



Agencia de Aduanas
ABC Repecev *Nivel 1*
Operador Económico Autorizado



Cargo
Logistic



Moving &
Relocation



Cargo
Express



Storage

EVALUACIÓN DE INGRESO CONOCIMIENTOS GENERALES: DESARROLLADOR RPA

NOMBRES Y APELLIDOS: Andrés Camilo Ochoa Manjarres **FECHA:** 19/03/24

1) ¿Qué es la programación orientada a objetos y por qué es útil en el desarrollo de aplicaciones

La programación orientada a objetos es útil a la hora de desarrollar aplicaciones web debido a Interpretación y programar en base a módulos, haciendo que el código sea más limpio, escalable y Fácil de entender.

2) ¿Cómo maneja los errores y excepciones en su código? ¿Puede dar un ejemplo de cómo ha manejado un error en el pasado?

Depende el lenguaje en que se esté trabajando, o el contexto del código. No es lo mismo manejar excepciones en Automation Anywhere, que en Python, por ejemplo. Al trabajar con plataformas como AA las excepciones acostumbro a manejarlas, repitiendo la tarea fallida 3 veces, si no, se le da fin a la ejecución y se notifica del error. Pero a la hora de trabajar con Python, a las excepciones deben siempre, a mi parecer, darles una solución inmediata dentro del código, o como quien dice, otra alternativa a la ejecución.

3) ¿Cómo se asegura de que el código que escribe sea escalable y mantenible en el tiempo? ¿Puede dar un ejemplo de cómo ha abordado la escalabilidad o el mantenimiento en un proyecto anterior?

Para mi, la escalabilidad y mantenibilidad en el tiempo de un código se da gracias a haberlo trabajado por Módulos y a su vez darle un buen manejo de excepciones. Como en los dos puntos anteriores mencione, creo que estos dos temas son el pilar para tener código limpio.



Agencia de Aduanas
ABC Repecev *Nivel 1*
Operador Económico Autorizado



Cargo
Logistic



Moving &
Relocation



Cargo
Express



Storage

- 4) ¿Cómo trabaja con control de versiones en su código? ¿Qué herramientas utiliza para esto?
Para el control de versiones de cada código lo trabajo mediante la extensión de github para visual studio.
- 5) **Prueba Técnica:** Construya un CRUD de personajes de alguna serie o fuente de preferencia, que incluya al menos tabla de personajes y tabla de lugares (orígenes, locaciones, etc). Además, que cumpla con las siguientes especificaciones técnicas:
- **DB:** Relacional. Puede variar de acuerdo con el Stack back-end que decida utilizar. Se sugiere que si utiliza PHP se alimente de una base MySQL o MariaDB. OPCIONAL: Acompañe el diseño de la DB con un diagrama de entidad relación.
 - **Back-end:** La API que gestiona la información de los personajes debe construirse en PHP (Laravel), o Python (Flask o FastApi). Los Frameworks son opcionales, pero se valorará su uso y buenas prácticas.
 - **Front-end:** Libre elección, siempre que permita visualizar la información de las tablas e interactuar con el API back-end que ud desarrolle. Se sugiere usar JavaScript, y usar Bootstrap.

La solución a la prueba técnica debe cargarse a un repositorio GIT, incluya en el readme el stack utilizado con sus versiones, con guía de instalación. OPCIONAL: Documentación.

NOTAS: Puede hacerlo con la base de información que desee, y puede guiarse del siguiente ejemplo: <https://rickandmortyapi.com/>

*El tiempo máximo para el desarrollo de la prueba es de dos días. En caso de considerarlo necesario, se hará sustentación de la prueba.

REPOSITORIO DE RESPUESTA: <https://github.com/andressochaaa/abcprueba/tree/master>