ALGC - Linguagem

André Vaz

January 9, 2021

1 Especificações do Programa

 $\mathbf{Pr\acute{e}\text{-}condiç\~{a}o}$ É uma proposiç $\~{a}$ o lógica que se assume verdadeira no início da execuç $\~{a}$ o do programa.

 \mathbf{P} ós-condição $\acute{\mathbf{E}}$ uma proposição lógica que se assume verdadeira no fim da execução do programa.

Triplos de Hoare Um triplo de Hoare escreve-se como $\{P\}$ C $\{Q\}$, onde P é a $pr\acute{e}$ -condição, C é o conjunto de comandos a executar e Q é a $p\acute{o}s$ -condição

Exemplo (Triplo de Hoare)
$$\{j = j_0\}$$
 $j = j + 1$ $\{j = j_0 + 1\}$

2 Definir Linguagem de Programação (Imperativa)

Para podermos escrever os algoritmos é necessário definir uma linguagem. Neste caso iremos usar uma linguagem do tipo imperativa.

2.1 Atribuição

$$x = E$$

- 1. Calcular o valor de E.
- 2. Colocar o resultado desse cálculo em x.

Exemplo (Atribuição)
$$x = x + 4$$