Vamos começar com conversões:

2=>10

10000010 = 2+128 = 130 1101111 = 2^0+2^1+2^2+2^3+2^5+2^6=47+64=111

10=>2

32/2 = 16/2 = 8/2 = 4/2 = 2/2 = 1

Portanto, pegando os restos e a última divisão, de trás para frente:

32 = 10000

280/2 = 140/2 = 70/2 = 35/2 = 17/2 = 8/2 = 4/2 = 2/2 = 1

Portanto, pegando os restos e a última divisão:

280 = 256 + 16 + 8 = 280

Podemos também trabalhar com a base 16:

AE = 10 + 15 = 25 A016 = 6 + 11 + 0 + ?

 $A00 = 0x16^{0} + 0x16^{1} + 10x16^{2} =$

Uma porta and ou e é uma porta que exige que todas suas entradas sejam 1. Ou seja, para memorizar, uma porta tem que ser 1 E outra tem que ser 1 etc:

Uma porta OU ou OR exige que apenas 1 entrada seja 1. Ou seja, para memorizar, 1 porta tem que ser 1 ou outra etc:

Uma porta NOT ou Não quando sua entrada for 1, sua saída será 0. E vice versa. É chamada também de porta inversora.

Existem portas derivadas das anteriores:

Estas são a NOR (ou NOT OR) e a NAND (ou NOT AND)

Quando queremos inverter algo colocamos uma barra sobre a expressão.

Circuitos integrados comerciais:

Os circuitos integrados comerciais estão disponíveis como chips CMOS ou TTL (as diferenças entre ambos ficam para outro documento...), mas temos que:

Porta CMOS TTL link

2 and 7408

https://pt.m.wikipedia.org/wiki/Lista dos circuitos integrados da série 7400

Como mostra a tabela acima, diferentes CIs dão o mesmo resultado.

A combinação de diferentes CIs podem resultar em uma nova porta lógica. Ex:

Esta é a porta XOR ou exclusive OR. A porta coincidência é a abaixo:

Simplificação de expressões:

As expressões booleanas podem ser simplificadas, como mostram os exemplos abaixo: