Andrés Zaragoza

Programación | Ingeniería



Portafolio

https://www.linkedin.com/in/andres-miguel-zaragoza-quintero-bb869a123/ https://github.com/andreszaragoza

Experiencia Laboral

Proyecto Front-end 2022

Formulario de Contacto y Registro

- Descripción: Creación de un formulario de contacto y registro completamente responsivo.
- Tecnologías: HTML, CSS, Grid, Flexbox, Animaciones CSS
- Diseño responsivo adaptable a cualquier tamaño de pantalla.
- Uso de CSS Grid y Flexbox para un layout flexible y moderno.
- Implementación de animaciones suaves para una mejor experiencia de usuario.

Proyecto Front-end 2022

- Descripción: Desarrollo de una aplicación web para la gestión de tareas que permite a los usuarios agregar, editar, eliminar y marcar tareas como completadas.
- Tecnologías : Angular, TypeScript, HTML, CSS, Bootstrap/Angular Material.
- Añadir, editar y eliminar tareas.
- Marcar tareas como completadas.
- Listar tareas pendientes y completadas.

Provecto

Desarrollador Web - Proyecto de Portafolio Personal 2023 Enlace: <u>andreszaragoza.github.io</u>



- Desarrollé un sitio web personal con el propósito de mostrar mi experiencia, habilidades y proyectos. Utilicé tecnologías como HTML5, CSS3 y JavaScript para crear una interfaz de usuario intuitiva y visualmente atractiva, asegurando una experiencia de navegación responsiva para todos los dispositivos.
- Diseño responsivo adaptable a dispositivos móviles, tabletas y escritorio.
- Implementación de animaciones y transiciones para una experiencia de usuario fluida.
- Optimización del sitio para mejorar el rendimiento y la velocidad de carga.
- Sección detallada de "Sobre mí" con mis habilidades técnicas y experiencia laboral

Proyecto

Videojuego con Pygame 2023

- Desarrollo de un videojuego con Pygame, incluyendo creación de pantalla de juego, personajes y asignación de movimientos, sonidos y efectos.
- Creación de una pantalla de juego interactiva.
- Implementación de personajes con movimientos asignados.
- Integración de sonidos y efectos visuales para mejorar la experiencia de juego.
- Extracción y procesamiento de datos de múltiples fuentes.

Effic

Atencion al cliente 2023 - Actualmente



- Conocimiento profundo en eficiencia energética y técnicas de rehabilitación.
- Atención y soporte a clientes, brindando asesoramiento técnico y soluciones personalizadas.
- Desarrollo de reportes de gestión y análisis de desviaciones para la mejora continua de procesos
- Evaluación de edificios y propuestas de mejoras para aumentar la eficiencia energética.

Ingeniero Tecnico Industrial Cervera Vicalvaro 2017-2022



- Reportes de gestión, desviaciones y mantenimiento.
- Planificación de objetivos y estrategias.
- Implementación de medidas de seguridad y riesgo laboral.
- Garantizar el funcionamiento de los equipos de la empresa.



Sobre mi

Desarrollador en transición a Data Scientist, apasionado y con experiencia en HTML, CSS, JavaScript, Angular, he completado varios proyectos independientes, incluyendo diseño de páginas web y creación de videojuegos con Pygame, con una base sólida en ingeniería industrial, aporto una perspectiva única y habilidades de resolución de problemas a mis proyectos de programación.

Actualmente, estoy cursando un certificado en Data Science para fortalecer mis conocimientos y explorar nuevas oportunidades en el análisis y la ciencia de datos.



Educación

Ingeniería Industrial Universidad Rafael Belloso Chacin | 2015 Bachillerato de Ciencias Liceo Los Robles | 2010 The Bridge | 2024-2025



Info adicional

- Correo: zaragozaquintero@gmail.com
- Teléfono: 695966086
- Carnet de conducir



Certificados

- HTML y CSS: OpenBootcamp, 01/2023
- JavaScript: OpenBootcamp, 01/2023
- Python: Udemy, 03/2023
- SQL: CENTECPRO, 05/2022
- Norma Lopcymat: 05/2014
- Liderazgo: 03/2013



Habilidades tecnicas

- Lenguajes de Programación: JavaScript, Python, SQL
- Frameworks y Bibliotecas: Pygame, Angular
- Diseño Responsivo: CSS Grid, Flexbox
- Desarrollo Web: Creación de páginas web responsivas, formularios de registro y contacto
- Animaciones y Efectos Visuales: Animaciones y transiciones en CSS
- Ingles B2