



Программный Регион

# Golang Error, Panic, Recover

# Error

Хороший код должен правильно реагировать на непредвиденные обстоятельства, такие как ввод некорректных данных пользователем, разрыв сетевого подключения или отказ дисков.

Обработка ошибок — это процесс обнаружения ситуаций, когда ваша программа находится в неожиданном состоянии, а также принятие мер для записи диагностической информации, которая будет полезна при последующей отладке.



# Error

Ошибки в Go — это значения с типом `error`, возвращаемые функциями, как и любые другие значения. Для обработки ошибок в Go мы должны проверить ошибки, которые могут возвращать функции, решить, существует ли ошибка



# Error

Получение ошибок:

- Возврат функцией. [example](#)
- Создание вручную. [errors.New](#), [fmt.Errorf](#)

Стандартная библиотека предоставляет две встроенные функции для создания ошибок: `errors.New` и `fmt.Errorf`. Обе эти функции позволяют нам указывать настраиваемое сообщение об ошибке, которое вы можете отображать вашим пользователям.



# Error

Возврат ошибок вместе со значениями.

Функции, возвращающие одно значение ошибки, часто относятся к функциям, выполняющим изменения с сохранением состояния, например, вставка строки в базу данных, но также вы можете написать функции, возвращающие значение при успешном завершении.

[example](#)

