2)Considerando a necessidade do cliente, o precisa de um recurso que ele possa implementar rapidamente, o modelo que mais encaixa é o de prototipação evolucionaria, com uma entrega rápida de um protótipo, o cliente poderá implementar em um curto espaço de tempo um recurso na empresa, a ideia deste modelo é criar um protótipo e o projeto evoluir a partir do mesmo, podendo ser descartado, revisado ou aproveitado até a construção definitiva, possibilitando uma revisão e adaptação evolutiva, neste ciclo o desenvolvimento vai ocorrendo em ciclos e partes do produto podem ser desenvolvidas em separado e depois integradas, cobrindo outra necessidade do cliente, que precisa de diversos recursos na empresa.

3) O SCRUM se adaptaria ao projeto, é um processo ágil com transparência, todos tem conhecimento dos requisitos e os processos e do andamento do processo, processo com constante inspeção, seja no sprint review ou nas reuniões diárias além de ser um processo extremamente adaptativo, utilizando este processo o cliente vai poder participar de perto do desenvolvimento, além de ter um rápido resultado, vai ajudar o cliente a decidir em qual ponto focar durante o desenvolvimento, já que ele tem a necessidade de muitos recursos.

4)Utilizando o SCRUM, a equipe de projeto seria dívida em:

PO(Product Owner): O Dono da empresa, O PO é o responsável por inspecionar o projeto, acompanhando as entregas participando das reuniões diárias, mostrar as necessidades e garantir o retorno do investimento.

SM(ScrumMaster): Eu mesmo, garantindo o uso do Scrum, protege o time das interferências externas além de ser responsável também por resolver eventuais problemas que podem surgir durante o projeto.

Time: Equipe de desenvolvedores, o time é auto gerenciado, uma equipe formada por múltiplas competências, a equipe de desenvolvedores é o time que de fato vai fazer o projeto acontecer, com o auxílio do ScrumMaster e do PO durante as reuniões diárias.