

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE IMD – INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL

Disciplina: IMD0033 – PROBABILIDADE – 24N12

Professora: Ismenia

ROTEIRO 1

Instalando o R/Rstudio e Noções Básicas

1. Objetivo

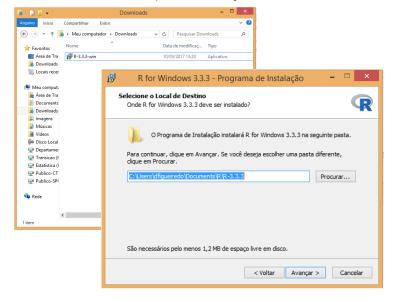
Guiar o aluno no processo de instalação do R/Rstudio e auxiliar na compreensão das noções básicas para a sua utilização.

2. Expectativa

Apresentar os passos básicos para a instalação do R/Rstudio, para que o aluno possa construir mais um ambiente de estudo, em âmbito particular e com isso poder treinar e construir conceitos de análise estatística de dados bom como suas operações e aplicação.

3. Passos para a instalação

- Para a instalação no Windows:
- 1. Acesse o CRAN-R no site: https://cran.r-project.org/bin/windows/base/ e procure por Download R.3.6.1 for Windows na página.
- 2. Esperar a conclusão do arquivo executável.
- 3. Procure o local onde o arquivo foi salvo (em geral, na pasta Downloads), e execute o arquivo. O Programa de Instalação abrirá uma janela para que você Selecione o Local de Destino. Uma vez selecionado, clique em Avançar.





4. Pronto! Clique em Concluir e o R estará instalado no seu computador!

- Para a instalação no Ubuntu:
- 5. Abrir o terminal: Ctrl+Alt+t
- 6. Instalar o R no Ubuntu:
 - \$ sudo apt-get install r-base r-base-dev
- 7. Adicionar o repositório:

\$ sudo echo deb http://cran.rstudio.com/bin/linux/ubuntu xenial/ | sudo
tee -a /etc/apt/sources.list

8. Atualizar:

\$ sudo apt-get update

9. Instalar:

\$ sudo apt-get install r-base r-base-dev

10. Para execução do software, ainda no terminal, digitar:

\$ R

E uma nova janela abrirá com a execução do programa.

```
R version 3.2.3 (2015-12-10) -- "Wooden Christmas-Tree"
Copyright (C) 2015 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: x86_64-pc-linux-gnu (64-bit)

R é um software livre e vem sem GARANTIA ALGUMA.
Você pode redistribui-lo sob certas circunstâncias.
Digite 'license()' ou 'licence()' para detalhes de distribuição.

R é um projeto colaborativo com muitos contribuidores.
Digite 'contributors()' para obter mais informações e
'citation()' para saber como citar o R ou pacotes do R em publicações.

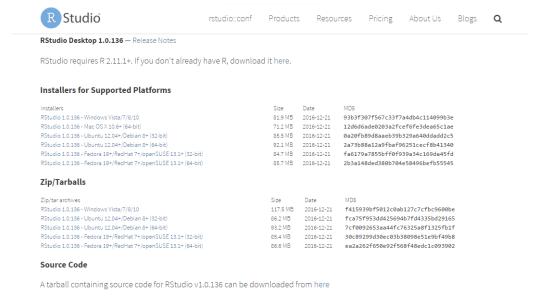
Digite 'demo()' para demonstrações, 'help()' para o sistema on-line de ajuda, ou 'help.start()' para abrir o sistema de ajuda em HTML no seu navegador.
Digite 'q()' para sair do R.

> 

■
```

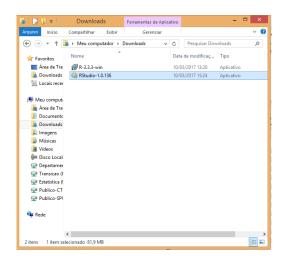
Instalação do RStudio

- 11. Acesse o RStudio no site: https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/ e escolha a versão RStudio Desktop Free, clicando em Download.
- 12. Escolha a plataforma que melhor se aplica ao seu Sistema Operacional
- 13. Nessa página você tem duas opções:
 - Se você tiver acesso do tipo administrador, baixe a versão que está na lista de *Installers for Supported Platforms*. Em seguida a instalação será bem simples: fazer o download, abrir o instalador e seguir as instruções, clicando no botão "Avançar".
 - Se você não tiver acesso de administrador, faça o download da versão que está na lista Zip/ Tarballs. (veja imagem acima)



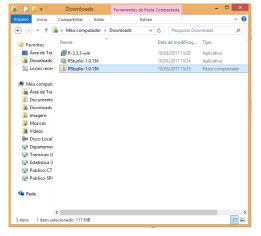
Instalando no Windows se você for administrador

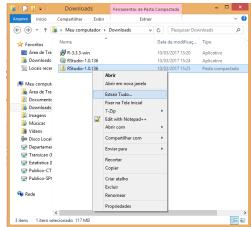
14. Clique duas vezes no arquivo que você baixou da página do RStudio (ver imagem ao lado) e siga as instruções de instalação.



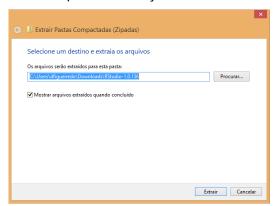
Instalando no Windows se você não for administrador

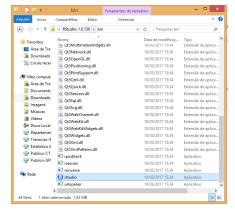
15. Se você não for administrador, você deve ter feito o download de um arquivo do tipo .zip, que contém o código do RStudio. É o arquivo selecionado na imagem da esquerda. Clique com o botão direito neste arquivo e depois em Extrair Tudo conforme a imagem da direita.





16. Você verá uma tela como a imagem a seguir. Não mude nada e clique em extrair. Espere o Windows completar a extração.





- 17. Agora, na pasta Downloads, a pasta que deixamos como local de extração (imagem acima), você terá uma pasta chamada: Rstudio-1.0.136.
- 18. Abra essa pasta e entre na subpasta com nome bin. Em seguida, procure pelo arquivo chamado rstudio e clique duas vezes. Isso abrirá o RStudio. Recomendo fixar o programa na barra de tarefas para não ter que ficar procurando nessa pasta sempre que quiser abri-la.

Observação: se você excluir a pasta que extraímos, o RStudio parará de funcionar.

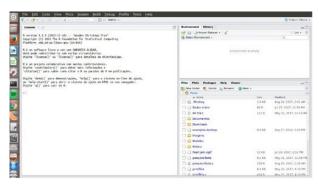
Instalando no Ubuntu

19. Instalar o gdebi:

```
$ sudo apt install gdebi
```

- 20. Abrir pelo terminal a pasta onde o arquivo foi baixado. Instalando o Rstudio (o arquivo foi salvo na pasta Downloads da máquina). O resultado esperado se encontra na abaixo. Na figura da esquerda, o processo de instalação. Na figura da direita, a execução do programa.
 - \$ sudo gdebi -n rstudio-xenial-1.0.153-amd64.deb

```
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
Reading state information... Done
(Lendo banco de dados ... 330095 ficheiros e directórios actualmente instalados.)
A preparar para desempacotar rstudio-xenial-1.0.153-amd64.deb ...
A descompactar rstudio (1.0.153) sobre (1.0.153) ...
Configurando rstudio (1.0.153) ...
A processar 'triggers' para shared-mime-info (1.5-2ubuntu0.1) ...
A processar 'triggers' para hicolor-icon-theme (0.15-0ubuntu1) ...
A processar 'triggers' para desktop-file-utils (0.22-lubuntu5.1) ...
A processar 'triggers' para bamfdaemon (0.5.3-bzr0+16.04.20160824-0ubuntu1) ...
Rebuilding /usr/share/applications/bamf-2.index...
A processar 'triggers' para gnome-menus (3.13.3-6ubuntu3.1) ...
A processar 'triggers' para mime-support (3.59ubuntu1) ...
```



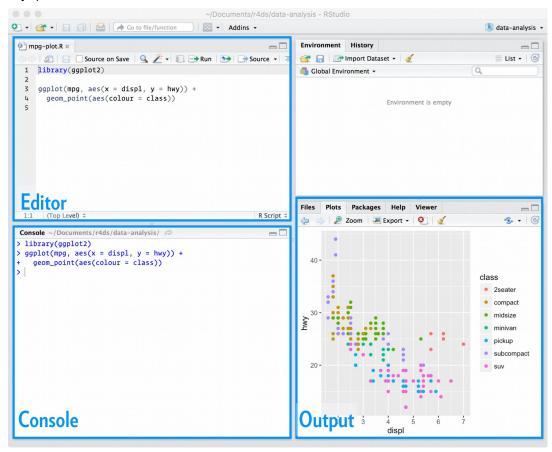
• Para outros sistemas operacionais, acesse o CRAN-R no site: https://cran.r-project.org/ e procure pelo arguivo de Instruções (Installation and other instructions).

4. Noções Básicas

O R é uma linguagem de programação orientada a objetos bem intuitiva e a ideia do uso do RStudio é para facilitar o seu uso. O ambiente contem quatro janelas que se dividem da seguinte forma: o editor, o console, o environment e o output. Eles vêm nesta ordem, e depois você pode organizá-los da forma que preferir.

Listamos abaixo as funções dos principais painéis:

- Editor/Scripts: é onde escrevemos nossos códigos.
- Console: é onde rodamos o código e recebemos as saídas. O R vive aqui!
- Environment: painel com todos os objetos criados na sessão.
- Files: mostra os arquivos no diretório de trabalho. É possível navegar entre diretórios.
- Plots: painel onde os gráficos serão apresentados.
- Help: janela onde a documentação das funções serão apresentadas.
- History: painel com um histórico dos comandos rodados.



R como calculadora

Pelo console, é possível executar qualquer comando do R.

```
1:30
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
## [24] 24 25 26 27 28 29 30
```

Esse comando é uma forma simplificada de criar um vetor de inteiros de 1 a 30. Os números que aparecem entre colchetes ([1] e [24]) indicam o índice do primeiro elemento impresso em cada linha.

Tente jogar no console 2 * 2 - (4 + 4) / 2. Pronto! Com essa simples expressão você já é capaz de pedir ao R para fazer qualquer uma das quatro operações aritméticas básicas. A seguir, apresentamos uma lista resumindo como fazer as principais operações no R.

```
      1 + 1 # adição
      ## [1] 1.666667

      ## [1] 2
      4 ^ 2 # potência

      4 - 2 # subtração
      ## [1] 16

      ## [1] 2
      5 %% 3 # resto da divisão de 5 por 3

      2 * 3 # multiplicação
      ## [1] 2

      ## [1] 6
      5 %/% 3 # parte inteira da divisão de 5 por 3

      5 / 3 # divisão
      ## [1] 1
```

Além do mais, as operações e suas precedências são mantidas como na matemática, ou seja, divisão e multiplicação são calculadas antes da adição e subtração. E os parênteses nunca são demais!

Uma outra forma de executar uma expressão é escrever o código no editor e teclar Ctrl + Enter ou Ctrl + R. Assim, o comando é enviado para o console, onde é diretamente executado.

Se você digitar um comando incompleto, como 5 +, e apertar Enter, o R mostrará um , o que não tem nada a ver com somar alguma coisa. Isso significa que o R está esperando que você complete o seu comando. Termine o seu comando ou aperte Esc para recomeçar.

```
> 5 -
+
+ 5
[1] 0
```

Se você digitar um comando que o R não reconhece, ele retornará uma mensagem de erro.

NÃO ENTRE EM PÂNICO!

Ele só está avisando que não conseguiu interpretar o comando. Você pode digitar outro comando normalmente em seguida.

```
> 5 % 5
Error: unexpected input in "5 % 5"
> 5 - 5
[1] 0
```

Objetos

O R te permite salvar dados dentro de um objeto. Para isso, utilizamos o operador <-.

No exemplo abaixo, salvamos o valor 1 em a. Sempre que o R encontrar o símbolo a, ele vai substituí-lo por 1.

```
a <- 1
a
## [1] 1
```

Atenção!

O R diferencia letras maiúsculas e minúsculas, isto é, a é considerado um objeto diferente de A.

Objetos atômicos

Existem cinco classes básicas ou "atômicas" no R:

character numeric

integer complex logical

Veja alguns exemplos:

```
# characters

"a"

## [1] "a"

"## [1] "1"

"positivo"

## [1] "positivo"

"Error: objeto x não encontrado"

## [1] "Error: objeto x não encontrado"

# numeric

1

## [1] 1

0.10

## [1] 0.1

0.95

## [1] 0.95

pi
```

```
## [1] 3.141593
# integer
1L
## [1] 1
5L
## [1] 5
10L
## [1] 10
# complex (raramente utilizado para análise de dados)
2 + 5i
## [1] 2+5i
# logical
TRUE
## [1] TRUE
FALSE
## [1] FALSE
```

Para saber a classe de um objetivo, você pode usar a função class().

```
x <- 1
class(x)
## [1] "numeric"
y <- "a"
class(y)
## [1] "character"
z <- TRUE
class(z)
## [1] "logical"
```

Vetores

Vetores no R são os objetos mais simples que podem guardar objetos atômicos.

```
vetor1 <- c(1, 2, 3, 4)
vetor2 <- c("a", "b", "c")
vetor1
## [1] 1 2 3 4
vetor2
## [1] "a" "b" "c"</pre>
```

Um vetor tem sempre a mesma classe dos objetos que guarda.

```
class(vetor1)
## [1] "numeric"
class(vetor2)
## [1] "character"
```

De forma bastante intuitiva, você pode fazer operações com vetores.

```
vetor1 - 1
## [1] 0 1 2 3
```

Quando você faz vetor1 - 1, o R subtrai 1 de cada um dos elementos do vetor. O mesmo acontece quando você faz qualquer operação aritmética com vetores no R.

```
vetor1 / 2
vetor1 * 10
```

Você também pode fazer operações que envolvem mais de um vetor:

```
      vetor1 * vetor1

      ## [1] 1 4 9 16
```

Neste caso, o R alinhará os dois vetores e multiplicar elemento por elemento. Isso pode ficar um pouco confuso quando os dois vetores não possuem o mesmo tamanho:

```
vetor2 <- 1:3

vetor * vetor2

## Error in eval(expr, envir, enclos): object 'vetor' not found
```

O R alinhou os dois vetores e, como eles não possuíam o mesmo tamanho, foi repetindo o vetor menor até completar o vetor maior. Esse comportamento é chamado de reciclagem e é útil para fazer operações elemento por elemento (vetorizadamente), mas às vezes pode ser confuso. Com o tempo, você aprenderá a se aproveitar dele.

Misturando objetos

Vetores são homogêneos

Os elementos de um vetor são sempre da mesma classe. Ou todos são numéricos, ou são todos character, ou todos são lógicos etc. Não dá para ter um número e um character no mesmo vetor, por exemplo.

Se colocarmos duas ou mais classes diferentes dentro de um mesmo vetor, o R vai forçar que todos os elementos passem a pertencer à mesma classe. O número 1.7 viraria 11.7 se fosse colocado ao lado de um 18.7 viraria 11.7 se fosse colocado ao lado de um 18.7 viraria 11.7 se fosse colocado ao lado de um 18.7 viraria 11.7 se fosse colocado ao lado de um 18.7 viraria 11.7 viraria 11.7 se fosse colocado ao lado de um 18.7 viraria 11.7 viraria 11.7

```
y <- c(1.7, "a") ## character
y <- c(TRUE, 2) ## numeric
y <- c(TRUE, "a") ## character
```

A ordem de precedência é:

DOMINANTE character > complex > numeric > integer > logical RECESSIVO

Forçando classes explicitamente

Você pode coagir um objeto a ser de uma classe específica com as funções as.character(), as.numeric(), as.integer() e as.logical(). É equivalente à função convert() do SQL.

```
x <- 0:4

class(x)

## [1] "integer"

as.numeric(x)

## [1] 0 1 2 3 4

as.logical(x)

## [1] FALSE TRUE TRUE TRUE

as.character(x)

## [1] "0" "1" "2" "3" "4"
```

Se o R não entender como coagir uma classe na outra, ele soltará um warning informando que colocou NA no lugar.

```
x <- c("a", "b", "c")

as.numeric(x)

## Warning: NAs introduced by coercion

## [1] NA NA NA
```

Observação

O NA tem o mesmo papel que o null do SQL. Porém, há um NULL no R também, com diferenças sutis.

Matrizes

Matrizes são vetores com duas dimensões (e por isso só possuem elementos de uma mesma classe).

```
m <- matrix(1:6, nrow = 2, ncol = 3)

m

## [,1] [,2] [,3]

## [2,] 2 4 6

dim(m) # função dim() retorna a dimensão do objeto.

## [1] 2 3
```

Repare que os números de 1 a 6 foram dispostos na matriz coluna por coluna (column-wise), ou seja, preenchendo de cima para baixo e depois da esquerda para a direita.

Operações úteis em matrizes

```
m[3, ] # seleciona a terceira linha
m[, 2] # seleciona a segunda coluna
m[1, 2] # seleciona o primeiro elemento da segunda coluna
t(m) # matriz transposta
m %*% n # multiplicação matricial
solve(m) # matriz inversa de m
```

Fatores

Fatores podem ser vistos como vetores de inteiros que possuem rótulos (levels).

```
sexo <- c("M", "H", "H", "M", "M", "H")

fator <- as.factor(sexo)

fator

## [1] M H H H M M H

## Levels: H M

as.numeric(fator)

## [1] 2 1 1 1 2 2 1
```

Eles são úteis para representar uma variável categórica (nominal e ordinal).

Na modelagem, eles serão tratados de maneira especial em funções como lm() e glm().

A função levels() retorna os rótulos do fator:

```
levels(fator)
## [1] "H" "M"
```

Listas

Listas são um tipo especial de vetor que aceita elementos de classes diferentes.

```
x <- list(1:5, "Z", TRUE, c("a", "b"))
x
## [[1]]
## [1] 1 2 3 4 5
##
## [[2]]
## [1] "Z"
##
## [[3]]
## [1] TRUE
##
## [[4]]
## [1] "a" "b"</pre>
```

É um dos objetos mais importantes para armazenar dados e vale a pena saber manuseá-los bem. Existem muitas funções que fazem das listas objetos incrivelmente úteis.

Criamos uma lista com a função list(), que aceita um número arbitrário de elementos. Listas aceitam QUALQUER tipo de objeto. Podemos ter listas dentro de listas, por exemplo.

Como para quase todas as classes de objetos no R, as funções is.list() e as.list() também existem.

Na lista pedido abaixo, temos numeric, Date, character, vetor de character e list contida em uma
lista:

```
pedido <- list(pedido_id = 8001406,</pre>
                pedido_registro = as.Date("2017-05-25"),
                nome = "Athos",
                sobrenome = "Petri Damiani",
                cpf = "12345678900",
                email = "athos.damiani@gmail.com",
                qualidades = c("incrível", "impressionante"),
                itens = list(
                  list(descricao = "Ferrari",
                        frete = 0,
                        valor = 500000),
                  list(descricao = "Dolly",
                        frete = 1.5,
                        valor = 3.90)
                ),
                endereco = list(entrega = list(logradouro = "Rua da Glória",
                                                   numero = "123",
                                                   complemento = "apto 71"),
                                  cobranca = list(logradouro = "Rua Jose de Oliveira Coutinho",
                                                    numero = "151",
                                                    complemento = "5o andar")
```

Operações úteis

```
pedido$cpf  # elemento chamado 'cpf'
pedido[1]  # nova lista com apenas o primeiro elemento
pedido[[2]]  # segundo elemento
pedido["nome"]  # nova lista com apenas o elemento chamado 'nome'
```

Certamente você se deparará com listas quando for fazer análise de dados com o R. Nos tópicos mais aplicados, aprofundaremos sobre o tema.

data.frame

Um data.frame é o mesmo que uma tabela do SQL ou um spreadsheet do Excel, por isso são objetos muito importantes.

Usualmente, seus dados serão importados para um objeto data.frame. Em grande parte do curso, eles serão o principal objeto de estudo.

Os data.frame's são listas especiais em que todos os elementos possuem o mesmo comprimento. Cada elemento dessa lista pode ser pensado como uma coluna da tabela. Seu comprimento representa o número de linhas.

Já que são listas, essas colunas podem ser de classes diferentes. Essa é a grande diferença entre data.frame's e matrizes.

Algumas funções úteis:

- •head()- Mostra as primeiras 6 linhas.
- •tail() Mostra as últimas 6 linhas.
- •dim()- Número de linhas e de colunas.
- •names()- Os nomes das colunas (variáveis).
- •str()- Estrutura do data.frame. Mostra, entre outras coisas, as classes de cada coluna.
- •cbind()- Acopla duas tabelas, lado a lado.
- •rbind()- Empilha duas tabelas.

O exemplo abaixo mostra que uma lista pode virar data.frame se todos os elementos tiverem o mesmo comprimento.

```
minha_lista <- list(x = c(1, 2, 3), y = c("a", "b"))
as.data.frame(minha_lista)
## Error in (function (..., row.names = NULL, check.rows = FALSE, check.names = TRUE, : arguments imply
differing number of rows: 3, 2
minha_lista <- list(x = c(1, 2, 3), y = c("a", "b", "c"))
as.data.frame(minha_lista)
## x y
## 1 1 a
## 2 2 b
## 3 3 c</pre>
```

5. Referências

- 1. Comandos adaptados de http://material.curso-r.com/instalacao/
- 2. OLIVEIRA, Paulo Felipe de; GUERRA, Saulo; MCDONNEL, Robert. Ciência de Dados com R Introdução. Brasília: Editora IBPAD, 2018.
- 3. Livro disponível em https://cran.r-project.org/doc/contrib/Landeiro-Introducao.pdf