

El diagrama de clases UML adjunto es nuestra solución para el tercer apartado de esta práctica. En esta ocasión añadimos la nueva funcionalidad asociada a la existencia de compañías que se encarguen del mantenimiento de la flota de una determinada autoescuela.

Las unas diferencias existentes entre este diagrama y el del apartado anterior residen en la inclusión de seis nuevas clases ubicadas en el extremo izquierdo (las que se encuentran a la izquierda de la clase Coche). La principal es Companya, que contiene los datos principales de la compañía que mantiene un acuerdo con la autoescuela de la otra parte del diagrama. Esta realiza reparaciones (clase Reparacion) y revisiones (clase Revision), pero para una mayor abstracción del diseño hemos decidido englobar ambas clases en una abstracta llamada Encargo. Como se exige, las reparaciones tienen unas piezas y una serie de trabajos asociados según las necesidades, mientras que las revisiones simplemente pueden consistir en una lista de trabajos a realizar. Las piezas poseen el atributo "convenio" que indica si se debe aplicar el descuento del 15% por un convenio existente entre ambas compañías o no; y de la misma forma los trabajos presentan el atributo especifico, para saber si son los especificados de común acuerdo que debe incluir una revisión.

Al igual que en el apartado anterior, debemos mencionar que, a causa de utilizar la herramienta Modelio para crear los diagramas, los parámetros de entrada de los métodos llevan un "in" delante el cual se puede obviar y además solo se puede escribir el tipo "String" con la primera letra minúscula.