



## Programação Web II

Prof. André Dias

Contato: andre.dias@iffarroupilha.edu.br

Whatsapp: (55) 996686423

## Revisão

- JavaScript Core e possibilidades de criação com JS
- JSON vs XML
- APIs REST e RESTful





## Objetivos das próximas aulas – parte 1

- Praticar e avançar com javascript
- ☐ Trabalhar com objects e arrays (declarations assignments vars)
- Entender functions (argumentos e params, scope, hoisting, arrow)
- Manipulações: Prototype, conversão numérico/string separação de Strings, arrays com construtores
- Expressões e operadores (binary, unary, ternary)

## Exercícios

- Escreva a expressão "b" + "a" + + "n" + "a" no console
- Declare 3 variáveis do tipo let em uma única linha. Atribua a elas os nomes de name (string), age (number) e isHuman (Boolean) e exiba a saída com template literals: O name tem age anos, é humano? isHuman.
- Crie um objeto chamado person e atribua as propriedades usadas acima como objeto
- Crie um array com os valores Lion, Monkey, Cat, Pangolin. E exiba um valor aleatório em console.log()
- Converta a lista acima em links de imagens, crie um botão no html e selecione um valor para aparecer no html
- Usando uma API de localização, crie uma propaganda criativa com javascript, css e html <a href="http://jsfiddle.net/zK5FN/2/">http://jsfiddle.net/zK5FN/2/</a>





