



En la imagen superior se encuentra plasmado el diagrama de clases global de nuestra práctica 5. Como se puede apreciar, está distribuido de forma que las cuatro interfaces se encuentran en la sección superior del diagrama, las tres clases intermedias (más genéricas y abstractas) se sitúan en la capa del medio; mientras que las que implementan la mayor parte del código (las más específicas) residen en la zona inferior. Las tres primeras interfaces junto con DefaultObservableProperty y Propiedad conforman el apartado 1 de la práctica, y su diseño destaca por unas relaciones complejas especialmente para propiedad que extiende de una clase al mismo tiempo que implementa dos interfaces, una de las cuales hereda de otra. Para el segundo apartado fue necesaria

la inclusión de las clases Task y Tasks, las cuales son considerablemente independientes del resto del sistema por lo que su implementación no supuso un gran problema más allá de las relaciones que la clase Task requiere sobre sí misma. Finalmente, para los dos últimos apartados incluimos la interfaz y las dos clases ubicadas en el extremo derecho del diagrama. Una vez más esta implementación es notablemente independiente del resto del programa lo cual contribuye a la modularidad y robustez de este.