











	15: disminuirPuntosDeVida(puntosADisminuir:double) : void	
	K	1
\$ -		
i		il i
İ		i
1		1
1		!
1		
!	16: realizarAccion(ataqueRapido : Accion) : void	<u> </u>
		-
Î		i
1		1
1		!
-		
i		
i		i
1		1
1		!
4		
i		il i
Î		i
1		1
1		!
4		
1		

