PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

Planejamento e Realização de Teste de Software

Aula 02 Processo e Técnica de Teste de Software

Prof. Rogério Messias



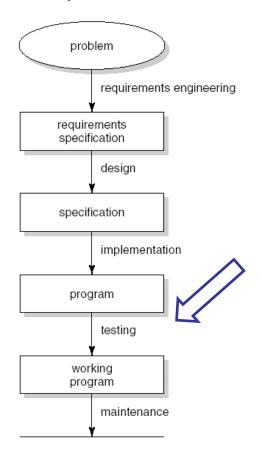
Pauta da aula

- > Debate do artigo de caracterização de práticas de teste
- Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software
- Gerenciamento de processos
- Processo de Testes
- Técnicas de Testes
- Trabalho em Grupo



Ciclo de desenvolvimento de SW

Figure 1.2. A simple view of software development



Fonte: VLIET, 2008

Atividades bem definidas e ordenadas

- Evolução deve ser monitorada.
- Pessoas e recursos s\u00e3o alocados.
- Marcos são definidos para determinar a evolução de uma fase.
- Atividade de teste consiste em testar o programa para identificação de falhas.

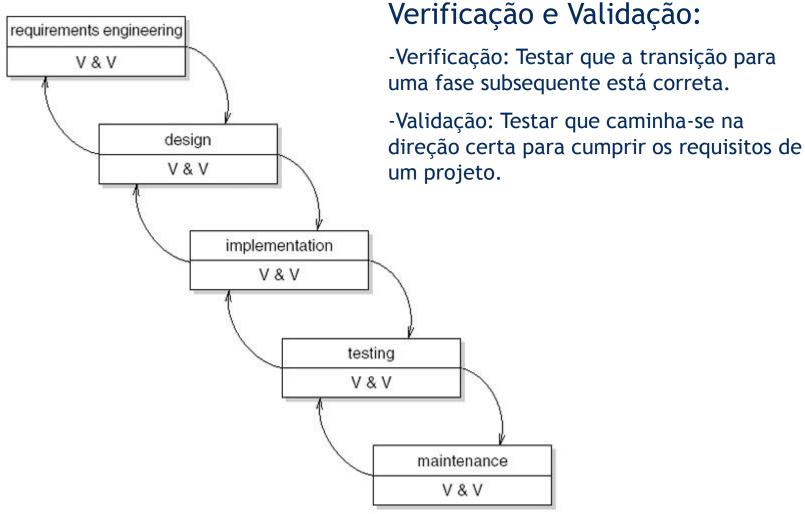
Grande risco associado:

Teste iniciado ao término da programação.



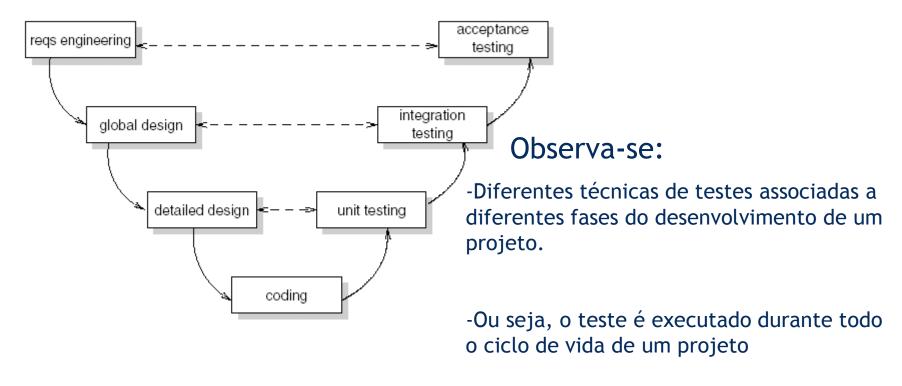
Modelo Cascata

Figure 3.1. The waterfall model

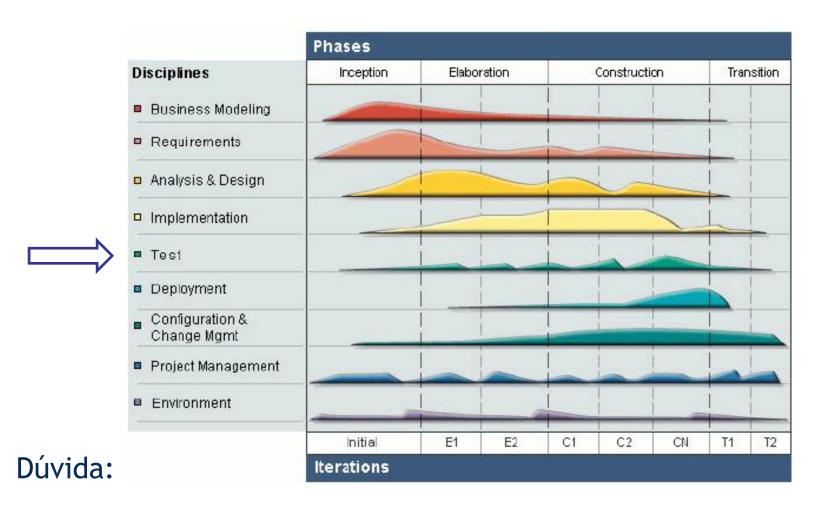


Modelo VV&T

Figure 3.2. The V-model

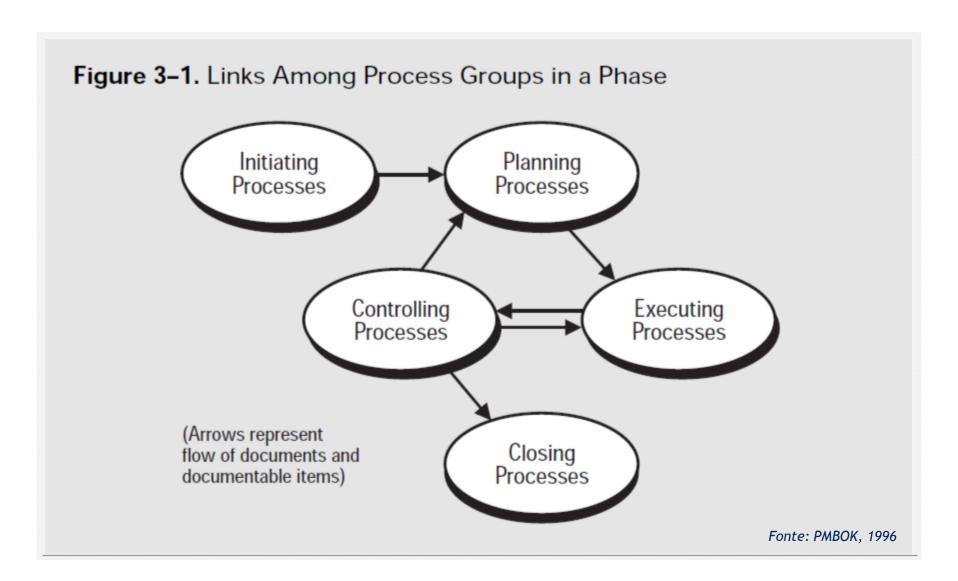


Modelo de Desenvolvimento RUP



Qual seria o esforço a atividade de teste de software no ciclo de desenvolvimento?

Gerenciamento de atividade



Sobreposição de grupos de processo

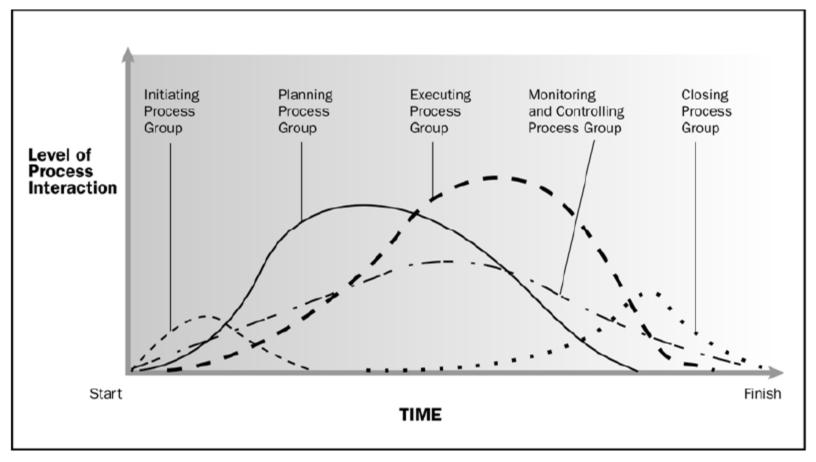


Figura 3-2. Os grupos de processos interagem em uma fase ou em um projeto

Fonte: PMBOK, 2008



Gerenciamento de Atividades

- Processos de gerenciamento de projetos podem ser organizados em 4 grupos, com os seguintes objetivos:
 - Inicialização: reconhecer que a fase pode ser iniciada e comprometer-se a iniciá-la.
 - Planejamento: Elaborar e manter um esquema de trabalho adequado às metas do projeto.
 - Execução:
 Coordenar pessoas e recursos necessários à execução do plano.
 - Controle: Garantir que as metas estão sendo alcançadas, por meio da monitoração e métrica do progresso, tomando ações corretivas quando necessário.
 - Encerramento:
 Formalizar o encerramento da fase.

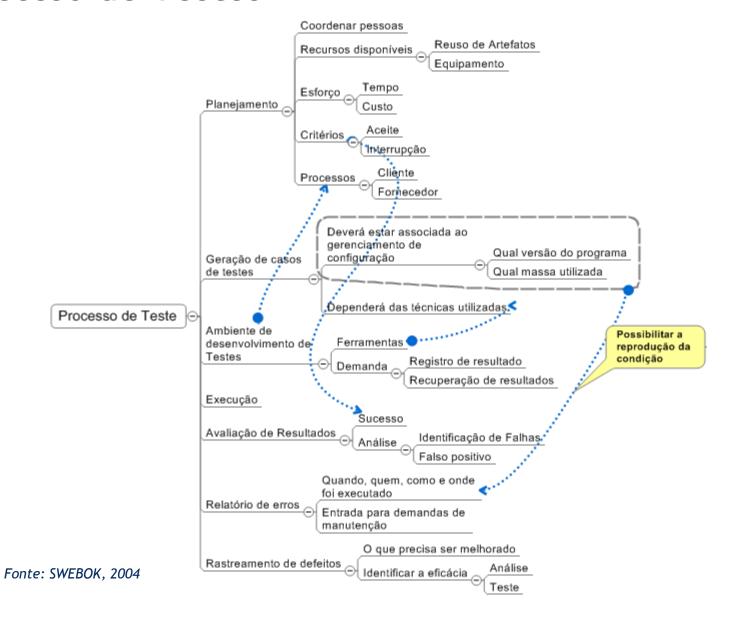


Processo e Gerenciamento

- Questões muito importantes, relacionadas à execução de uma tarefa:
 - Quando iniciar
 - Quais os recursos necessários para se iniciar
 - Quais os riscos associados
 - Quais as metas da tarefa
 - Quais as metas do projeto
 - Como coordenar as pessoas
 - Como administrar o tempo
 - Como garantir a evolução
 - Como garantir que foi finalizada

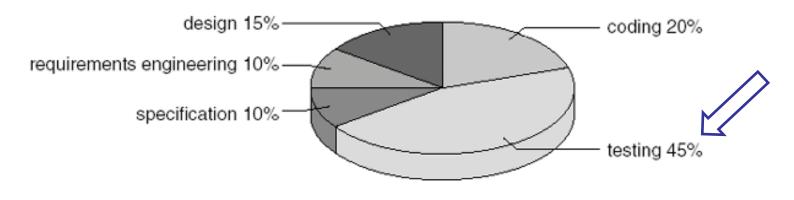


Processo de Testes



Esforço para o desenvolvimento de software

Figure 1.3. Relative effort for the various activities

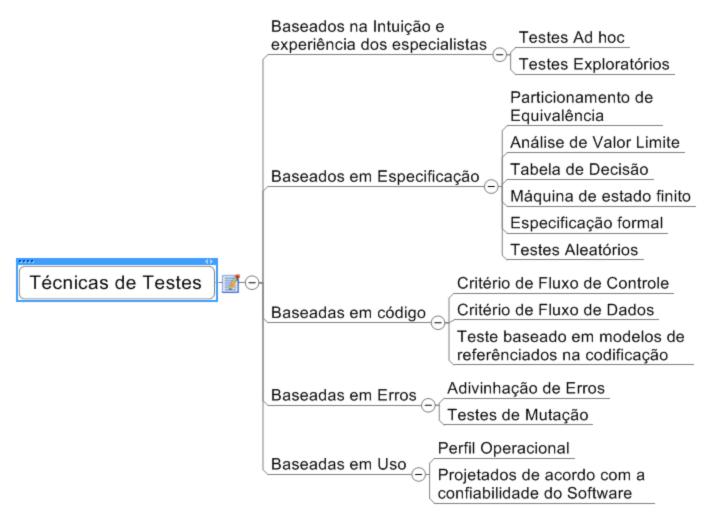


Atividades de testes associadas às fases de desenvolvimento

Fase	Atividade
Engenharia de Requisitos	 Determinar a estratégias de testes Especificação de requisitos de testes Geração de dados de testes funcionais
Projeto	 Checar a consistência entre a especificação de requisitos e o projeto (design) Avaliar a arquitetura de software Testar o projeto de arquitetura Geração de dados de teste funcional e estrutural
Implementação	 Verificar a consistência entre o projeto (design) e a implementação Testar o programa
Manutenção	 Repetir os testes acima de acordo com o nível de retrabalho.



Técnicas de Testes - SWEBOK



Fonte: SWEBOK, 2004

Referências

VLIET, Hans van. Software Engineering: Principles and Practice, John Wiley & Sons, 30 jun 2008

PMI, Standards Committee. Project Management Body of Knowledge, Project Management Institute, 2008

IEEE. **SWEBOK** Guide to the Software Engineering Body of Knowledge, 2004



Trabalho em Grupo - Estrutura

- Entrega e apresentação parcial em 01/09/2012
 - Deve ser entregue documento impresso
 - Cada grupo deverá fazer uma apresentação de 15 minutos
- Até 4 integrantes
- Deve se basear na empresa de um dos membros do grupo
- Parte 1 (01/09/2012):
 - Caracterização da empresa
 - Descrever o porte da empresa e os tipos de projetos de software que são desenvolvidos
 - Descrever o processo de desenvolvimento utilizado
 - Identificar como o processo de testes é realizado
 - Identificar como o processo de testes interage as demais fases de desenvolvimento de software
 - Identificar indicadores usados no processo de testes
 - Identificar as técnicas aplicadas no processo de testes



Trabalho em Grupo - Estrutura

- Entrega completa (29/09/2012)
 - Deve ser entregue documento impresso (Parte 1 + Parte 2)
 - Cada grupo deverá fazer uma apresentação de 15 minutos

Parte 2

- Melhoria Proposta (*)
 - Basear-se nos indicadores para determinar um plano de ação, para melhoria do processo de testes
 - > O plano de ação deverá envolver a aplicação de alguma técnica de testes
 - Determinar quais seriam os resultados esperados a partir deste plano, baseando-se em indicadores
 - Determinar quais os riscos associados ao uso da técnica
- Conclusão
 - Análise crítica do plano de ação dentro da empresa, estimando a viabilidade do plano
 - Qual a interpretação do grupo para os resultados esperados
 - Comparar os resultados esperados com os resultados já publicados em outras literaturas
- (*) Deve fazer uso de pelo menos 2 artigos e 1 livro de teste de software

