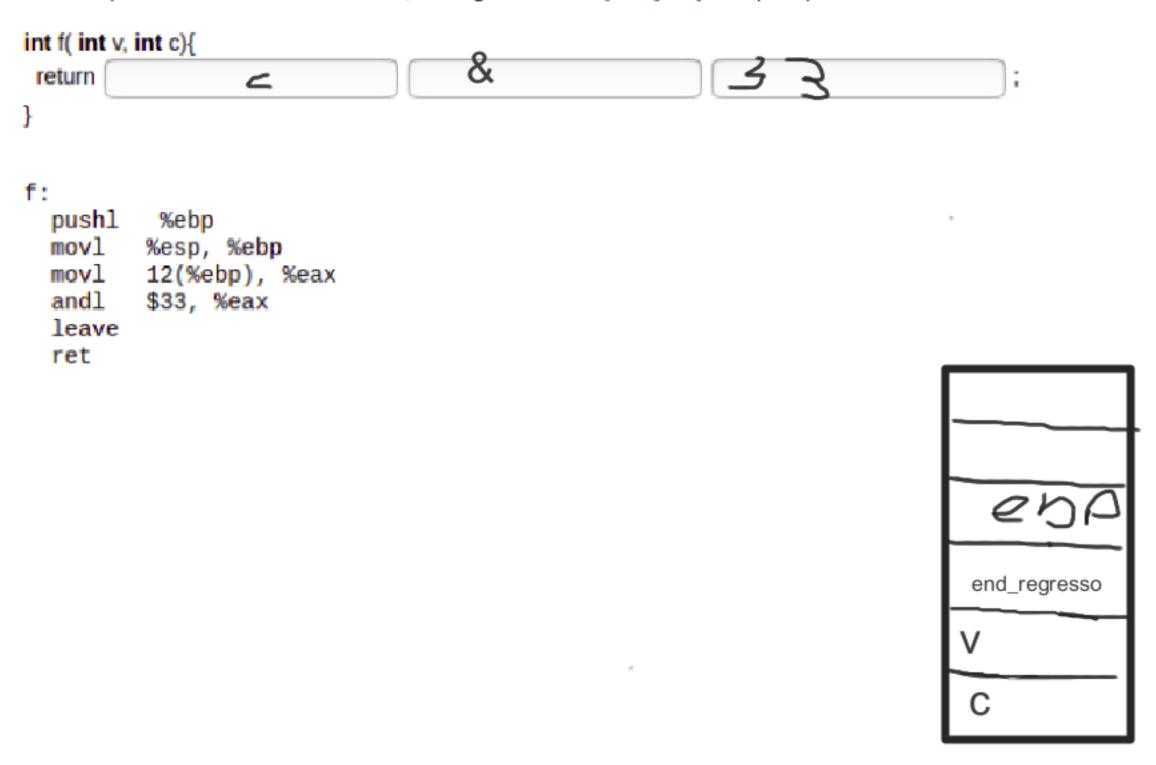


Complete o fragmento de código em C com valores, operações e variáveis, tendo em atenção o código de montagem gerado pelo compilador.

Nota: A primeira caixa é uma variável, na segunda uma operação (exemplo +) e na última uma constante.



Considere na arquitetura de um processador IA-16 a adição de 2 inteiros (em complemento para 2), addw %ax, %bx .

Considerando que o conteúdo desses registos antes da adição é 9x6cd (em %ax) e 9xf8ad (em %bx), mostre o conteúdo dos seguintes registos no final da execução desta soma:

- em %ax em octal (6 dígitos, não indique a base):
- o valor representado em decimal no registo %bx:

$$5u = 5u + 90$$

$$3315 = 348$$

$$5u = 0 \times 180 = 3366100 + 900$$

$$67193$$

Indique	ere a representação de números, em vírgula flutuante com 12 bits, baseada na norma IEEE. O expoente é representado por 4 bits, em excesso de 2 ⁽ⁿ⁻¹⁾ -1, enquanto os último o valor (em decimal) representado pelo padrão binário "1110 1010 0111":	os 7 bits representam a mantissa.
Mostre,	usando o padrão binário baseado na norma IEEE, a representação do valor 1/32 ki:	
	$\frac{1}{-1-\frac{1}{2}} = \frac{1}{2} = \frac{1}{$	
(A)	'1110 1010 0111'	
1	$V = (-1)^{1} \times 1,0100111 \times 2^{13} - 33,5$	
9	1/32 = 5 × 210 = 5 = 1,0 × 25 UI 1200 00 0 0 0 0 0 0	EN EX D=12 1100

Considere o estado parcial de uma máquina com um processador da família IA-32 (little endian), ilustrado abaixo.

Registos Memória (código) Memória (dados) %eip = 0x000040530x4050 push1 %ebp 0x04400: 0xAA 0x00 0x00 0x01 0x4051 movl %esp, %ebp %ebp = 0x00004404 -0x04404: 0x10 0x70 0x00 0x00 0x4053 andl 12(%ebp), %eax %eax = 0x00000100 ---0x04408: 0xB5 0x40 0x00 0x00 0x4056 movl \$4, %eax %ebx = 0xFFFFFFE0x0440C: 0x20 0xA4 0x11 0x00 0x4058 leave %ecx = 0x000000010x04410: 0x01 0xA4 0xFF 0x00 0x4059 ret %esp = 0x00004404

Apresente, em hexadeximal), o 1º bloco de informação que circula nos seguintes barramentos, apenas para a execução da instrução em 0x4053 (a instrução já se encontra descodificada):

• no barramento de endereços: 0x

no barramento de dados: 0x

nao tenho a certeza

Considere o estado parcial de uma máquina com um processador da família IA-32 (little endian), ilustrado abaixo.

Registos

%eip = 0x00004053 %ebp = 0x00000FF04 %eax = 0x00000100 %ebx = 0xFFFFFFE %ecx = 0x00000001 %esp = 0x00000FF04

Memória (código)

```
0x4050 pushl %ebp
0x4051 movl %esp, %ebp
0x4053 movl $0x0300, %eax
0x4056 andl 12(%ebp), %eax
0x4059 leave
0x405A ret
```

Memória (dados)

0x0FF00: 0xAA 0x00 0x00 0x01 0x0FF04: 0x10 0x70 0x00 0x00 0x0FF08: 0xB5 0x40 0x00 0x00 0x0FF0C: 0x20 0x51 0x11 0x00 0x0FF10: 0x01 0x3D 0xFF 0x00

Indique, os seguintes valores em hexadecimal (sem escrever o "0x" no inicio):

o conteúdo do registo %eax no final da execução desta função: 1○○→3 ○○

o endereço da instrução que o processador vai executar após a instrução de "ret":



