Sistemes de control de versions

Pràctica avaluable

Un client encarregat de realitzar formacions a empreses ha decidit crear un curs nou per poder ensenyar javascript aplicat a interaccions amb elements HTML. Per això, ens ha demanat que implementem una pàgina web senzilla en la que mostrem alguns exemples en els quals s'utilitze aquest llenguatge de programació. La seua idea és que el producte final tinga un aspecte similar al següent esquema:

Capçalera de la pàgina amb el nom del curs i una imatge de fons			
Home	Modificar contingut HTML	Modificar estils CSS	Modificar atributs HTML
Footer del site			

El nostre equip de programadors està compost per 3 persones. Per aquest motiu, hem decidit dividir la feina de la següent manera:

- L'usuari 1, que és el més experimentat, s'encarregarà de crear el repositori del projecte i implementarà l'estructura inicial del projecte utilitzant el següent boilerplate (enllaç: https://github.com/h5bp/html5-boilerplate). Aquesta pàgina inicial inclourà la capçalera, la barra de navegació amb l'accés a Home i el peu de pàgina. En la part central de la pàgina inicial inclourà una breu descripció del curs.
- L'usuari 2 crearà la secció "Modificar contingut HTML" en la qual inclourà algun exemple similar al que existeix en el següent enllaç així com una explicació d'aquest codi. També desenvoluparà la secció "Modificar atributs HTML".
- L'usuari 3, que acaba d'arribar a l'empresa, implementarà la secció "Modificar estils CSS" de la mateixa forma que ha fet l'usuari 2. Afegirà exemples similars a <u>aquest</u> (comentant el codi).

Així doncs, la nostra tasca consistirà en crear un repositori a Github en el qual simulem tota la implementació acordada a més de documentar tot el procés correctament perquè el

nostre client vega que som una empresa seriosa i treballem seguint una metodologia. Aquesta documentació, haurà d'estar inclosa en el github pages del propi repositori del projecte i ha de contenir:

- Una introducció teòrica de què és git i la metodologia utilitzada. Per descomptat, la metodologia utilitzada no pot ser un "tot a master". Almenys s'ha d'utilitzar una branca per a producció i una altra per a desenvolupament. (2 punts)
- Explicació detallada del procés realitzat (incloent captures) en el qual:
 - L'usuari 1 crea el repositori amb els primers fitxers acordats (estructura inicial) i adequa aquest per poder utilitzar la metodologia triada (creació de branques inicials). (1,5 punts)
 - L'usuari 2, crea dos features (feature/contingutHTML i feature/atributsHTML, 1 per a cada secció que ha d'implementar). (0,7 punts)
 - L'usuari 3, crea una feature (feature/estilsCSS) associada al canvi per afegir la seua secció. (0,5 punts)
 - L'usuari 1, que és el més experimentat, s'encarrega de realitzar les proves. Per aquest motiu, en el moment en què estiguen tots els canvis fusionats en la branca principal del projecte, etiquetarà la versió (v1.0) i crearà una branca (test) que serà la que suposadament utilitzen els nostres testers per provar el desenvolupament. (0,75 punts)
 - A més, l'usuari 1 ha decidit "automatitzar" alguns processos rutinaris. Per aquest motiu, decideix crear els següents hooks de git:
 - Automatització de la instal·lació del projecte. Quan es realitze un clonatge/checkout del projecte, s'ha de recrear la carpeta de node_modules del projecte. (0,5 punts)
 - Verificació del format del missatge de commit. Sempre que es realitze un commit, el missatge associat ha de contenir: (0,75 punts)
 - Un camp MOTIU DEL COMMIT: Títol associat al commit.
 - Un camp IMPLEMENTACIÓ: amb l'explicació del desenvolupament realitzat.
 - Comprovació de caràcters estranys. Verificarà que cap dels fitxers que es vagi a pujar continga text amb caràcters estranys com àáâäèéêëìíîïòóôöùúûüñç (i les majúscules). (0,75 punts)
 - Abans de realitzar el commit, es verificarà el correcte format en els fitxers html. Per això, s'executarà el linter eslint utilitzant el <u>següent plugin</u>. (0,75 punts)
 - Perquè els anteriors hooks estiguen disponibles per a la resta de membres de l'equip, l'usuari 1 els pujarà en una carpeta del projecte denominada gitHooks. (0,3 punts)
 - En finalitzar la feina, el nostre repositori haurà de contenir, a més de les branques necessàries per poder realitzar el desenvolupament comentat, una branca (gh-pages) en la qual s'inclourà tota la documentació del procés i que serà la que publique github pages. (1.5 punts)