

CARTECH WEB

INFORME DE DESEMPEÑO DEL EQUIPO DE TRABAJO



Fecha: 18/11/2023 Grupo 1.07

Directores del proyecto:

Maqueda Acal, Antonio | antmaqaca@alum.us.es Mérida Bascón, Raúl Hernán | raumerbas@alum.us.es Pino Mateo, Pablo | pabpinmat@alum.us.es Ribas Luna, Gonzalo | gonriblun@alum.us.es Somoza Sierra, Andrés Jesús | andsomsie@alum.us.es

INFORME DE DESEMPEÑO

Nombre del Proyecto	CarTech Web	Código del Proyecto	PGPI-1435-1	Fecha de Elaboración	18/11/2023
Equipo de Trabajo	CarTech Web	Elaborado por	Antonio Maqueda Acal, Gonzalo Ribas Luna, Andrés Jesús Somoza Sierra Raúl Hernán Mérida Bascón, Pablo Pino Mateo		

ID PAQUETE DE TRABAJO	PAQUETE DE TRABAJO	ID DE ACTIVIDAD	ACTIVIDAD	% COMPLETADO
2.1.1	Sistema de Gestión de Usuarios y Datos	2.1.1.1	Registro y Login	80%
2.1.1	Sistema de Gestión de Usuarios y Datos	2.1.1.2	Modelo de datos y BD	100%
2.1.1	Sistema de Gestión de Usuarios y Datos	2.1.1.3	Escaparate Web	100%
2.1.1	Sistema de Gestión de Usuarios y Datos	2.1.1.4	Documentación Iteración 1	100%

INFORME DE DESEMPEÑO

PROBLEMAS ENCONTRADOS

PROBLEMA	PROPUESTA DE SOLUCIÓN	DECISIÓN
A la hora de realizar el registro mediante la API de google al no querer exponerla en GitHub	Consultar al Cliente y al project manager, para subirla más tarde	Darle la información al Cliente y project manager y subir la funcionalidad una vez haya respuesta
Problema con la licencia de project que provoca no poder trabajar con él en el proyecto	Hacer una petición al project manager para que hable con el cliente y los patrocinadores y solucione el problema	Esperar a la siguiente reunión con el project manager para introducir los cambios al project
Iniciación en Django	Buscar información y visualizar varios tutoriales comunes	Que cada integrante vea los videos y realice las actividades necesarias para familiarizarse con el framework

SEGUIMIENTO DE RIESGOS

ID DEL RIESGO	RIESGO	OBSERVACIÓN
1	API de Google	No queremos exponer, sin conocimeinto, la API del login y registro en GitHub
2	No poder usar project	Al no tener licencia no podemos modificar el project, esto nos hace alarmarnos de cara al futuro