

TALLER 1: METODOLOGÍAS ÁGILES

Nombre: Andrew Sarmiento Restrepo

Docente: Laura Camila Reyes Bermúdez

Ejercicio 1: Creación del Product Backlog

He decidido crear una app de gestión personal para ayudar a la gente a gestionar sus tareas diarias y proyectos más grandes.

Historias de Usuario:

- Como usuario, quiero poder crear y organizar mis tareas para gestionar mi tiempo de forma más eficiente.
- Como usuario, quiero recibir recordatorios de mis tareas pendientes para no olvidarme de nada importante.
- Como usuario, quiero poder priorizar mis tareas para enfocarme primero en lo más importante.
- Como usuario, quiero ver un calendario con mis tareas y eventos para tener una visión clara de mi semana.
- Como usuario, quiero poder compartir tareas con otras personas para trabajar en equipo fácilmente.

Ejercicio 2: Priorización del Product Backlog

Orden de Prioridad:

1. Crear y organizar tareas (Alta Impacto/Bajo Esfuerzo): Es lo primero que debe funcionar para que la app tenga sentido.
2. Recibir recordatorios de tareas (Alto Impacto/Bajo Esfuerzo): Facilita la vida al usuario sin mucho esfuerzo de desarrollo.
3. Ver un calendario con tareas y eventos (Alta Impacto/Alto Esfuerzo): Muy útil para planificar, aunque requiere más tiempo de desarrollo.
4. Compartir tareas con otras personas (Alta Impacto/Medio Esfuerzo): Ideal para equipos, pero puede esperar un poco.
5. Establecer prioridades en las tareas (Bajo Impacto/Alto Esfuerzo): Útil, pero no tan necesario al principio, y complejo de implementar.

Este orden prioriza las funciones que son más fáciles de implementar y que al mismo tiempo tienen un gran impacto en la experiencia del usuario. De esta manera, puedo asegurarme de que la app sea útil desde el principio, mientras voy agregando características más complejas y de alto valor en sprints futuros.

Ejercicio 3: Planificación del Sprint

Selección de Historias y Tareas:

Tareas: Crear y organizar tareas

1. Hacer un diseño simple para la pantalla donde se crearán las tareas.
2. Programar la función que permite crear nuevas tareas.
3. Probar que todo funciona bien.

Historia: Recibir recordatorios

Tareas:

1. Crear la parte que envía notificaciones al usuario.
2. Conectar los recordatorios con las tareas creadas.
3. Asegurarse de que las notificaciones lleguen cuando deben.

Objetivo del Sprint:

Tener listas las funciones básicas que permitan al usuario crear tareas y recibir recordatorios de ellas.

Ejercicio 4: Simulación del Daily Scrum

Respuestas:

¿Qué hice ayer para avanzar en el Sprint?

Ayer diseñé la pantalla para crear tareas.

¿Qué haré hoy para avanzar en el Sprint?

Hoy voy a empezar a programar la función de crear tareas.

¿Hay algún impedimento que me esté bloqueando?

Por ahora no tengo problemas, pero necesito hablar con el equipo sobre algunas decisiones de diseño.

Ejercicio 5: Revisión y Retrospectiva del Sprint

Revisión del Sprint:

En este Sprint, terminé las funciones de crear y organizar tareas, y también implementé los recordatorios. Estas funciones son esenciales para que la app funcione y están alineadas con lo que quería lograr.

Retrospectiva del Sprint:

¿Qué salió bien durante el Sprint?

Todo se desarrolló sin problemas y terminé las tareas a tiempo.

¿Qué podría haberse mejorado?

Podríamos haber comunicado mejor algunas decisiones de diseño para evitar malentendidos.

¿Qué acciones se tomarán para mejorar en el próximo Sprint?

Vamos a hacer más reuniones rápidas para discutir puntos clave de diseño y desarrollo.