

Curso - Especialização em Engenharia de Software

Disciplina: Métricas de Tamanho, Complexidade e Qualidade e sua utilização em Desenvolvimento de Software 1-Introdução ESBE Prof. Edson Saraiva

Agenda

- 1- Introdução Engenharia de Software Baseada em Evidencias
- 2- Garantia da Qualidade e Controle da Qualidade de Software
- 3- Processos de medição GQM, PSM, GDSM
- 4- Modelos de maturidade MPS.BR, CMMI
- 5- Métricas de projeto, produto (ISO 9126) e processo (CEP)
- 6 Práticas ágeis

Objetivos específicos

- Compreender os conceitos fundamentais e os relacionamentos envolvidos com o estudo de métricas.
- Identificar métodos de pesquisa apropriados e conhecer as formas pelas quais novos conhecimentos na área são gerados ou descobertos.
- Principais contribuições ao conhecimento comprovado: conhecer as métricas de software mais comumente utilizadas e avaliar o seu uso em modelos de construção para desenvolvimento de software.
- Experimentação

Apresentação

- Nome
- · Atividade profissional
- Experiência prévia
- Motivação para especialização
- Expectativa com a disciplina (profissional)
- Experiência com medições consumidor ou fornecedor de informações
- Quais livros, jornais, revistas ou artigos você leu recentemente relacionado a práticas de desenvolvimento de software?
- http://knol.google.com/k/top-100-best-softwareengineering-books-ever#

Bibliografia

- ASSOCIAÇÃO PARA PROMOÇÃO DA EXCELÊNCIA DO SOFTWARE BRASILEIRO – SOFTEX. MPS.BR – Guia de Implementação – Parte 2: Fundamentação para Implementação do Nível F do MR-MPS:2011, junho 2011. Disponível em: www.softex.br.
- CHRISSIS, M.B. et al., CMMI Guidelines for Process Integration and Product Improvement, Addison Wesley, 2003
- COHN, M., Agile Estimating and Planning, Prentice Hall, 2006
- GARCIA, F., et.al., Towards a consistent terminology for software masurement, Science Direct, 2005
- KITCHENHAM, B.A., PFLEEGER, S.L., FENTON, N., "Towards a Framework for Software Measurement Validation" IEEE Transactions on Software Engineering 21(12), 1995
- PRESSMAN, R.S., Engenharia de Software, 6ed. São Paulo:McGrawHill, 2006

Bibliografia

- PFLEEGER, S.L. Engenharia de Software, 2ed, Pearson Prentice Hall, 2004
- SOMMERVILLE, I., Engenharia de Software, 8ed, Addison-Wesley, 2007
- SOLINGEN, R.V., BERGHOUT, E., The Goal Question Metrics Method: a practical guide for quality improvement of software development, McGraw-Hill, 1999
- SONIA, V., Estatística para a Qualidade, Editora Campus, 1999
- Software Engineering Institute (SEI). The State of Software Measurement Practice: Results of 2006 Survey. Technical Report, CMU/SEI-2006-TR-009, ESC-TR-2006-009, 2006.
- ZUBROW, D., Measurement with a Focus: Goal-Driven Software Measurement, CrossTalk The Journal of Defense Software Engineering, 1998
- Material da disciplina
 - http://sites.google.com/site/metricas2/
 - Permite acesso por dispositivos móveis (smartphones)
 - prof.ealmeida@usjt.br

Avaliação – análise crítica de artigos

- Discussão e análise crítica de artigos 30 %
 - Desenvolver uma análise crítica do artigo
 - Elaborar duas questões
 - Entregar impresso de acordo com o calendário proposto.
- Objetivo atividade prática em grupo: com base em um conjunto de perguntas relacionadas ao tema de métricas, os participantes irão discutir propostas de solução e novos questionamentos através de um ambiente de debate e aprendizado colaborativo.
- Não serão aceitas entregas fora do calendário, ou manuscritos, devem ser entregues no inicio da aula impressos (0,25 a 0,5) individual.

Avaliação – análise crítica de artigos

Nome o	do aluno:
Análise	e critica
1)	0 - 4: - 4

- 1) O artigo descreveu um problema relevante no contexto da engenharia de software e foi dirigido por uma pergunta claramente formulada? Qual?
- 2) É possível reproduzir a análise realizada no texto?
- 3) Que conclusões foram obtidas, elas são justificadas pelos resultados?

Artigo: "Retorno de Investimento de Melhoria de Processo na BL Informática"

Questões para debate e aprendizado	colaborativo	(uma pessoa	que leu o artig	o deve estar apta	a responder
estas perguntas)					

)			
1			

Avaliação - RT

- Relatório técnico abordando aplicações profissionais de métricas de software:
 - Entregas parciais no calendário solicitado
 - Entrega do relatório final impresso (na aula)
 - Apresentação no último dia de aula (faltas devem ser justificadas)
- Avaliação do relatório número de citações (3 por integrante do grupo), quantidade de páginas (no mínimo 10), argumentos para defesa da proposta, estudo de caso consistente, aplicação profissional.

Avaliação - RT

- Relatório Técnico:
 - identificar uma dificuldade técnica profissional, ou área de interesse de pesquisa, relacionada a métricas de software
 - iniciar pesquisas para selecionar o referencial teórico (individual)
 - formação de grupos (4 no máximo)
 - cada participante deve colaborar com pelo menos
 3 citações (12 citações)

Avaliação - RT

- Introdução por que o trabalho foi feito? motivação
- 2. Materiais e métodos como foi feito?
- 3. Resultados o que foi observado?
- 4. Considerações finais o que se pode concluir dos resultados?

Material e métodos

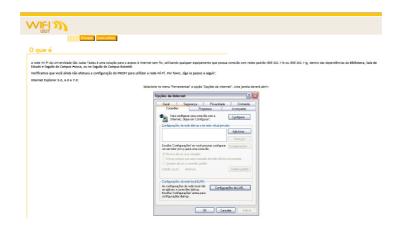
- Referencial teórico
- Dinâmica pesquisas bibliográficas
- Pesquisar as principais contribuições ao conhecimento comprovado. Identificar processos de medição e as métricas de software mais comumente utilizadas e avaliar o seu uso em modelos de construção para desenvolvimento de software.

Avaliação - RT

- 1. Introdução por que o trabalho foi feito? motivação
- 2. Materiais e métodos como foi feito?
 - 1. Processo de medição exemplo, referencial teórico do CMMI com objetivos da área de medição
 - 2. Processo para obtenção de métricas exemplo referencial teórico do GQM
 - 3. Como foi utilizado em uma aplicação específica, pode envolver uma adaptação
- 3. Resultados o que foi observado?
- 4. Considerações finais o que se pode concluir dos resultados?

Referencial Teórico - Acesso WIFI

• Configuração



Referencial Teórico - Acesso WIFI

• Configuração



Referencial Teórico - Base de Dados

 Acesso pelos computadores ligados à rede da Universidade e a rede Wireless USJT



Referencial Teórico

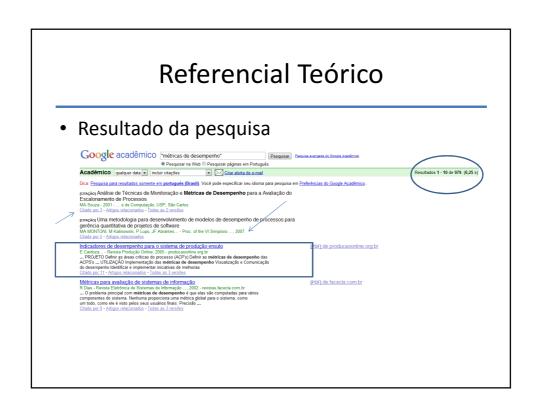
 Bases de pesquisa http://scholar.google.com.br/



Referencial Teórico

 Bases de pesquisa http://citeseer.ist.psu.edu/index





Referencial Teórico • Pesquisa avançada – os critérios de pesquisa podem excluir informações relevantes. Google acadêmico Pesquisa avançada do Google Acadêmico Encontrar artigos com a frase exata métricas de desempenho com no mínimo uma das palavras sem as palavras em qualquer lugar do artigo 💌 onde minhas palavras ocorrem Autor Exibir artigos escritos por Exemplos: "Guilherme Bittencourt" ou McCarthy Publicação Exibir artigos publicados em Exemplos: Saber Eletrônica ou Revista Ciência Hoje _ 2012 2006 Data Exibir artigos publicados entre Exemplo: 1996

Referencial Teórico

Objetive: Selecionar artigos que contenham informações de aplicações práticas de teste de unicidade.

Critérios de Inclusios:

• Disponitisácide na aveb (bibliosea o digitais ou baseo de dados técnicos) e na Bustina de la provincia de inclusios de dados técnicos) e na Bustina de la provincia del provincia d

Atividades

- Leitura do artigo "Retorno de Investimento de Melhoria de Processo na BL Informática" elaborar a análise crítica e duas questões para discussão do artigo (entrega para o dia 19/10 individual impresso)
- Identificar uma dificuldade técnica profissional, ou área de interesse de pesquisa, relacionada a métricas de software. Estabelecer o plano de pesquisa (critérios) do referencial teórico para o RT. (entrega para o dia 19/10 individual impresso)

Atividades

 Leitura do artigo "Melhoria da Qualidade de Produto e de Processo de Software a partir da Análise de Indicadores de Teste" - elaborar a análise critica e duas questões para discussão do artigo (entrega para o dia 26/10 individual impresso)

Engenharia de Software

Engenharia de Software

- 50 anos de progresso
- a abordagem para o seu desenvolvimento ainda tem se fundamentado em métodos e práticas "artesanais".

Desenvolvimento de Software

 Deve ser encarado como um esforço de engenharia, mas isto é feito com raríssimas exceções e principalmente por organizações cuja finalidade ou negócio é o software.

Crise do Software

- baixa qualidade
- prazos e orçamentos não são atendidos
- métodos gerenciais igualmente empíricos.

Engenharia de Software

Importância econômica

- Um dos principais insumos para a competitividade empresarial
- As condições para tratar seu desenvolvimento com práticas mais adequadas começam a ser estabelecidos.

O que está mudando

- Disseminação dos conceitos de qualidade
- Qualidade total
- Sistemas da qualidade

Importância da Medição

Falhas em projetos de software

 Mesmo com imperfeições introduzidas e entregues aos usuários temos tido sucesso

Dinâmica do processo de desenvolvimento

- "Apagar incêndios" a um altíssimo custo (infelizmente não mensurado) considerando todo o ciclo de vida do software
- Com um "tempo de entrega" inaceitável dada a dinâmica dos negócios e do mercado.

Controle de qualidade

 Para começarmos a tratar o software sob uma abordagem de engenharia é necessário controlar a qualidade do software e compreender a importância da medição para sua gestão.

Importância da Medição

Medição

- "Não se pode controlar o que não se pode medir" (Tom de Marco)
- Um elemento chave de qualquer processo de engenharia é a medição.

Atributos de qualidade

 Medidas são utilizadas para entender melhor os atributos dos modelos e a qualidade dos produtos ou sistemas submetidos ao processo de engenharia.

Mudanças Organizacionais



Uma boa gestão supõe

- A possibilidade de predizer o comportamento futuro dos produtos e processos de software,
- É necessário contar com dados apropriados e confiáveis (isto significa implantar um programa de métricas).



Mudanças organizacionais

- Não convence
- Como disparar mudanças organizacionais?





Você não convence



As mudanças iniciam com você

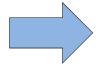
A única pessoa que você pode controlar é você mesmo, se você não tem esperança que você mude como pode esperar que alguém mude?

Mudanças Organizacionais

Localização atual?



Próximo passo na direção do destino?



Qual é o destino? Porque ?



Métrica de progresso – como saber que está se movendo na direção certa?

Causas das resistências

Localização atual? Não sei a situação atual



Próximo passo na direção do destino?

Não vê qualquer caminho



Qual é o destino? Não quer ir . Porque? Não entende o destino



Métrica de progresso – como saber que está se movendo na direção certa?

Não percebe qualquer progresso

Melhoria de Processo

Mudanças na abordagem

• Frequentemente profissionais tomam decisões sobre qual tecnologia adotar em um projeto.

Origem

• Problemas enfrentados com as praticas atuais, gargalos de produção, defeitos

Adoção de uma nova tecnologia

- Quais são os benefícios?
- Com poucas evidencias objetivas para confirmar a adequação, limitações, custos e riscos

Melhoria de Processo

Consequências

 Outras tecnologias são ignoradas apesar de existirem evidencias de que elas provavelmente seriam mais uteis.

Programação OO

- Promovia o valor da hierarquia nos modelos
- Mais tarde evidencias experimentais relevaram que hierarquias profundas eram mais sujeitas a erros

Melhoria de Processo

Consultoria

 Mentoria para que os colaboradores desenvolvam mais conhecimentos sobre novos processos ou novas e melhores técnicas de trabalho.

Frustração

 Muitas das iniciativas são frustradas pois os colaboradores não tem motivação para manter tais melhorias.

Resistência

- A "não ação" está relacionada ao modelo mental que lhe faz perceber determinado assunto.
- Não significa má fé os colaboradores não acreditam ou não enxergam importância naquela iniciativa.

Engenharia de Software Experimental

Engenharia de software

 Necessita do ciclo de construção de modelos, experimentação e aprendizado (cognitivo)

Ciência de laboratório

- O papel do pesquisador é compreender a natureza dos processos produtos e o relacionamento entre os dois
- O papel do profissional (engenheiro de software) é construir sistemas cada vez melhores utilizando o conhecimento disponível

Simbiose

• Associação recíproca entre os dois papeis

Engenharia de Software Baseada em Evidencias

ESBE

 Tem como objetivo melhorar as decisões relacionadas ao processo de desenvolvimento e manutenção de software por integração das evidencias de pesquisas com a experiência prática e valores humanos.

Resultados

 Não é esperado que uma tecnologia seja universalmente boa, ou ruim somente mais apropriada em algumas circunstancias e para algumas organizações.

Engenharia de Software Baseada em Evidencias

Objetivo

 Diminuir o "buraco" entre a pesquisa e a prática encorajando uma forte ênfase no rigor metodológico enquanto mantém o foco na relevância prática.

Rigor metodológico

 Apesar do rigor ser necessário para pesquisas relevantes na ES não é suficiente.

Empírico

 Devem ser integrados com evidencias de estudos de observação de uso, estudo de caso, pesquisas e experimentos de campo.

Engenharia de Software Baseada em Evidencias

- Converter um problema ou informação relevante em uma pergunta
- Pesquisar na literatura as melhores evidencias disponíveis para responder a questão.
- Avaliar criticamente as evidências de sua validade, impacto e aplicabilidade.
- Integrar as evidencias avaliadas com experiência prática os valores do cliente e as circunstâncias para tomar decisões
- Avaliar o desempenho e buscar formas de melhoria

Mudanças Organizacionais



Pesquisa

 A organização de desenvolvimento de software necessita de pesquisa e do desenvolvimento de tecnologia que lhe permita aumentar a qualidade de seus produtos e diminuir custos



Embasamento cientifico

 Como convencer gerentes, colaboradores, clientes da necessidade da necessidade de pesquisa em engenharia de software

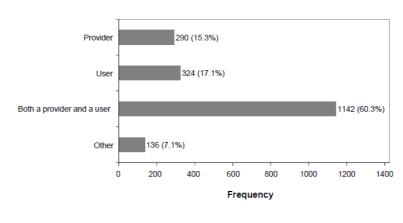
Engenharia de Software Baseada em Evidencias

- Converter um problema ou informação relevante em uma pergunta
 - Pesquisar na literatura as melhores evidencias disponíveis para responder a questão.
 - Avaliar criticamente as evidências de sua validade, impacto e aplicabilidade.
 - Integrar as evidencias avaliadas com experiência prática os valores do cliente e as circunstâncias para tomar decisões
 - Avaliar o desempenho e buscar formas de melhoria

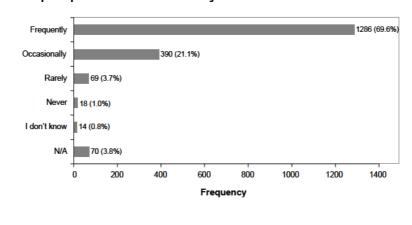
- Em 2006 o SEI conduziu uma pesquisa para avaliar as práticas em medição de software (SEI, 2006).
- Objetivos
 - O grau de utilização de medições quando os profissionais estão conduzindo seu trabalho
 - O valor percebido das medições
 - Abordagens que estão sendo utilizadas para guiar como as medições são definidas e usadas
 - Os tipos mais comuns de medições usados pela comunidade

Práticas de Medição de Software

Nível de envolvimento com métricas

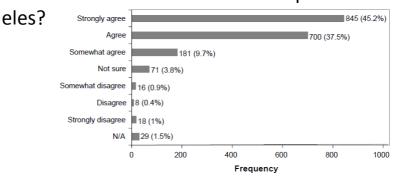


• Os propósitos de medição são entendidos?

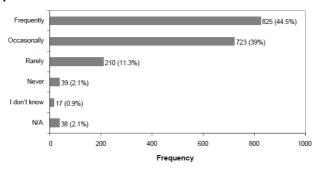


Práticas de Medição de Software

 Genericamente falando o uso de dados baseados em medidas ajudam a equipe a executar melhor seu trabalho do que sem

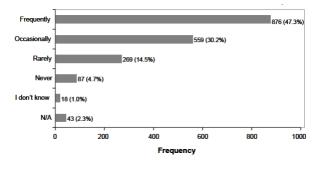


 As medições são utilizadas para entender a qualidade?

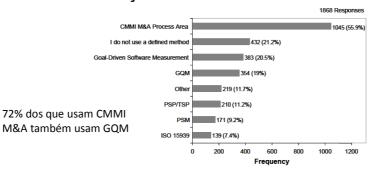


Práticas de Medição de Software

 Os processos de medição usados são documentados?

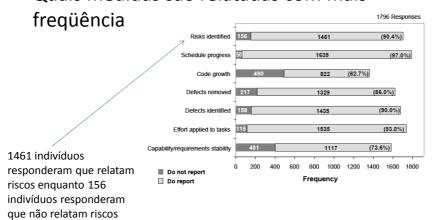


• Quais métodos são mais frequentemente utilizados para identificar, coletar e analisar dados de medições



Práticas de Medição de Software

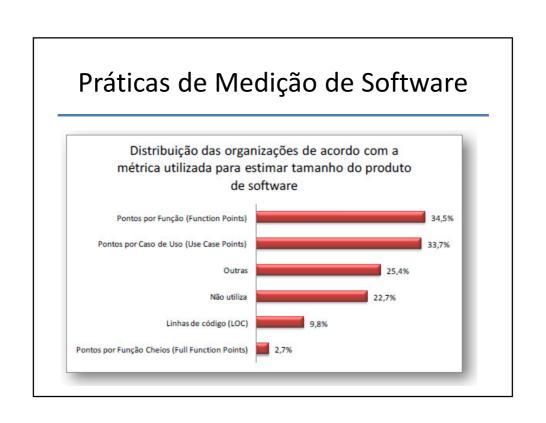
• Quais medidas são relatadas com mais



- Em 2009 o PBQP (Programa Brasileiro da Qualidade e Produtividade em Software) apresentou uma nova edição da Pesquisa de Qualidade no Setor de Software Brasileiro.
- A pesquisa obtém dados e indicadores sobre a evolução da qualidade no setor de software e serviços de TI no Brasil



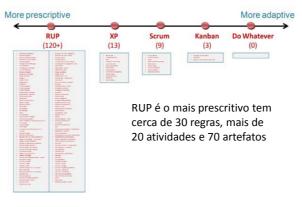




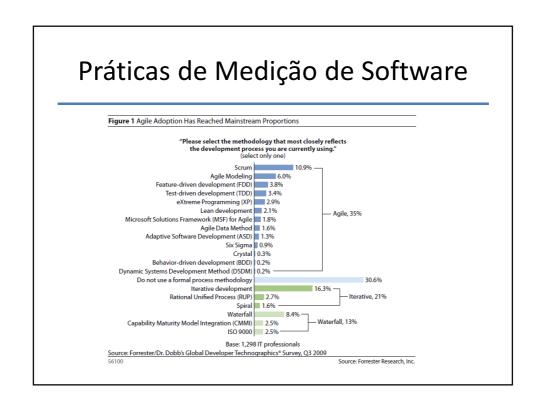




• Práticas ágeis são algumas vezes chamadas de métodos leves porque são menos prescritivos do que métodos tradicionais.



KNIBERG, H., SKARIN, M., Kanban and Scrum making the most of both, Infoq, 2010





Referencias

- DYBA, T., KITCHENHAM, B.A., JORGENSEN, M., Evidence-Based Software Engineering for Practitioners, IEEE Software, 2005
- Ministério da Ciência e Tecnologia, Pesquisa de Qualidade no Setor de Software Brasileiro 2009