

Terms of Reference

Toko Fotokopi Bola Dunia


Disusun oleh:
Kelompok K2-G10

Bima Laksana Pramudita 13511042

Muhammad Reza Irvanda 13512042

Kevin 13512096

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika - Institut Teknologi Bandung
Jl. Ganesha 10, Bandung 40132

	Program Studi Teknik Informatika STEI – ITB	Nomor Dokumen	Jumlah Halaman
		ISD01/K2-G10	6

1 Deskripsi Pekerjaan

Untuk memenuhi tujuan yang ingin dicapai dalam mengerjakan tugas mata kuliah IF3240 Sistem Informasi, kami akan melakukan berbagai kegiatan yang dapat menunjang pengerjaan tugas tersebut di Toko Fotokopi Bola Dunia. Kegiatan tersebut adalah sebagai berikut.

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk benar-benar memahami proses bisnis harian yang terjadi di Toko Fotokopi Bola Dunia. Pengumpulan data akan dilaksanakan melalui proses pengamatan (observasi) serta wawancara langsung terhadap pihak-pihak yang dianggap terkait langsung dengan proses tersebut. Kegiatan pengumpulan data ini akan kami lakukan dua kali di bulan Maret 2015.

2. Pengembangan Prototipe Sistem Informasi

Pengembangan akan dilakukan sesuai dengan hasil analisis data yang didapat dari pengumpulan data. Sistem Informasi yang dikembangkan merupakan gambaran umum dari solusi yang bisa digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada pada Toko Fotokopi Bola Dunia. Pengembangan ini sendiri akan dimulai di akhir Maret 2014 dan diharapkan dapat selesai pada tanggal 17 April 2015.

Kegiatan di atas akan dilaksanakan di Toko Fotokopi Bola Dunia. Kami sebagai mahasiswa akan menghormati batasan dan peraturan yang ditetapkan dari Toko Fotokopi Bola Dunia serta akan menjaga setiap kepentingan perusahaan yang dianggap tidak perlu diketahui umum.

2 Tujuan Pekerjaan

Tujuan dari pengerjaan tugas IF3240 Sistem Informasi dengan studi kasus Toko Fotokopi Bola Dunia adalah menyelesaikan salah satu permasalahan yang ada pada Toko Fotokopi Bola Dunia yakni kebocoran biaya yang terjadi akibat biaya percetakan dan fotokopi yang sulit dibedakan dan dihitung dengan memperbaiki sistem informasi menggunakan teknologi informasi.

3 Input Pekerjaan

Berikut ini adalah informasi-informasi yang kami butuhkan dalam menyelesaikan pekerjaan ini.

1. Hak akses untuk melihat proses harian yang terjadi pada Toko Fotokopi Bola Dunia.

Hal ini dibutuhkan dalam pengumpulan data dengan teknik observasi.

2. Hak akses untuk melihat teknologi yang digunakan pada percetakan (printer, komputer)

Hal ini dibutuhkan dalam pengumpulan data mengenai teknologi yang sudah dimiliki oleh Toko Fotokopi Bola Dunia. Perihal input ini, maka dari itu kami juga membutuhkan izin dari Pak Willy selaku pemilik toko.

3. Data-data terkait perusahaan

Data yang dimaksud mencakup Visi Misi, Logo, Struktur, dan Profile (alamat, pemilik, dll) dari perusahaan.

4 Metodologi Kerja

Pekerjaan ini akan dikerjakan per bagian sebagai berikut.

1. Persetujuan Kerja

Persetujuan kerja dilakukan untuk mendapatkan izin dalam melakukan studi kasus ke Toko Fotokopi Bola Dunia. Persetujuan kerja ini diberikan melalui dokumen *Terms of Reference* ini.

2. Pengumpulan data

Pengumpulan dilakukan dengan metode observasi (pengamatan) langsung dan wawancara dengan pihak terkait di Toko Fotokopi Bola Dunia. Pihak terkait yang dimaksud adalah pembeli, petugas percetakan, dan pemilik.

3. Pengembangan Prototipe

Pengembangan prototipe dilakukan dengan model proses agile. Agile dipilih karena relatif sederhana dan tidak membutuhkan banyak dokumentasi.

4. Presentasi Pekerjaan

Presentasi hasil pekerjaan akan dilakukan melalui proses demo langsung yang akan dilakukan di depan Pak Willy selaku pemilik Toko.

5 Hasil Pekerjaan

Pekerjaan yang kami lakukan akan menghasilkan keluaran sebagai berikut.

1. Dokumen Analisis

Dokumen analisis merupakan hasil studi dan analisis kami terhadap proses yang terjadi di Toko Fotokopi Bola Dunia. Dokumen analisis berisi gambaran umum, masalah, serta solusi yang kami anggap bisa memenuhi kebutuhan yang ada pada Bola Dunia.

2. Dokumen Perancangan

Dokumen perancangan merupakan rincian dari rencana solusi untuk menyelesaikan masalah yang ada pada Bola Dunia.

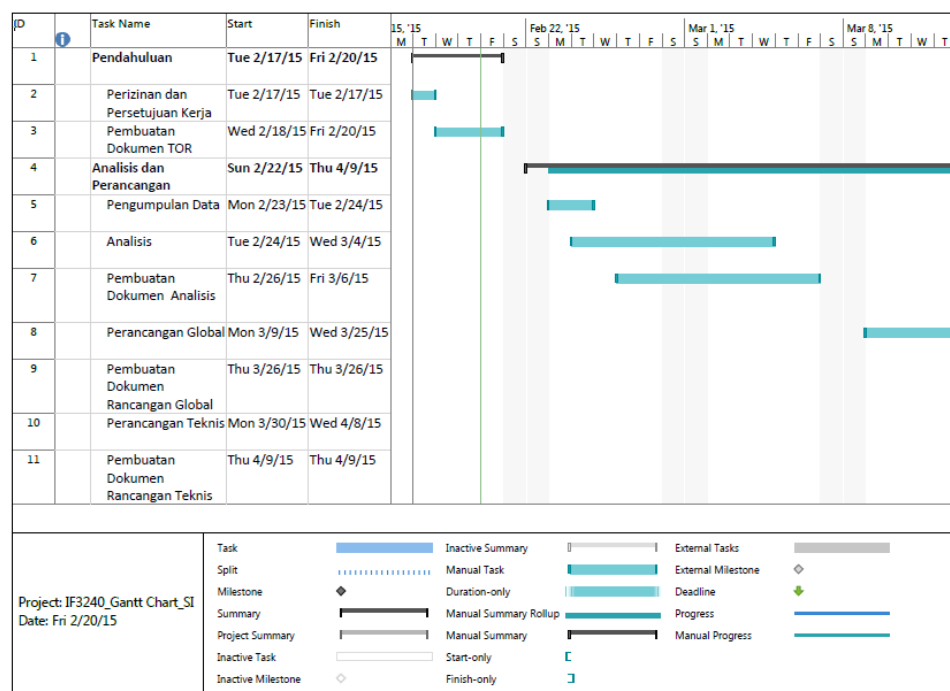
3. Prototipe Sistem Informasi

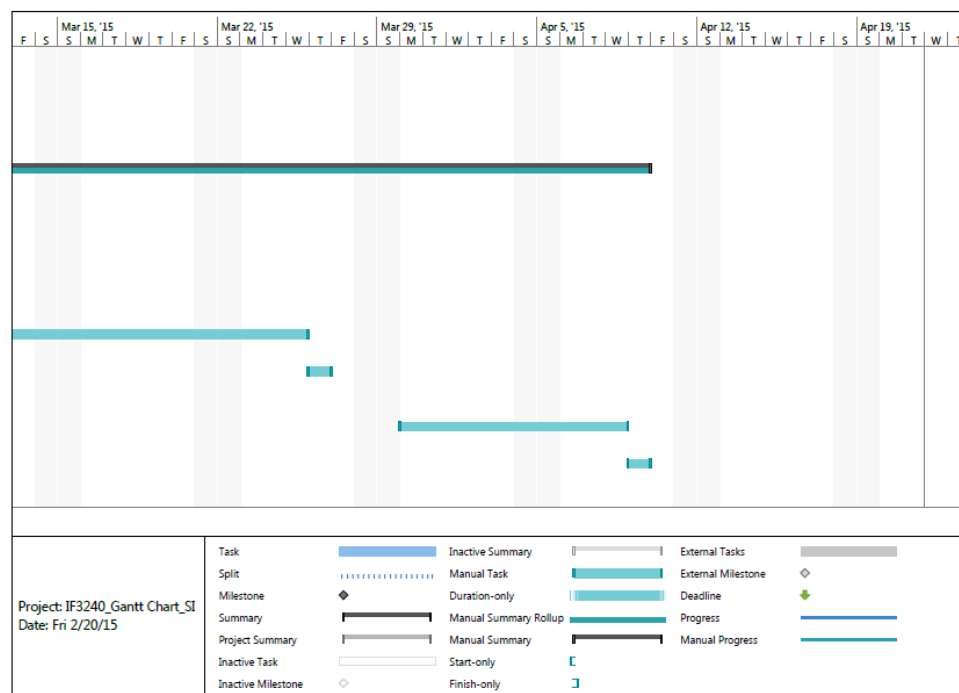
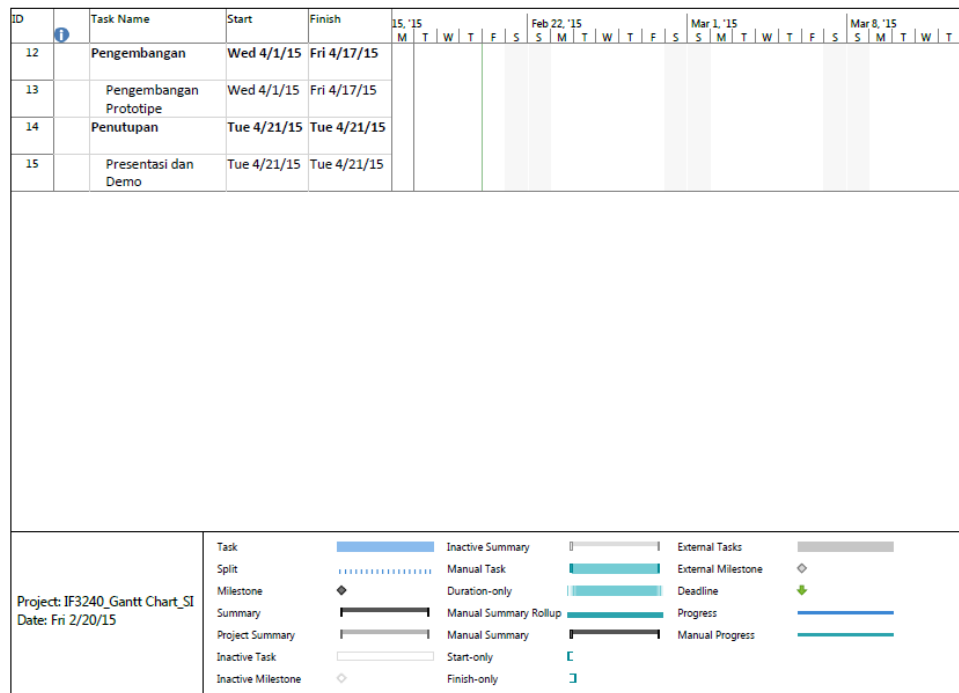
Prototipe sistem informasi merupakan implementasi solusi yang telah dirancang sebelumnya. Prototipe hanya memberikan gambaran umum dari solusi, bukan produk yang benar-benar jadi.

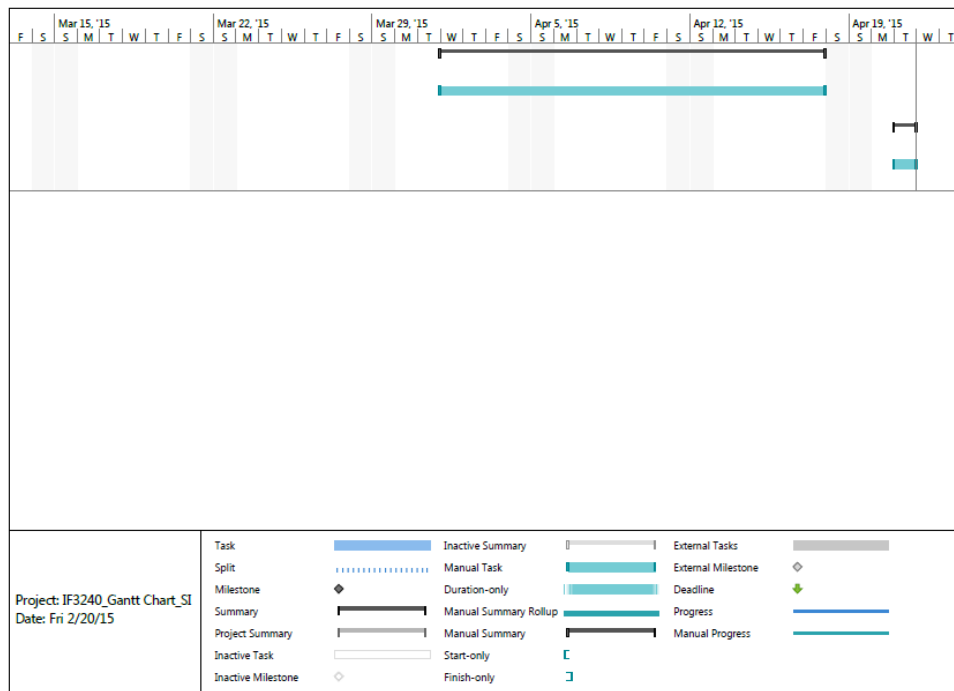
6 Asumsi

- Terdapat sebuah komputer yang bisa digunakan untuk implementasi program (dan tidak dipakai untuk mencetak tugas mahasiswa)
- Komputer yang digunakan untuk mencetak terhubung ke LAN/Internet

7 Jadwal







Terms of reference ini telah dibaca dan disetujui oleh:

Pihak Mahasiswa

Bima Laksmna

Pramudita

NIM 13511042

Muhammad Reza

Irvanda

NIM 13512042

Kevin

NIM 13512096

Pihak Perusahaan

Pemiliki

Willy