

# Interone

## UX-Projekte im Agenturumfeld

**Zeitraum:** Februar 2024 – Dezember 2024 | **Rolle:** UX Design Werkstudent | **Tools:** Figma, FigJam, miro

## Projektkontext

Bei Interone war ich an verschiedenen UX-Projekten beteiligt – von öffentlichen Webportalen für Volkswagen bis hin zur Neugestaltung interner Anwendungen. Besonders hervorzuheben ist die eigenverantwortliche Umsetzung der Event-App zur internen ONE-Konferenz.

## Eigene Rolle

Verantwortlich für UX-Konzeption, visuelle Gestaltung und prototypische Umsetzung in mehreren Kunden- und Inhouse-Projekten. Dazu zählten die Optimierung bestehender Webportale, die Neugestaltung einer internen App sowie die UX-Begleitung digitaler Antragsstrecken.

### Konkret umfassten die Aufgaben:

- Aufbau von Seitenlayouts mit bestehenden Designsystem-Komponenten
- UX-Optimierung für Nfz-Webseiten von Volkswagen
- Redesign & Prototyping der ONE-Konferenz-App
- Erstellung & Durchführung von Testszenarien für digitale Anträge
- Abstimmung & Präsentation von UX-Lösungen gegenüber internen Stellen

[Zum App Prototypen](#)

## UX-Schwerpunkte & Highlights

### Volkswagen –

#### Modellwebseiten für ID. Buzz, California & Bulli

- Strukturierter Seitenaufbau mit bestehenden Designsystem-Komponenten
- Optimierung der Navigationslogik und Nutzerführung für Nfz-Webseiten
- Enge Abstimmung mit Entwicklung und Projektleitung

### ONE-Konferenz-App (interne Veranstaltung)

- Redesign und CI-Anpassung einer bestehenden Event-App
- UX-Optimierung & visuelle Vereinheitlichung
- Klickbarer Prototyp zur Präsentation & Entwicklerübergabe

### Antragsdigitalisierung

#### (Staatsministerium des Innern)

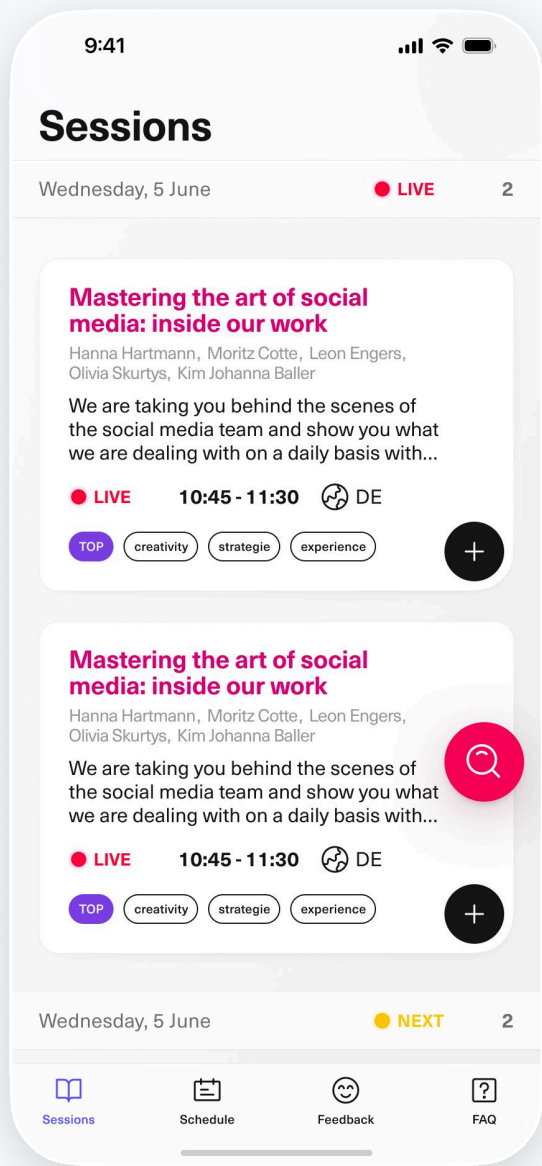
- Aufbau und Strukturierung digitaler Antragsstrecken im MVP-Umfeld
- Konzeption & Durchführung praxisnaher Testszenarien
- Validierung von Abläufen zur Verbesserung der Nutzerführung

## Learnings & Wirkung

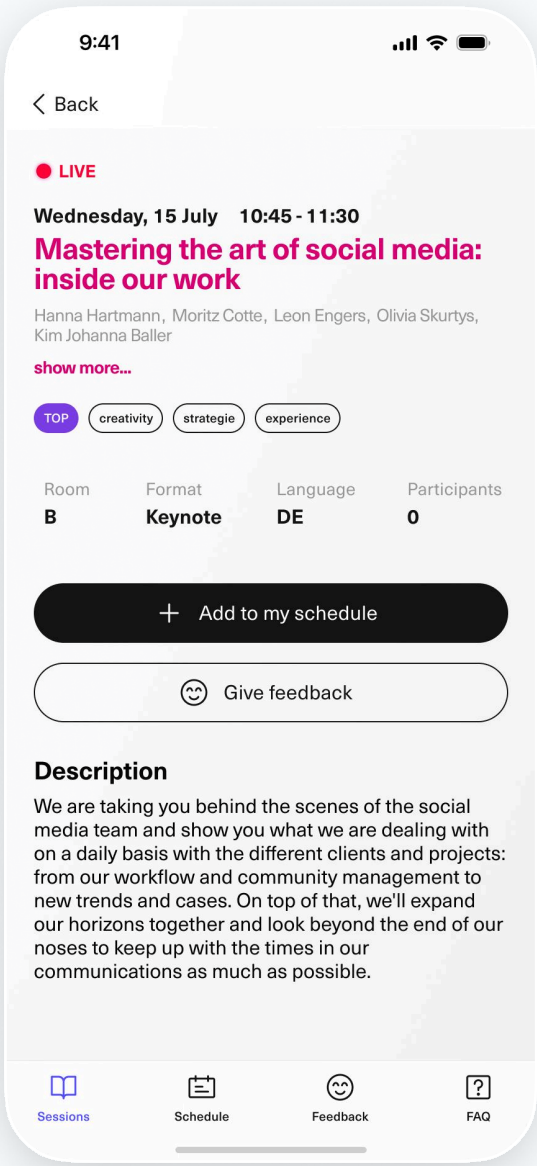
Die parallele Arbeit an Kunden- und Inhouse-Projekten zeigte mir die Bedeutung klarer Prozesse und sauberer Übergaben im Agenturumfeld. Besonders die ONE-App bot die Möglichkeit, einen vollständigen UX-Prozess eigenständig umzusetzen.



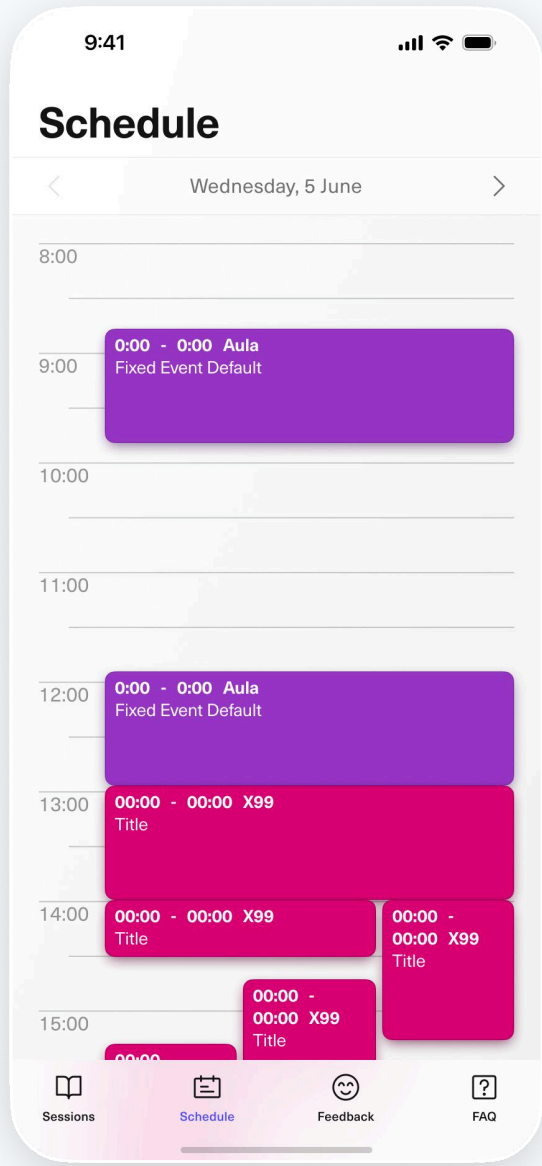
Startbildschirm mit Konferenzdaten und Einstieg via Okta-Login



Session-Übersicht mit Zeitfenstern, Tagging-System und Favoritenfunktion



Detailansicht einer Session mit Agenda, Raum- und Formatangabe



Tagesübersicht mit farbcodierten Events – individuelle Zusammenstellung des Konferenzprogramms