

Sistema de Ponto de Venda	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 03/05/2013

Universidade São Judas Tadeu

Sistema de Ponto de Venda
Documento de Arquitetura de Software

André Terceiro
Pedro Saraiva
Ricardo Beltrão
Rodrigo Raminelli
Thiago Pelizoni

Sistema de Ponto de Venda	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 03/05/2013

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
29/04/2013	1.0	Criação do documento	André Terceiro
01/05/2013	1.1	Acréscimo de escopo, metas e outras informações	Thiago Pelizoni
03/05/2013	1.2	Ajuste da Visão de Casos de Uso	André Terceiro

Sistema de Ponto de Venda	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 03/05/2013

Conteúdo

1. Introdução	4
1.1 Escopo	4
1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações	4
1.3 Visão Geral	4
2. Metas Arquiteturais e Restrições	4
3. Visão de Casos de Uso	5
4. Visão Lógica	6
5. Visão de Processo	6
6. Visão de Implementação	6
7. Visão de Implantação	6
8. Outras visões que julgar necessário (opcional)	6
9. Tamanho e Performance	6

Sistema de Ponto de Venda	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 03/05/2013

Documento de Arquitetura de Software

1. Introdução

1.1 Escopo

O Sistema de Ponto de Venda em questão é um produto desenvolvido por uma empresa de software, com o objetivo de vender a empresas e comércios de diferentes segmentos. O foco inicial do sistema é a captura de uma venda e seus itens, a manutenção de promoções e realização de pagamento.

1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Descrição
DB	Banco de dados
HTTP	Protocolo de transferência de hipertexto.
Servlet	Tecnologia que permite ampliar as capacidades dos servidores web.
RUP	Processo Racional Unificado (Rational Unified Process)
WEB	Sistema de documentos em hipermídia que são interligados e executados na Internet.

1.3 Visão Geral

<< Descrição da estrutura do documento>>

2. Metas Arquiteturais e Restrições

Um dos objetivos da empresa é vender o produto para diversos clientes, de diferentes segmentos. Sendo assim, é importante que a arquitetura do sistema seja capaz de, incrementalmente, permitir a inclusão de novas funcionalidades, diferentes meios de armazenamento de dados, integração com diferentes sistemas e diferentes formas de apresentação.

Considerações importantes:

- O Sistema de Ponto de Vendas deve ser capaz de se integrar com sistemas de estoque dos clientes onde for instalado;
- Garantir o máximo de disponibilidade possível
 - Queda do sistema de estoque da loja não deve atrapalhar a captura de um pedido;
 - Falhas nos sistemas de pagamentos externos (Sistema. Autorização de Pagamento) não deve paralisar o atendimento, ou seja, garantir pelo menos que sejam feitos pagamentos em Dinheiro/Cheque.
- Cada cliente poderá ter regras específicas de negócio
- Mesmo antes de ser desenvolvido, a empresa vendeu o produto para uma grande rede de supermercados
 - Na primeira fase, o sistema será instalado nos caixas das lojas
 - A rede já possui sistema de estoque
 - Aceitará pagamentos em Dinheiro/Cheque e Cartões
 - Cada loja da rede tem sua própria infraestrutura (servidores, bases de dados, etc.)
 - Algumas lojas ficam abertas 24 horas de Segunda a Domingo.
 - Em dias e horários de pico, a loja trabalha com até 20 caixas abertas
 - Na segunda fase, a rede de supermercados irá disponibilizar um Site Web e um sistema de Delivery, inicialmente São Paulo e Rio de Janeiro.
 - Haverá uma única infraestrutura para atender cada cidade, mesmo que na cidade existam várias lojas físicas.

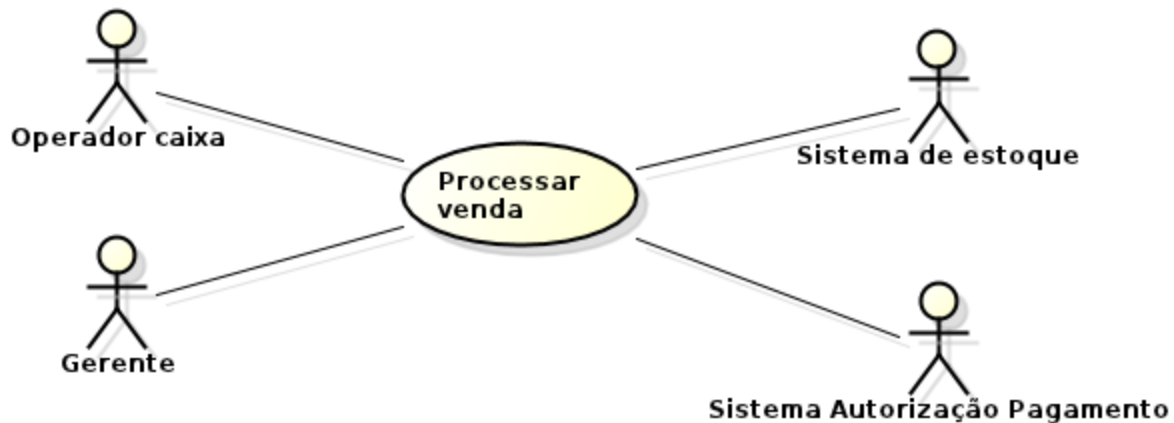
Sistema de Ponto de Venda	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 03/05/2013

- Aceitará também pagamento por Boleto

3. Visão de Casos de Uso

Esta seção foi elaborada considerando-se os casos de uso ou cenários de caso de uso que representam funcionalidades centrais e significativas do sistema e que experimentam elementos arquiteturais ou enfatizam ou ilustram um determinado ponto da arquitetura.

3.1 Processar venda



Este caso de uso é relacionado ao processamento de uma venda. É importante que a comunicação com o sistema de autorização de pagamentos tenha um desempenho aceitável e a indisponibilidade deste sistema não impeça os pagamentos através de outros meios em que ele não é necessário, como cheque e dinheiro. A segurança nesta integração é também um fator importante.

A queda no sistema de estoque da loja não deve impedir a realização de um pedido. O desempenho da integração com o sistema de estoque também deve ser avaliada.

3.2 Tratar devolução



Este caso de uso é relacionado a devoluções ao sistema de estoque. Deve ser analisada como será a operação caso o sistema de estoque esteja indisponível e o desempenho da integração com este sistema.

Sistema de Ponto de Venda	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 03/05/2013

3.3 Manter promoções



Este caso de uso é relacionado à manutenção de promoções no sistema. Deve ser analisada como será a operação caso o sistema de estoque esteja indisponível e o desempenho da integração com este sistema.

4. **Visão Lógica**
5. **Visão de Processo**
6. **Visão de Implementação**
7. **Visão de Implantação**
8. **Outras visões que julgar necessário (opcional)**
9. **Tamanho e Performance**