1. Un algoritmo para saber si un número es divisible por 7 consiste en multiplicar por 2 la cifra de las unidades y el resultado se resta al número que forman las cifras restantes. Si el resultado es divisible por siete, el número original lo es. Este proceso se repite hasta llegar a un número de un solo dígito (puede ser negativo). El número original es divisible por siete si se obtiene -7, 0, o 7. Realice una función que usando este algoritmo retorne verdadero o falso indicando la divisibilidad del argumento recibido. El prototipo de la función deberá ser:

int esDivisiblePor7(int nro);

2. El algoritmo de Euclides permite calcular el máximo común divisor entre 2 números en forma muy eficiente. Se basa en que si tenemos 2 números enteros A y B, con A >= B, el MCD entre A y B es equivalente al MCD entre B y el resto de la división entera entre A y B (MCD(A, B) == MCD(B, A%B)). (Hint: el MCD entre cualquier número X y cero es X).

Una relación muy sencilla entre el MCD y el MCM es:

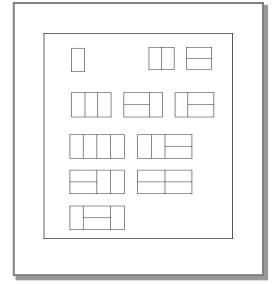
$$MCM(a, b) = (a . b) / MCD(a, b)$$

Realizar funciones que realicen el cálculo del MCD y del MCM de dos números en forma iterativa y recursiva.

3. Se desea averiguar de cuantas formas posibles se puede llenar un rectángulo de 2xn casilleros utilizando fichas de dominó (de 2x1). En la figura se ve que para n = 1 hay una sola forma, para n = 2 hay 2 formas, para n = 3 hay 3 formas y para n = 4 hay 5 formas.

Escribir un programa que calcule la cantidad de formas de llenar con dominós un rectángulo de 2xn casilleros.

Hint: Descomponga el problema en combinaciones que empiecen con una ficha vertical y combinaciones que empiecen con fichas horizontales.



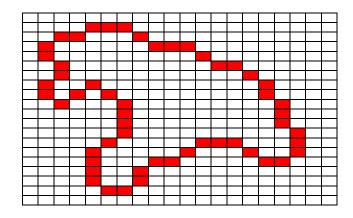
4. Diseñe e implemente un programa que solicite al usuario un número y una nueva base (en el intervalo [2,16]), e imprima la representación de ese número usando la base ingresada. **Utilice un algoritmo recursivo**.

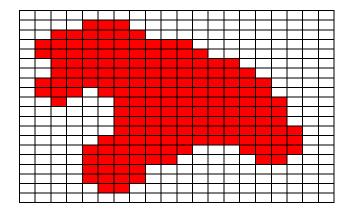
Para coeficientes entre 10 y 15 utilice los caracteres entre 'A' y 'F'. Ejemplo:

284 en base 16: 11C

284 en base 4: 10130 284 en base 8: 434 284 en base 13: 18B

- 5. Implementar una función que resuelva el problema de las torres de Hanoi de N discos. Encontrar la cantidad de movimientos que hay que resolver el problema en función de N. Suponga que cuenta con una máquina capaz de mover 1 millón de discos por segundo. ¿Qué tiempo le llevaría resolver el problema original de 99 discos?
- 6. Dada una matriz M[MX][MY] que representa el valor de cada píxel de un rectángulo de MX x MY, y asumiendo que todo el rectángulo tiene el mismo color C, excepto una curva cerrada de color C1, se desea hacer una función que partiendo de un punto interior a la curva cerrada, pueda pintar todo el interior con el color C1





Se solicita implementar la función:

```
void FloodFill(int M[MX][MY], int X, int Y, int C1);
```

Que recibe la matriz de píxeles M, (MX x MY elementos), las coordenadas de un punto (X,Y) interior a la curva cerrada, y el color del contorno C1 (con el cual deberá llenar su interior).