
- login
- mot de passe
- prenom
- nom
- tel
- email

III.3 Voiture

La table Voiture avec VoitureID comme clé primaire et ChauffeurID comme clé étrangère, car un chauffeur a une seule voiture et que une voiture à des caractéristiques donc j'ai décidé de créer une nouvelle table voiture pour y mettre ses caractéristiques :

- VoitureID
- marque
- modele
- couleur
- disponible
- ChauffeurID

III.4 Course

La table Course avec CourseID comme clé primaire et des clés étrangères : VoitureID, ClientID. Car avec ClientID on peut retrouver le chauffeur à qui appartient la voiture.

- CourseID
- lieu_depart
- lieu_darrivee
- date
- status
- ClientID
- VoitureID

IV FONCTIONNALITES REALISEES

IV.1 Fonctionnalités Minimales

Les fonctionnalités minimales ont été implémentées, avec une page d'accueil pour une inscription et une connexion.

Pour l'inscription, la personne remplit les champs et à la fin choisit s'il veut s'inscrire comme chauffeur et client. Ainsi l'inscription réussie, on est redirigé vers la page d'accueil pour s'authentifier. Pour la connexion, la personne renseigne son login et son mot de passe et coche s'il est chauffeur ou client pour une authentification.

Partie Chauffeur

Quand un chauffeur se connecte, il a une interface où s'il actualise la page, s'il y a des événements, ils sont affichés sans qu'il n'ait besoin de quitter la page d'accueil. Ainsi à la suite d'une réservation immédiate, il est notifié qu'il a une course à prendre en charge, ensuite s'il prend en charge la course s'il arrive sur le lieu, il le notifie, ensuite si le client vient il démarre la course, et à la fin il termine la course. Entre chaque phase, on a besoin d'actualiser la page pour que les nouveaux événements s'affichent pour être pris en compte. Il a aussi accès à la liste de ses courses à venir, terminées ou en cours et dans ce cas il pourra terminer une course en cours dans la liste des courses en cours.

Partie Client

Quand un client se connecte, il a une interface où il pourra faire une réservation rapidement, ou s'il le souhaite aller à une page dédiée à la réservation. Ainsi quand on fait une réservation on a deux choix : une réservation immédiate ou une réservation pour plus tard. Lors de la réservation immédiate, on a seulement les voitures disponibles actuellement qui nous sont affichées, alors que dans une réservation pour plus tard on spécifie la date et l'heure et on a le choix pour toutes les voitures présentes dans la base de donnée. Il a aussi accès à la liste de ses courses en cours, terminées ou à venir.

IV.2 Fonctionnalités Optionnelles

Messagerie

Le chauffeur se voit notifier lors d'une réservation immédiate sur sa page d'accueil, ainsi il le prend en charge et le client est notifié que sa course est prise en charge. Ensuite quand le chauffeur arrive sur le lieu de rendez-vous, il clique pour notifier de son arrivée sur le lieu et le client reçoit la notification et peut se présenter sur le lieu.

Suggestion d'adresse

Quand un client est sur le formulaire de réservation, quand il écrit l'adresse de départ ou d'arrivée, il est aidé par une base de données qui s'appelle **testAdresse.txt** qui est présent dans le répertoire public. Ainsi on a quelques adresses sur Paris comme des adresses sur le boulevard Massena ou l'avenue Jean Jaures.

Profil Utilisateur

Un utilisateur Chauffeur comme Client peut voir ses informations s'il les a renseignées, modifiées et de plus le chauffeur renseigne sa voiture et peut voir les informations appartenant à sa voiture.