

Reflexión Actividad 4.1

Para esta actividad hice un grafo que consistía en representar un arreglo de elementos para así poder hacer una especie de lista lineal. Esta lista tiene dos puntos, el inicial y el final, los cuales se conectan entre ambos vértices. Los vértices contienen un dato numérico y un número de serie (id). Para la realización de este código me basé en los nodos y conectores del árbol BST que vimos en clase, el cual usa apuntadores y nodos para organizar la información; sin embargo, el posicionamiento de la información en este caso no es lineal y se termina heredando de las ramas del árbol. En el caso de esta actividad, el grafo sí era lineal y los elementos tenían dos elementos adyacentes pero no eran capaces de ramificarse o heredar vértices.

Lo menos retador en la realización de este código en este caso fue hacer la estructura del grafo y lo más complicado fue el armar el grafo con la estructura ya propuesta. En este caso, la estructura es bastante parecida a la del árbol BST; no obstante, la organización es diferente. El hecho de que no esté acostumbrado a cómo se podría ver un grafo gráficamente en un código C++ me limita un poco a la hora de programar y diseñar una estructura. También las especificaciones que me otorgan para la tarea me limita un poco a la hora de programarlo; sin embargo, no me impidió hacerlo .