

CARTECH WEB

SPRINT RETROSPECTIVE



Fecha: 19/11/2023 Grupo 1.07

Directores del proyecto:

Maqueda Acal, Antonio | antmaqaca@alum.us.es
Mérida Bascón, Raúl Hernán | raulmerbas@alum.us.es
Pino Mateo, Pablo | pabpinmat@alum.us.es
Ribas Luna, Gonzalo | gonriblun@alum.us.es
Somoza Sierra, Andrés Jesús | andsomsie@alum.us.es

SPRINT RETROSPECTIV

NOMBRE DEL PROYECTO:	CarTech Web
CÓDIGO DEL PROYECTO:	PGPI-1435-1
DIRECTOR DEL PROYECTO:	CarTech Web
FECHA DE ELABORACIÓN:	19/11/2023

HISTORIAL DE VERSIONES				
FECHA	N° DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR	
19/11/2023	1.0	Desarrollo del documento	Antonio Maqueda Acal, Raúl Hernán Mérida Bascón, Pablo Pino Mateo, Gonzalo Ribas Luna, Andrés Jesús Somoza Sierra	

RESUMEN EJECUTIVO

En este documento se ha realizado un análisis de cómo ha ido el *Sprint* y los aspectos positivos y negativos que se han encontrado durante su desarrollo. Tras analizar los diferentes aspectos, se ha ideado un conjunto de acciones a mejorar para los próximos *Sprint*, y finalmente se ha detallado la puntuación conjunta de todos los miembros mediante una tabla de puntuación.

INFORME DE LA SESIÓN

Durante la reunión llevada a cabo por los miembros del grupo en el día 19/11/2023, se discutió el rendimiento del grupo en lo relativo a la iteración 1. De esta reunión, el grupo ha sacado en claro los aspectos a remediar durante las siguientes iteraciones, además de aquellos puntos positivos que desea mantener. Por ello, se destacan aquellos aspectos positivos y negativos para realizar un buen balance de esta iteración.

Los aspectos positivos que mantener son los siguientes:

- La organización de las tareas del *Product Backlog*, concretamente la asignación consciente del trabajo según los puntos fuertes de cada integrante del equipo.
- La revisión por pares (revisión de un compañero del trabajo realizado), la cual se ha realizado durante toda la iteración usando siempre las mismas parejas.

A continuación, se enuncian los aspectos negativos que se han dado durante la realización de la iteración.

- La dificultad para ponerse de acuerdo para subir el código inicial, ya que ha habido complicaciones con códigos subidos al repositorio que daban dificultades para clonarlos.
- Se ha dejado la implementación del código un poco de lado hasta casi el final de la iteración por la imposibilidad de los integrantes del equipo de trabajo de realizarlos a tiempo.

CONCLUSIONES

Durante este sprint, el equipo ha demostrado una gran capacidad para organizarse y trabajar de manera efectiva, a pesar de los obstáculos que han surgido en el camino. A medida que avanzamos en las próximas iteraciones, confiamos en que el equipo continuará mejorando y afinando su proceso de trabajo para alcanzar una mayor eficiencia y alinearse con la visión de los Project Managers. Aprendimos de nuestros errores y esperamos seguir evolucionando como un equipo cohesivo y exitoso en el futuro.

SPRINT RETROSPECTIV